第一图书网, tushu007.com

<<软件设计与体系结构>>

图书基本信息

书名：<<软件设计与体系结构>>

13位ISBN编号：9787113146849

10位ISBN编号：7113146848

出版时间：2012-08-01

出版时间：刘其成 中国铁道出版社 (2012-08出版)

作者：刘其成 编

页数：224

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

《普通高等院校十二五规划教材：软件设计与体系结构》对软件体系结构和软件设计的基 本原理、方法和实践进行了系统的介绍，包括软件体系结构与软件设计在软 件工程中的地位和作用、软件体系结构与组件、经典软件体系结构风格、分 布式软件体系结构风格、MVC风格与Struts框架、软件设计的目标、面向对 象软件设计方法、并行软件设计与实现、设计原则、设计模式等内容。
《普通高等院校十二五规划教材：软件设计与体系结构》在介绍软件体系结构和软件设计原理的前提下，特别注重实用性。
书中含有大量精心设计并调试通过的程序实例，方便读 者使用。
本书集编者多年的教学经验编写而成，语言通俗易懂，内容安排合 理，讲解深入浅出。
《普通高等院校十二五规划教材：软件设计与体系结构》可作为普通高等院校软件工程专业、计算机科 学与技术专业以及信息类相关专业本科生和研究生的教材，也可作为软件工 程培训教材，以及软件开发人员的参考书。

书籍目录

第1章 概述 1.1 软件工程方法学 1.1.1 结构化方法 1.1.2 面向对象方法 1.2 软件设计与体系结构第2章 软件体系结构 2.1 软件体系结构的定义 2.2 组件与JavaBeans 2.2.1 组件 2.2.2 编写和使用JavaBeans 2.2.3 获取和修改JavaBeans的属性 2.3 软件体系结构的研究内容 2.4 软件体系结构风格第3章 经典软件体系结构风格 3.1 管道/过滤器风格 3.1.1 原理 3.1.2 实例 3.2 数据抽象和面向对象风格 3.2.1 原理 3.2.2 实例 3.3 基于事件的隐式调用风格 3.3.1 原理 3.3.2 实例 3.4 层次风格 3.4.1 原理 3.4.2 实例 3.5 仓库风格 3.5.1 原理 3.5.2 实例 3.6 解释器风格 3.6.1 原理 3.6.2 实例 3.7 反馈控制环风格 3.7.1 原理 3.7.2 实例第4章 分布式软件体系结构风格 4.1 概述 4.2 两层C/S体系结构风格 4.2.1 原理 4.2.2 实例 4.3 P2P体系结构风格 4.4 三层C/S体系结构风格 4.5 B/S体系结构风格 4.5.1 原理 4.5.2 实例 4.6 C/S与B/S混合软件体系结构 4.6.1 原理 4.6.2 实例 4.7 中间件 4.7.1 概念 4.7.2 分布式系统中的中间件第5章 MVC风格与Struts框架 5.1 MVC风格 5.1.1 MVC风格概述 5.1.2 MVC在J2EE中的应用 5.1.3 实例 5.2 Struts框架 5.2.1 Struts框架概述 5.2.2 Struts框架的组件 5.2.3 实例第6章 软件设计的目标 6.1 概述 6.1.1 基本概念 6.1.2 实例与分析 6.2 健壮性 6.2.1 概念与实例 6.2.2 Java异常处理机制 6.3 可复用性 6.3.1 基本概念 6.3.2 实例 6.4 可维护性 6.4.1 基本概念 6.4.2 实例 6.5 高效性 6.6 软件设计度量、软件再工程和逆向工程第7章 软件设计——面向对象方法 7.1 问题域部分的设计 7.1.1 复用已有的类 7.1.2 增加一般类 7.1.3 对多重继承的调整 7.1.4 对多态性的调整 7.1.5 提高性能 7.1.6 其他 7.2 人机交互部分的设计 7.2.1 概述 7.2.2 可视化编程环境下的人机界面设计策略 7.2.3 界面类与问题域类间通信的设计 7.3 数据管理部分的设计 7.3.1 概述 7.3.2 针对关系数据库的数据存储设计 7.3.3 设计数据管理部分的其他方法 7.4 控制驱动部分的设计 7.4.1 概述 7.4.2 系统的并行/并发性 7.4.3 设计控制驱动部分的方法第8章 并行软件设计与实现 8.1 并行计算 8.2 Java多线程机制 8.2.1 概述 8.2.2 Runnable接口与Thread类 8.2.3 多线程的实现 8.2.4 线程的同步与死锁 8.3 OpenMP并行软件设计 8.3.1 OpenMP编程基础 8.3.2 编译指导语句 8.3.3 运行时库函数 8.3.4 环境变量 8.3.5 实例 8.4 MPI并行软件设计 8.4.1 MPI消息传递接口 8.4.2 典型MPI实现——MPICH 8.4.3 MPI编程基础 8.4.4 MPI的点对点通信 8.4.5 MPI群集通信 8.4.6 实例第9章 设计原则 9.1 概述 9.1.1 软件系统的可维护性 9.1.2 系统的可复用性 9.1.3 可维护性复用、设计原则和设计模式 9.2 开-闭原则 9.2.1 概念 9.2.2 实现方法 9.2.3 与其他设计原则的关系 9.2.4 实例 9.3 里氏代换原则 9.3.1 概念 9.3.2 Java语言与里氏代换原则 9.3.3 实例 9.4 合成/聚合复用原则 9.4.1 概念 9.4.2 合成/聚合复用与继承复用 9.4.3 实例 9.5 依赖倒转原则 9.5.1 倒转的含义 9.5.2 概念 9.5.3 实例 9.6 迪米特法则 9.6.1 概念 9.6.2 实例 9.7 接口隔离原则 9.7.1 概念 9.7.2 实例 9.8 单一职责原则第10章 设计模式 10.1 概述 10.2 创建型模式 10.2.1 简单工厂模式 10.2.2 工厂方法模式 10.2.3 抽象工厂模式 10.2.4 建造者模式 10.2.5 原型模式 10.2.6 单例模式 10.3 结构型模式 10.3.1 适配器模式 10.3.2 桥接模式 10.3.3 装饰模式 10.3.4 组合模式 10.3.5 外观模式 10.3.6 享元模式 10.3.7 代理模式 10.4 行为型模式 10.4.1 策略模式 10.4.2 模板方法模式 10.4.3 状态模式 10.4.4 命令模式 10.4.5 责任链模式 10.4.6 备忘录模式 10.4.7 观察者模式 10.4.8 调停者模式 10.4.9 访问者模式 10.4.10 迭代器模式 10.4.11 解释器模式参考文献

编辑推荐

刘其成主编的《软件设计与体系结构》是普通高等院校“十二五”规划教材。
教材共分10章，内容包括：概述，软件体系结构，经典软件体系结构风格，分布式软件体系结构风格，MVC风格与Struts框架，软件设计的目标，软件设计——面向对象方法，并行软件设计与实现，设计原则，设计模式。
可作为普通高等院校软件工程专业、计算机科学与技术专业以及信息类相关专业本科生和研究生的教材，也可作为软件工程培训教材，以及软件开发人员的参考书。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com