

<<数独宝典>>

图书基本信息

书名：<<数独宝典>>

13位ISBN编号：9787113111908

10位ISBN编号：7113111904

出版时间：2010-8

出版时间：中国铁道出版社

作者：宋伟

页数：803

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<数独宝典>>

内容概要

真理是客观的、简单的、也是唯一的，但是要发现真理绝不是轻而易举的。

就像数独的答案，只有简单的1~9个数字，但是在这看似简单的答案背后，却隐藏了一个又一个谜题，一组又一组关卡，让你不禁领略数字的魅力。

解一道数独题犹如品味人生：已知数字如父母、师长在人生的开端给我们指引方向，推理的过程如我们成长，成长的方向靠自己把握，所谓条条大路通罗马，只要方向正确，我们就能走出黑暗，越过层层陷阱，寻求到最终的答案。

这时，站在灯火阑珊处，暮然回首，我们就会豁然开朗，心旷神怡。

愿《数独宝典》的每道题伴随我们品位生活的点滴。

<<数独宝典>>

书籍目录

游戏规则求解数独数独题库巅峰题库

<<数独宝典>>

章节摘录

游戏规则求解数独数独其实很简单，简单到所有的内容均由1、2、3、4、5、6、7、8、9组成。

数独其实很古老，其前身“九宫格”，最早起源于中国。

数千年前，我们的祖先就发明了洛书，其特点较之现在的数独更为复杂，要求纵向、横向、斜向上的三个数字之和等于15，而非简单的九个数字不能重复。

中国古籍《易经》中的“九宫图”也源于此，故称“洛书九宫图”。

而“九宫”之名也因《易经》在中华文化发展史上的重要地位而保存、沿用至今。

数独其实很广泛，1783年，瑞士数学家莱昂哈德·欧拉发明了一种当时称作“拉丁方块”(Latin Square)的游戏，这个游戏是一个 $n \times n$ 的数字方阵，每一行和每一列都是由不重复的 n 个数字或者字母组成的；19世纪70年代，美国的一家数学逻辑游戏杂志《戴尔铅笔字谜和词语游戏》(Dell Puzzle Magazines)开始刊登现在称为“数独”的这种游戏，当时人们称之为“数字拼图”(Number Place)，在这个时候， 9×9 的81格数字游戏才开始成型。

<<数独宝典>>

编辑推荐

《数独宝典》：长期有规律地玩游戏，让我们的大脑变得年轻。
数独玩家的终极宝藏。

<<数独宝典>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>