

<<3ds Max 2010中文版从新手到>>

图书基本信息

书名：<<3ds Max 2010中文版从新手到高手>>

13位ISBN编号：9787113119409

10位ISBN编号：7113119409

出版时间：2011-2

出版时间：中国铁道出版社

作者：吴波等著

页数：385

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<3ds Max 2010中文版从新手到>>

内容概要

《3ds Max 2010中文版从新手到高手（附光盘）》共分15章，由浅入深地将3ds Max软件一一展开，供读者翻阅学习。

其中第1章对软件的相关信息，如软件的应用领域、主要特点、新增功能等做了简单的介绍。

从第2章开始一直到第13章，对软件的所有知识点进行全面细致的讲解。

章节排序依据软件的界面分布，从软件的整体界面布局开始，一直到软件插件的运用。

第14章和第15章是作者精心挑选的极具代表性的综合范例，范例的制作包含了书中大多数的知识点。

除此之外，全书各个知识点的讲解都穿插有适当的范例，供读者学习如何运用该知识点。

每章末都有一个中型的综合范例供读者练习，该范例主要针对章节知识点的运用。

《3ds Max 2010中文版从新手到高手（附光盘）》定位为基础入门级图书，内容覆盖面广，且本着实用的原则，有效地保证《3ds Max 2010中文版从新手到高手（附光盘）》的性价比，对常用及重点知识使用了大量的篇幅进行介绍，对较少使用的知识点也做了简单介绍，因此《3ds Max 2010中文版从新手到高手（附光盘）》是一本适合所有三维爱好者阅读的书籍，既可用来进行系统的学习，也能作为工具书查阅。

书籍目录

第1章 3ds Max 2010基础知识1.1 初识3ds Max 20101.1.1 3ds Max的应用领域1.1.2 3ds Max的主要特点1.2 预览3ds Max 2010新功能1.2.1 全新视口预览功能1.2.2 新增石墨建模工具1.2.3 增强ProBoolean功能1.2.4 ProOptimizer修改器1.2.5 增强毛发特效1.3 了解3ds Max 2010工作界面1.3.1 标题栏1.3.2 菜单栏1.3.3 主工具栏1.3.4 各个命令面板第2章 3ds Max 2010场景与视口操作2.1 场景的基础操作2.1.1 新建场景2.1.2 导入场景2.1.3 合并场景2.1.4 场景归档2.2 视图的基础操作2.2.1 自定义3ds Max界面2.2.2 设置软件UI2.3 综合训练：墙上的挂饰第3章 创建基础模型3.1 创建几何模型3.1.1 标准基本体3.1.2 扩展基本体3.2 创建几何图形3.2.1 样条线.....第4章 变换对象第5章 修改模型第6章 材质与材质编辑器第7章 贴图坐标与类型第8章 灯光与摄影机第9章 动画设置第10章 reactor动力学知识第11章 粒子系统与空间扭曲第12章 环境与效果第13章 后期特效与渲染第14章 行星爆炸动画第15章 欧式起居室

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>