第一图书网, tushu007.com

<<C语言程序设计>>

图书基本信息

书名：<<C语言程序设计>>

13位ISBN编号：9787113160210

10位ISBN编号：7113160212

出版时间：2013-2

出版时间：孔垂柳、 段淼 中国铁道出版社 (2013-02出版)

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

《C语言程序设计(普通高等学校计算机基础教育面向十二五规划教材)》系统地讲述了c语言的基本语素组成和语言特性。
书中既涵盖了基本概念、数据类型和表达式、控制流、函数与程序结构，还包括数组、函数与指针及系统接口、标准库等内容。
本书大量引入工程应用中的科学计算和数据处理方法作为程序设计实例，运用经典算法分析，以c语言为表达载体，提示程序设计中数据的构造与操作规律，并重点介绍了描述结构化的批量数据访问与指针、数组相融合、设备的输入与输出，系统接口等内容。

本书各章节层次递进，例题典型，力求培养本科学生的程序设计思维能力，以及从设计者的视角用计算机解决实际问题的能力。

孔垂柳等主编的《C语言程序设计(普通高等学校计算机基础教育面向十二五规划教材)》适合作为工科院校各专业的c语言教材，也可以作为从事计算机相关软、硬件开发技术人员的参考书。

书籍目录

第1章 概述　1．1程序设计语言的发展　1．1．1机器语言和汇编语言　1．1．2高级语言　1．1．3程序设计方法　1．1．4算法与数据结构　1．2初识c语言　1．2．1c语言的发展　1．2．2c语言的特点　1．2．3c语言的字符集与标识符　1．3c源程序的组成结构　小结　习题第2章 数据类型　2．1c语言的数据类型　2．2常量　2．2．1整型常量　2．2．2实型常量　2．2．3字符常量　2．2．4字符串常量　2．2．5符号常量　2．3变量　2．3．1整型变量　2．3．2实型变量　2．3．3字符变量　2．3．4变量赋初值　2．4库函数的使用　小结　习题第3章 C语言的运算符和表达式　3．1c语言运算符简介　3．1．1c语言运算符的种类　3．1．2c语言运算符的优先级及结合性　3．2算术运算符及算术表达式　3．2．1算术运算符　3．2．2算术表达式　3．3关系运算符及关系表达式　3．4逻辑运算符及逻辑表达式　3．5条件运算符及条件表达式　3．6赋值运算符及赋值表达式　3．6．1赋值运算符　3 6．2复合赋值运算符　3．7逗号运算符及逗号表达式　3．8表达式中数据问的混合运算与类型转换　小结　习题第4章 顺序结构程序设计　4．1结构化程序设计基础　4．2c程序中的语句　4．3格式输人函数与格式输出函数　4．3．1格式输出函数　4．3．2格式输入函数　4．4字符输入函数与字符输出函数　4．4．1字符输出函数　4．4．2字符输入函数　4．5程序举例　小结　习题第5章 选择结构程序设计　5．1If结构　5．1．1if语句　5．1．2n．else语句　5．1．3if语句的嵌套　5．2switch结构　5．2．1swltch语句　5．2．2带有break语句的switch结构　5．3程序举例　小结　习题第6章 循环结构程序设计　6．1循环控制结构概述　6．2while语句与d0while语句　6．2．1while语句　6．2．2dowhile语句　6．2．3while语句与d0whik：语句的区别．　6．3for语句　6．4循环嵌套　6．5流程转移控制语句　6．5．1break语句　6．5．2continue语句　6．5．3break语句与contlnue-语句　6．5．4goto语句　6．6程序举例　小结　习题 第7章 数组　7．1一维数组　7．1．1一维数组的定义　7．1．2一维数组的初始化　7．1．3一维数组的使用　7．2二维数组　7．2．1定义方式　7．2．2二维数组的初始化　7．2．3二维数组的使用　7．3字符数组与字符串　7．3．1字符数组及其初始化　7．3．2字符串的输入　7．3．3字符串的输出　7．3．4二维字符数组　7．3．5字符串处理函数　7．4程序举例　小结　习题第8章 函数　8．1引例：用函数的方法再求自然数1到100的和　8．1．1程序解析　8．1．2函数的定义　8．2函数参数与函数值　8．2．1形式参数和实际参数　8．2．2函数的返回值　8．3函数的调用　8．3．1函数调用的方式　8．3．2对被调用函数的声明　8．3．3函数的嵌套调用　8．3．4函数的递归调用　8．4变量的作用域　8．4．1局部变量　8．4．2全局变量　8．5变量的存储类型　8．5．1变量的动态与静态存储方式　8．5．2局部变量的存储类型　8．5．3全局变量的存储类型　8．6内部函数与外部函数　小结　习题 第9章 指针　9．1指针概述．　9．1．1指针的概念　9．1．2指针变量的定义与初始化　9．1．3指针运算　9．1．4多级指针　9．2指针与函数．　9．2．1指针作为函数参数　9．2．2指针函数　9．2．3十指向函数的指针　9．3指针与数组　9．3．1指向一维数组的指针　9．3．2二维数组与多维数组的指针表示法　9．4指针与字符串　9．4．1字符串的指针表示法　9．4．2字符串数组　9．5指针数组与命令行参数　9．5．1指针数组　9．5．2命令行参数　9．6程序举例　小结　习题第10章 编译预处理命令　10．1宏定义　10．1．1不带参数的宏定义　10．1．2带参数的宏定义　10．2文件包含　10．3条件编译　小结　习题 第11章 结构体与共用体　11．1结构体类型的声明　11．2结构体变量　11．2．1结构体变量的定义与存储　11．2．2结构体变量的引用与初始化　11．3结构体数组　11．4结构体指针　11．5结构体与函数　11．5．1函数的结构体类型参数　11．5．2结构体类型的函数　11．6结构体嵌套　11．7动态存储分配　11．8链表　11．8．1链表的基本概念　11．8．2链表的基本操作　11．9共用体　11．10枚举类型　11．10．1枚举类型的声明与定义　11．10．2枚举类型的使用方法　11．11类型名重新定义typedef　小结　习题第12章 文件　12．1将短句“Helloword!”写入文件．　12．1．1程序解析　12．1．2文件输入输出的基本概念　12．1．3C文件的分类　12．2文件类型指针　12．3文件的各种操作　12．3．1建立数据文件　12．3．2文件指针变量说明　12．3．3文件的打开　12．3．4文件关闭　12．3．5文件的读，写　12．4文件的随机读，写　12．5出错的检测　12．6常用文件的处理函数　小结　习题第13章 位运算　13．1位运算符和位运算　13．1．1位运算符　13．1．2按位与运算　13．1．3按位或运算　13．1．4按位异或运算　13．1．5按位求反运算　13．1．6左移运算　13．1．7右移运算

13．1．8 不同长度的数据进行位运算　13．1．9 位运算示例　13．2 位段结构　13．2．1 位段的概念　13．2．2 位段结构的定义和位段变量的说明　13．2．3 位段的引用　13．2．4 位段的赋值　13．2．5 使用位段的注意事项　13．3 程序举例　小结　习题附录A ASCll码表．　附录B C语言常用库函数　附录C C语言的运行环境和运行过程　参考文献

编辑推荐

孔垂柳等主编的《C语言程序设计(普通高等学校计算机基础教育面向十二五规划教材)》系统地讲述了c语言的基本语素组成和语言特性。
书中既涵盖了基本概念、数据类型和表达式、控制流、函数与程序结构，还包括数组、函数与指针及系统接口、标准库等内容。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com