

<<Visual Basic6.0程序设计案>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic6.0程序设计案例教程>>

13位ISBN编号：9787113155230

10位ISBN编号：7113155235

出版时间：2013-1

出版时间：张伦、张秋、沈大林 中国铁道出版社 (2013-01出版)

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Visual Basic6.0程序设计案>>

### 内容概要

Visual Basic 6.0语言是在BASIC语言的基础上推出的，它继承了BASIC语言面向普通用户和易学易用的优点，同时又引入了可视化图形用户界面的程序设计方法和面向对象的机制，具有简单易学、开发快捷、功能强大的特点。

张伦等编著的《Visual Basic6.0程序设计案例教程(第2版)》被教育部评为普通高等教育“十一五”国家级规划教材，采用案例带动知识点的方法进行讲解，学生通过学习一百多个案例，可以掌握Visual Basic 6.0程序设计的方法。

本书以节为单元，对知识点进行了细致的取舍和编排，按节细化知识点并结合知识点介绍相关的案例，知识和案例相结合，每节均由“相关知识”和“案例应用”两部分组成。

《Visual Basic6.0程序设计案例教程(第2版)》适合作为高等院校非计算机专业、高职高专院校计算机专业的教材，也可作为初、中级社会培训班的教材，还可作为初学者的自学用书。

