

<<C语言程序设计任务教程>>

图书基本信息

书名：<<C语言程序设计任务教程>>

13位ISBN编号：9787113129590

10位ISBN编号：7113129595

出版时间：2011-7

出版时间：中国铁道出版社

作者：彭德林，柴方艳 主编

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C语言程序设计任务教程>>

内容概要

C语言程序设计作为高职高专计算机类、自动控制类、电子类专业的一门专业基础课程，应结合高职高专学生的特点，突出高职高专教育特色。

《C语言程序设计任务教程》完全按照“任务驱动式”教学方法，全面而又精练地讲解了C语言程序设计所涉及的知识，理论知识以必需、够用为度，重在培养学生C程序设计的逻辑思维、基本语法、调试方法，培养学生分析问题和解决问题的能力，力求从实际应用出发，提高学生应用和实践操作水平。

全书共分13章，前12章主要讲解C语言的基础知识、常用数据类型及表达式、顺序结构、选择结构、循环结构、数组、函数、指针、预处理命令、复杂数据类型、文件、综合应用等第13章给出全书练习与提高参考答案，便于学生自主练习测试。

本书适合作为高职高专工科类专业的教材，也可作为各类计算机爱好者及程序设计人员的参考书。

<<C语言程序设计任务教程>>

书籍目录

第1章 初识C语言

1.1 任务1 了解简单的C程序

1.2 任务2 了解C语言基础知识

1.2.1 C语言出现的历史背景

1.2.2 C语言编程的风格

1.2.3 编程示例

1.3 任务3 掌握C程序的调试与运行

1.3.1 C程序的实现过程

1.3.2 在TurboC3.0环境中实现C程序

1.3.3 在VisualC++6.0环境中实现C程序

小结

项目实训一

练习与提高一

第2章 数据类型、运算符与表达式

2.1 任务1 了解C语言的数据类型

2.2 任务2 常量

2.2.1 整型常量

2.2.2 浮点型常量

2.2.3 字符型常量

2.2.4 字符串常量

2.2.5 符号常量

2.3 任务3 熟悉变量

2.3.1 整型变量

2.3.2 浮点型变量

2.3.3 字符型变量

2.3.4 变量赋初值

2.4 任务4 掌握各种类型数据间的混合运算

2.4.1 类型的自动转换

2.4.2 类型的强制转换

2.5 任务5 掌握运算符与表达式的用法

2.5.1 算术运算符与算术表达式

2.5.2 赋值运算符与赋值表达式

2.5.3 关系运算符与关系表达式

2.5.4 逻辑运算符与逻辑表达式

2.5.5 条件运算符与条件表达式

2.5.6 逗号运算符与逗号表达式

2.5.7 其他运算符

小结

项目实训二

练习与提高二

第3章 顺序结构程序设计

3.1 任务1 认识结构化程序设计的三种基本结构

3.2 任务2 了解输入与输出语句

3.2.1 字符输入与输出

3.2.2 格式输入与输出

<<C语言程序设计任务教程>>

3.3 任务3 运用顺序结构程序设计举例

工作情境一 求三角形面积

工作情境二 求一元二次方程的根

小结

项目实训三

练习与提高三

第4章 选择结构程序设计

4.1 任务1 认识选择结构程序设计

4.2 任务2 掌握if语句的典型应用

4.2.1 简单if语句形式

4.2.2 标准形式If...else

4.2.3 嵌套if语句形式

4.2.4 多分支elseif语句形式

4.3 任务3 掌握switch语句的应用

4.4 任务4 掌握选择结构程序设计的应用

工作情境一 计算银行存款利息

工作情境二 依据体重判断健康状况

工作情境三 设计简易计算器

小结

项目实训四

练习与提高四

第5章 循环结构程序设计

5.1 任务1认识循环结构

5.2 任务2了解goto语句及用goto语句构成的循环

5.3 任务3掌握for语句与while语句

.....

第6章 数组

第7章 函数

第8章 指针

第9章 预处理命令

第10章 复杂数据类型

第11章 文件

第12章 应用程序设计综合应用

第12章 练习与提高参考答案

附录

参考文献

<<C语言程序设计任务教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>