第一图书网, tushu007.com

<<Visual Basic程序设计教程>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787113093914

10位ISBN编号：7113093914

出版时间：2010-8

出版时间：中国铁道出版社

作者：刘必雄 著

页数：306

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

前言

本书根据教育部高等学校非计算机专业计算机基础课程教学指导分委员会提出的《非计算机专业计算机基础课程教学基本要求》中有关计算机程序设计基础课程的教学要求，以Visual Basic 6.0语言为背景，为高等学校非计算机专业学生学习计算机程序设计课程而编写。

为了使学生掌握程序设计的一般性规律，具备阅读和理解程序的能力，并能够把程序设计方法应用到相关领域，本书通过大量的例题由浅入深、循序渐进地介绍了Visual Basic程序设计的相关知识。本书例题注重趣味性、实用性和典型性，所有例题都在Visual Basic 6.0集成开发环境下调试通过，学生在学习过程中可以对照教材中的例题，编写并执行这些应用程序，以取得良好的学习效果。
课后大量的练习题用于巩固相关的概念和理论，使学生更好地掌握程序设计的思想和方法。

本书在对相关的知识点进行汇总和综合的基础上，给出针对性较强的综合性应用实例，通过这些实例可以使学生加深对Visual Basic程序设计语言的原理和方法的理解与掌握，便于学生巩固所学的知识。
为了使学生更好地掌握Visual Basic程序设计语言，本书提供了10个精心设计的实验，便于学生将理论学习应用于实际操作，为学生进行循序渐进的学习提供良好的素材。
本书语言简洁、通俗易懂，适合作为高等学校非计算机专业计算机程序设计课程的教材，也可作为全国计算机等级考试二级Visual Basic的备考教材，还可供程序员和自学者使用。

第一图书网, tushu007.com

<<Visual Basic程序设计教程>>

内容概要

《Visual Basic程序设计教程》以Visual Basic 6.0语言为蓝本，全面、细致地介绍了程序设计的思想和方法。
通过大量的实例，深入浅出地介绍了Visual Basic程序设计的概念、Visual Basic的语言基础、程序的控制结构、数组、过程、窗体和常用控件、界面设计以及文件操作等内容。
每章都配有一定数量的习题和上机实验项目，便于学生学习和教学。

《Visual Basic程序设计教程》内容由浅入深、循序渐进，语言简洁、通俗易懂，适合作为高等学校非计算机专业计算机程序设计课程的教材，也可作为全国计算机等级考试二级Visual Basic的备考教材，还可供程序员和自学者使用。

第一图书网, tushu007.com

<<Visual Basic程序设计教程>>

书籍目录

第1章 Visual Basic程序设计概述1.1 Visual Basic简介1.1.1 Visual Basic的发展1.1.2 Visual Basic的特点1.1.3 Visual Basic安装与启动1.1.4 Visual Basic的集成开发环境1.2 面向对象的基本概念1.2.1 对象和类1.2.2 对象的属性、方法和事件1.3 创建简单的Visual Basic应用程序1.3.1 建立应用程序用户界面1.3.2 设置对象的属性1.3.3 编写程序代码1.3.4.运行和调试程序1.3.5 保存程序1.4 Visual Basic应用程序结构1.4.1 应用程序的文件类型1.4.2 模块1.5 习题第2章 Visual Basic语言基础2.1 数据类型2.1.1 标准数据类型2.1.2 自定义数据类型2.1.3 枚举类型2.2 变量和常量2.2.1 变量2.2.2 常量2.3 内部函数2.3.1 数学函数2.3.2 转换函数2.3.3 字符串函数2.3.4 日期时间函数2.3.5 随机函数2.3.6 Shell（）函数2.4 运算符与表达式2.4.1 算术运算符与算术表达式2.4.2 字符串运算符与字符串表达式2.4.3 关系运算符与关系表达式2.4.4 逻辑运算符与逻辑表达式2.4.5 混合表达式的运算2.5 习题第3章 程序的控制结构3.1 顺序结构程序设计3.1.1 基本语句3.1.2 数据输入3.1.3 数据输出3.1.4 顺序结构应用举例3.2 选择结构程序设计3.2.1 If条件语句3.2.2 Select Case语句3.2.3 条件函数3.3 循环结构程序设计3.3.1 For循环语句3.3.2 Do循环语句3.3.3 While循环语句3.3.4 循环的嵌套3.4 综合应用3.5 习题第4章 数组4.1 数组的概念4.2 静态数组4.2.1 一维数组4.2.2 二维数组4.2.3 与数组相关的函数和语句4.3 动态数组4.3.1 动态数组的定义4.3.2 数组的清除和重定义4.4 数组应用4.5 题第5章 过程5.1 Function过程5.1.1 Function过程的定义5.1.2 Function过程的调用5.2 Sub过程5.2.1 Sub过程的定义5.2.2 Sub过程的调用5.3 参数传递5.3.1 形参与实参5.3.2 值传递与地址传递5.3.3 数组参数5.3.4 对象参数5.3.5 可选参数和可变参数5.4 嵌套调用和递归调用5.4.1 嵌套调用5.4.2 递归调用5.5 过程的作用域5.6 过程应用5.7 习题第6章 窗体和常用控件6.1 窗体6.1.1 窗体的结构6.1.2 窗体的属性6.1.3 窗体的事件6.1.4 窗体的方法6.2 常用控件6.2.1 标签6.2.2 文本框6.2.3 命令按钮6.2.4 单选按钮、复选框和框架6.2.5 列表框和组合框6.2.6 滚动条6.2.7 计时器6.2.8 焦点和Tab顺序6.3 控件数组6.3.1 控件数组的概念6.3.2 控件数组的建立6.4 键盘和鼠标事件6.4.1 键盘事件6.4.2 鼠标事件6.4.3 拖放操作6.5 习题第7章 图形操作7.1 图形操作基础7.1.1 坐标系7.1.2 图形层7.1.3 颜色7.1.4 绘图属性7.2 图形控件7.2.1 图形框7.2.2 图像框7.2.3 直线7.2.4 形状7.3 图形方法7.3.1 CIS方法7.3.2 Pset方法7.3.3 Line方法7.3.4 Circle方法7.3.5.Point方法7.4 习题第8章 界面设计8.1 菜单设计8.1.1 下拉式菜单8.1.2 弹出式菜单8.2 通用对话框8.2.1 “ 打开文件 ”对话框8.2.2 保存文件对话框8.2.3 颜色对话框8.2.4 字体对话框8.2.5 打印对话框8.2.6 帮助对话框8.3 工具栏和状态栏8.3.1 工具栏8.3.2 状态栏8.3.3 剪贴板8.4 多窗体和多文档界面8.4.1 多窗体8.4.2 多文档界面8.5 习题……第9章 文件第10章 Visual Basic实验参考文献

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com