## 书籍目录

第0章 绪言 0.1 中文Visual Basic 6.0简介和工作环境 0.1.1 Visual Basic 6.0简介 0.1.2 中文Visual Basic 6.0工作环境 0.1.3 代码编辑器 0.1.4 获取帮助 0.2 输入个人信息——设计第1个VB程序 0.2.1 程序设计过程 0.2.2 保存工程与窗体和运行程序 0.2.3 创建安装程序和安装应用程序 0.2.4 使用VB开发应用程序的步骤 0.3 面向对象的程序设计简介 0.3.1 程序设计中的基本概念 0.3.2 事件 0.4 Visual Basic语言基本概念 0.4.1 数据的类型 0.4.2 常量和函数 0.4.3 变量 0.4.4 语句和表达式 0.5 教学方法和课程安排第1章 Visual Basic程序设计基础 1.1 变量声明和常用语句 1.1.1 变量声明和自定义符号常量 1.1.2 赋值语句和注释语句等 1.1.3 应用案例 1.2 表达式 1.2.1 算术表达式和字符串表达式 1.2.2 关系表达式和逻辑表达式 1.2.3 应用案例 1.3 数学和字符串相关函数 1.3.1 数学函数和字符串函数 1.3.2 转换函数和判断函数 1.3.3 应用案例 1.4 日期与时间函数和调用外部应用程序函数 1.4.1 函数的格式与功能 1.4.2 应用案例 1.5 输入与输出函数 1.5.1 函数的格式与功能 1.5.2 应用案例 思考与练习第2章 窗体和常用控件 2.1 窗体的事件、方法和语句 2.1.1 窗体的事件和方法 2.1.2 窗体Print方法的函数和窗体语句 2.1.3 应用案例 2.2 对象的通用属性和窗体专用属性 2.2.1 对象的通用属性 2.2.2 窗体专用属性 2.2.2 应用案例 2.3 常用对象的属性和程序中的属性设置 2.3.1 常用对象的属性 2.3.2 程序中的属性设置 2.3.3 应用案例 2.4 鼠标和按键事件 2.4.1 鼠标事件 2.4.2 键盘事件 2.4.3 应用案例 2.5 工程和窗体 2.5.1 工程 2.5.2 窗体 2.5.3 应用案例 思考与练习第3章 算法与分支结构程序设计 3.1 算法 3.1.1 算法特性 3.1.2.算法和描述方法 3.1.3 应用案例 3.2 If语句和选择结构的嵌套 3.2.1 If语句 3.2.2 选择结构的嵌套 3.2.3 应用案例 3.3 Select Case语句 3.3.1 Select Case语句格式与功能及使用说明 3.3.2 Select Case执行顺序与合并Case语句 3.3.3 应用案例 思考与练习第4章 循环结构程序设计 4.1 For.Next循环语句和循环嵌套 4.1.1 For.Next循环语句 4.1.2 循环嵌套 4.1.3 应用案例 4.2 WhileWend循环语句及其应用举例 4.2.1 WhileWend语句 4.2.2 WhileWend语句应用举例 4.2.3 应用案例 4.3 DoLoop循环语句 4.3.1 当型DoLoop语句 4.3.2 直到型DoLoop语句 4.3.2 应用案例 4.4 解决问题的步骤和穷举法 4.4.1 解决问题的步骤 4.4.2 穷举法 4.4.3 应用案例 思考与练习第5章 常用控件 5.1 单选按钮、框架和复选框控件 5.1.1 单选按钮和框架控件 5.1.2 复选框控件 5.1.3 应用案例 5.2 列表框和组合框控件 5.2.1 列表框和组合框控件的属性 5.2.2 列表框和组合框控件的方法和事件 5.2.3 应用案例 5.3 焦点和访问键 5.3.1 焦点和访问键 5.3.2 访问键 5.3.3 应用案例 5.4 控件数组 5.4.1 什么是控件数组 5.4.2 创建控件数组和控件数组的属性 5.4.3 应用案例 5.5 滚动条控件 5.5.1 滚动条控件的属性 5.5.2 滚动条控件的事件 5.5.3 应用案例 思考与练习第6章 图形图像类和选择类控件 6.1 线形、形状和图像控件 6.1.1 线条和形状控件 6.1.2 图像控件 6.1.3 应用案例 6.2 图片框控件和坐标系 6.2.1 图片框控件 6.2.2 坐标系 6.2.3 应用案例 6.3 驱动器下拉列表框、目录列表框和文件列表框控件 6.3.1 驱动器下拉列表框控件 6.3.2 目录列表框控件 6.3.3 文件列表框控件 6.3.4 应用案例 思考与练习第7章 通用对话框和菜单 7.1 ActiveX控件和通用对话框 7.1.1 ActiveX控件 7.1.2 通用对话框 7.1.3 应用案例 7.2 增强型文本框控件和菜单 7.2.1 增强型文本框(RichTextBox)控件 7.2.2 菜单 7.2.3 应用案例 7.3 工具栏和状态栏 7.3.1 工具栏和状态栏 7.3.2 多文档界面和MDI窗体 7.3.3 应用案例 思考与练习第8章 数组和过程 8.1 数组和自定义数据类型 8.1.1 数组 8.1.2 自定义数据类型 8.1.3 应用案例 8.2 过程、形参和实参 8.2.1 过程 8.2.2 形参和实参 8.2.3 应用案例 8.3 模块和作用域与生存期 8.3.1 模块 8.3.2 作用域和生存期 8.3.3 应用案例 思考与练习第9章 多媒体 9.1 多媒体控件 9.1.1 多媒体控件简介和Animation控件 9.1.2 Multimedia MCI多媒体控件 9.1.3 应用案例 9.2 Media Player多媒体控件 9.2.1 Media Player控件的特点 9.2.2 Media Player控件的常用属性和方法 9.2.3 应用案例 思考与练习习题参考答案参考文献

## <<Visual Basic6.0程序设计案>>

### 编辑推荐

张伦等编著的《Visual Basic6.0程序设计案例教程(第2版)》采用任务驱动的案例教学方式,将介绍知识与案例分析融于一体,一边按照案例来编写程序,一边学习Visual Basic 6.0语言知识,便可逐步掌握中文Visual Basic 6.0语言的操作方法和提高程序设计的水平。

本书内容丰富、结构清晰、由浅及深、由易到难、循序渐进、图文并茂,理论知识与实际制作相结合,不但能够使学习者快速入门,而且可以达到较高的水平,教师可以得心应手地使用它进行教学,学生也可以自学。

本书是在总结任务驱动教学法的基础上编写出来的,建议教师在使用本教材进行教学时,一边带学生做各章的案例,一边讲解各实例中的知识和概念,将它们有机地结合在一起,可以达到事半功倍的效果。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>