

<<CorelDRAW X3入门与典型应用详>>

图书基本信息

书名：<<CorelDRAW X3入门与典型应用详解>>

13位ISBN编号：9787113100964

10位ISBN编号：7113100961

出版时间：2009-8

出版时间：中国铁道出版社

作者：李彪，唐蓉 编著

页数：400

字数：605000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

CorelDRAW X3中文版具有强大而完善的矢量绘图和设计功能，是平面设计软件系列的旗舰产品，它提供了更高效的图像编辑、文字处理功能。

全书共16章，全面介绍了CorelDRAW X3的主要功能和面向实际的应用技巧，并循序渐进地安排了一系列行之有效的实训项目。

其中，第1~11章讲解了CorelDRAW X3的基础知识，包括初识CorelDRAW X3与图形设计、页面与视图管理、绘图辅助工具、绘制图形、编辑图形对象、色彩管理与应用、对象的组织与管理、交互式工具的运用、创建与编辑文本、位图处理与位图特效、文件输出与打印等内容。

第12~16章讲解了CorelDRAW X3应用案例，包括VI设计、产品造型设计、包装设计、广告设计、装帧设计。

本书内容丰富、语言通俗、实用性强，特别适合初学者学习使用，也可作为学校相关课程的实例辅助教材，还可供广大美术爱好者、平面设计师、网页设计师、平面广告设计人员参考学习。

## 书籍目录

- 第1章 CorelDRAW X3图形设计 1.1 初识CorelDRAW X3 1.1.1 关于CorelDRAW X3 1.1.2 CorelDRAW X3的启动与退出 1.2 CorelDRAW X3的应用领域 1.3 corelDRAW X3的工作界面 1.4 corelDRAW X3的重要概念 1.4.1 矢量图与位图 1.4.2 图像色彩模式 1.4.3 图像文件格式 1.5 导入素材图片 1.6 疑难解答 1.7 上机指导——导出文件 1.8 习题第2章 CorelDRAW X3页面与视图管理 2.1 页面设置与管理 2.1.1 插入页面 2.1.2 删除页面 2.1.3 重命名页面 2.1.4 设置页面标签 2.1.5 设置页面版式 2.1.6 设置页面背景 2.2 管理CorelDRAW视图显示 2.2.1 按比例查看图形 2.2.2 完整查看图形 2.2.3 只预览选定的对象 2.2.4 页面排序器 2.3 页面设置 2.4 疑难解答 2.5 上机指导 2.6 习题第3章 CorelDRAW X3绘图辅助工具 3.1 认识绘图辅助工具 3.1.1 缩放工具 3.1.2 手形工具 3.1.3 度量工具 3.1.4 滴管工具与颜料桶工具 3.2 绘图辅助设置 3.2.1 设置标尺、辅助线与网格 3.2.2 对齐网格与辅助线 3.2.3 设置对齐对象 3.2.4 动态辅助线设置 3.3 测量标志尺寸 3.4 疑难解答 3.5 上机指导 3.6 习题第4章 轻松绘制图形 4.1 线条的绘制 4.1.1 绘制直线 4.1.2 绘制曲线 4.1.3 绘制其他线条 4.1.4 为图形添加轮廓 4.2 绘制简单图形 4.2.1 绘制矩形 4.2.2 绘制圆形 4.2.3 绘制多边形 4.2.4 绘制其他图形 4.3 绘制路径 4.3.1 将几何图形转换为曲线 4.3.2 将直线转换为曲线 4.3.3 将轮廓图转换为对象 4.4 现场练兵 4.4.1 现场练兵——QQ图标制作 4.4.2 现场练兵——大货车绘制 4.5 疑难解答 4.6 上机指导 4.6.1 上机指导——绘制小猴 4.6.2 上机指导——绘制音箱 4.7 习题第5章 编辑图形对象 5.1 选取对象 5.1.1 使用挑选工具直接选取对象 5.1.2 使用菜单命令选取对象 5.2 对象的剪切、复制、粘贴、再制与删除 5.3 变换对象 5.3.1 移动对象 5.3.2 缩放对象 5.3.3 旋转对象 5.3.4 倾斜对象 5.3.5 镜像对象 5.4 编辑节点与线条 5.4.1 添加和删除节点 5.4.2 节点的平滑、尖突与对称 5.4.3 连接与分割曲线 5.4.4 直线与曲线相互转换 5.5 图形对象局部擦除与切割 5.5.1 擦除局部对象 5.5.2 切割局部对象 5.6 现场练兵 5.6.1 现场练兵——绘制风车 5.6.2 现场练兵——绘制彩球 5.7 疑难解答 5.8 上机指导 5.8.1 上机指导——绘制记事本 5.8.2 上机指导——魅力之星 5.9 习题第6章 色彩管理与应用第7章 对象的组织与管理第8章 交互式工具的运用第9章 创建与编辑文本第10章 位图处理与位图特效第11章 文件输出与打印第12章 VI设计第13章 产品造型设计第14章 包装设计第15章 广告设计第16章 装帧设计

章节摘录

插图：

### 编辑推荐

《CorelDRAW X3入门与典型应用详解》前11章针对CorelDRAW X3的操作及功能进行详细介绍，后5章重点介绍CorelDRAW X3在平面设计中的典型应用。

全书用21个典型应用实例帮助读者循序渐进地掌握CorelDRAW X3的基本应用及平面设计技能，并结合疑难解答和上机指导，帮助读者及时解决常见问题，拓展具体应用领域。

为了便于读者了解CorelDRAW x 4新版本，《CorelDRAW X3入门与典型应用详解》配套光盘附赠CorelDRAW x 4多媒体视频教程。

兼顾零基础读者需求，介绍CorelDRAW x3及x4双版本基础知识精选21个典型应用实例，详细分析平面设计创意与制作方法。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>