

<<软件工程与UML案例解析>>

图书基本信息

书名：<<软件工程与UML案例解析>>

13位ISBN编号：9787113108809

10位ISBN编号：7113108806

出版时间：2010-4

出版时间：中国铁道出版社

作者：何晓蓉

页数：255

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<软件工程与UML案例解析>>

内容概要

《全国高等职业院校计算机教育规划教材·软件工程与UML案例解析》正文共分9章，主要内容包括第1章概述，主要介绍软件工程及软件工程的目標、过程和原則、UML等方面的问题和基本概念，并对作为全书案例的软件项目作了简要描述；第2章软件项目管理，主要介绍项目的概念、组成部分以及工期的计算公式、WBS等基本知识，项目的时间、资源和成本计划的编制与监控管理，以及用Microsoft Project项目管理软件来管理与跟踪这些计划；第3章软件系统开发方法，主要介绍软件生命周期及传统的生命周期模型、传统软件开发方法与面向对象软件开发技术、RUP统一软件开发过程、敏捷软件开发技术等方面的问题及基本概念；第4章建立用例模型，主要介绍建立用例模型的过程及相关知识，包括需求获取、分析需求、用例在需求分析中的使用、识别参与者、确定用例、用例的粒度、用例间的关系、用例描述和用例建模等方面的内容；第5章建立分析模型，主要介绍建立分析模型的过程及相关知识，包括对象、类和对象、类的UML表示，确定关键抽象，类之间的关系及其UML表示，建立领域模型，分布模式的选择与应用，构建分析类，职责分配，定义类属性，分析模型等方面的知识；第6章数据库建模，主要介绍建立数据库模型的过程及相关知识，包括从业务需求创建数据模型的流程，定义数据需求，定义概念模型，设计逻辑数据模型，设计物理数据模型，数据模型的优化与发布等方面的内容；第7章建立设计模型，主要介绍建立系统设计模型的过程及相关知识，包括设计模式的选择与应用，定义设计类，设计类，设计类间的关系，活动图，状态图，设计模型顺序图，设计模型的分包，逻辑视图到构件视图的映射等方面的内容；第8章系统架构设计，主要介绍系统架构的设计过程及相关知识，包括业务架构及业务架构的分析，软件架构及软件架构的设计，软件架构与框架的区别，软件架构的“4+1”视图模型，组件图，部署图等方面的内容；第9章软件测试，主要介绍软件测试的基本概念、测试方法和测试过程等方面的知识。

<<软件工程与UML案例解析>>

书籍目录

第1章 概述1.1 软件工程1.1.1 软件工程的定义1.1.2 软件的目标1.1.3 软件工程过程1.1.4 软件工程的
原则1.2 UML简介1.3 案例描述总结思考与练习第2章 软件项目管理2.1 项目管理概述2.1.1 项目管理
定义2.1.2 项目管理的组成部分2.1.3 工期的计算公式2.1.4 WBS2.2 Microsoft Project项目管理软件的使
用2.2.1 编制项目计划2.2.2 编制项目的时间计划2.2.3 编制项目的资源计划2.2.4 编制项目的成本计
划2.2.5 项目监控管理总结思考与练习第3章 软件系统开发方法3.1 软件开发生命周期3.2 软件开发模
型3.2.1 瀑布模型3.2.2 演化模型3.2.3 螺旋模型3.2.4 增量模型3.3 传统软件开发方法3.4 面向对象软件开
发技术3.4.1 面向对象的基本概念3.4.2 面向对象的开发3.5 RUP统一软件开发过程3.5.1 RUP的生命周
期3.5.2 RUP的核心工作流程3.6 敏捷软件开发技术3.6.1 敏捷开发技术基本概念3.6.2 极限编程总结思
考与练习第4章 建立用例模型4.1 需求获取4.2 分析需求4.3 用例在需求分析中的使用4.4 识别参与者4.5
确定用例4.6 用例的粒度4.7 用例间的关系4.8 用例描述4.9 用例建模总结思考与练习第5章 建立分析模
型5.1 对象、类和对象、类的UML表示5.2 确定关键抽象5.3 类之间的关系及其UML表示5.3.1 关联5.3.2
依赖5.3.3 泛化5.3.4 聚合5.3.5 组合5.4 建立领域模型5.5 分布模式的选择与应用5.6 构建分析类5.7 交互
图5.7.1 顺序图5.7.2 协作图5.8 职责分配5.9 定义类的属性5.10 分析模型总结思考与练习第6章 数据库
建模6.1 从业务需求创建数据模型的流程6.2 定义数据需求6.3 定义概念模型6.4 设计逻辑数据模型6.5
设计物理数据模型6.6 数据模型的优化与发布总结思考与练习第7章 建立设计模型7.1 设计模式的选择
与应用7.1.1 Facade(门面)模式7.1.2 Adapter(适配器)模式7.1.3 Factory(工厂)模式7.2 构建设计类7.2.1 从分
析类生成设计类7.2.2 确定类的大小7.3 详细设计类7.3.1 设计公用类7.3.2 设计类接口7.3.3 设计属性和
操作7.4 设计类间关系7.4.1 设计继承7.4.2 设计聚合 / 组合7.4.3 设计关联7.5 活动图7.6 状态图7.7 设计
模型顺序图7.8 设计模型的分包7.9 逻辑视图到构件视图的映射总结思考与练习第8章 系统架构设计8.1
业务架构8.2 业务架构分析8.2.1 客户服务系统业务架构分析8.2.2 客户服务系统子模块划分8.3 软件架
构8.4 软件架构设计8.5 软件架构与框架8.6 软件架构的“4+1”视图模型8.7 组件图8.8 部署图总结思
考与练习第9章 软件测试9.1 基本概念9.1.1 软件测试的必要性9.1.2 软件测试的目的9.1.3 软件缺陷定
义9.1.4 测试用例9.1.5 软件测试的原则9.2 测试方法9.2.1 白盒测试9.2.2 黑盒测试9.3 测试过程9.3.1 软
件测试过程模型介绍9.3.2 单元测试9.3.3 集成测试9.3.4 确认测试9.3.5 系统测试9.3.6 验收测试总结思
考与练习附录A 用户界面设计A.1 UI设计师的工作A.2 用户界面的设计原则A.3 用户界面的设计流程A.4
客户服务系统界面设计附录B Java语言的编码规范B.1 导言B.2 格式B.3 命名规则B.4 变量B.5 注释B.6
编码附录C 软件工程文档c.1 用户需求说明书模板c.2 软件需求规格说明书模板C.3 概要设计说明书模
板C.4 软件设计说明书模板参考文献

<<软件工程与UML案例解析>>

编辑推荐

《全国高等职业院校计算机教育规划教材·软件工程与UML案例解析》注重理论与实际应用相结合，具有很强的实用性。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>