第一图书网, tushu007.com

<<C语言程序设计24学时轻松掌握>>

图书基本信息

书名：<<C语言程序设计24学时轻松掌握>>

13位ISBN编号：9787113089719

10位ISBN编号：7113089712

出版时间：2008-8

出版时间：何晓霞、陈旭斌、王立龙、 张华 中国铁道出版社 (2008-08出版)

作者：何晓霞 等 著

页数：235

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

前言

目前，我国高校非计算机专业的计算机教育普遍实施“ 三个层次 ”的教学方式，即计算机应用基础、计算机技术基础和结合专业的计算机应用。
“ C语言程序设计 ”属于计算机技术基础课程。
C语言已有较长的历史，很多语言都是在C语言基础上发展起来的。
因此学习C语言很重要。
通过学习C语言可了解面向过程的编程思想并把实际问题建立模型、拆分；使用C语言要面对很多底层的东西，如指针、字符串等，对使用更“ 高级 ”的语言很有帮助。
C语言功能丰富，表达力强，使用灵活方便，应用面广，目标程序效率高，可移植性好，因此特别适合于编写系统软件。
C语言诞生后，许多用汇编语言编写的软件，都可以用C语言进行编写，而学习C语言要比学习汇编语言简单得多。
现在，C语言不仅为计算机专业工作者所使用，而且为广大计算机应用人员所使用。
学习C语言已成为广大计算机应用人员和爱好者的迫切需求。
由于C语言涉及到的概念比较复杂，规则复杂，使用灵活，容易出错，不少初学者会遇到困难，因此要求学习者应该经常上机进行实践，及时发现问题并及时解决。
我们在书中对经常出现的难点和问题进行说明，希望会对读者有所帮助。
本书在内容上力求做到实例丰富典型，图文并茂，讲解深浅适宜，叙述条理清楚，让读者轻松阅读。
本书在传授知识的同时，还侧重培养读者的自学能力，以便使读者能够轻松应对在C语言中出现的各种问题。

内容概要

《C语言程序设计24学时轻松掌握（附光盘）》详细介绍了C语言的基础知识，内容概括了C语言大部分的主要知识点，如C语言的运行环境、基本数据类型、运算符和表达式、循环结构、函数和数组的定义及其应用等。
《C语言程序设计24学时轻松掌握（附光盘）》以时间为主线，内容安排合理；语言浅显易懂，注重实际操作。
读者学起来更轻松，更易掌握，对入门者大有裨益。
《C语言程序设计24学时轻松掌握（附光盘）》主要面向初学者，也适合广大编程爱好者入门使用。

书籍目录

第1学时 C语言概述1-1 C语言的历史背景1-2 一个简单的C程序1-3 Turbo C 2.0集成开发环境1-4 本学时总结1-5 实战练习第2学时 基本数据类型2-1 常量与变量2-2 整型数据2-3 实型数据2-4 字符型数据2-5 本学时总结2-6 实战练习第3学时 运算符和表达式3-1 算术运算符和表达式3-2 赋值运算符和表达式3-3 逗号运算符和表达式3-4 关系运算符和表达式3-5 各类型数据之间的混合运算3-6 自增自减运算符3-7 逻辑运算符和表达式3-8 运算符的优先级及结合方向3-9 本学时总结3-10 实战练习第4学时 数据的输入与输出4-1 语句概述4-2 字符数据的输入与输出4-3 格式输入与输出4-4 本学时总结4-5 实战练习第5学时 选择结构5-1 if语句的3种形式5-2 if的嵌套5-3 条件运算符和条件表达式5-4 switch语句5-5 本学时总结5-6 实战练习第6学时 循环结构6-1 goto语句6-2 while语句6-3 do-while语句6-4 for语句6-5 循环的嵌套6-6 本学时总结6-7 实战练习第7学时 跳转语句7-1 概述7-2 break语句7-3 continue语句7-4 break和continue的流程图比较7-5 几种循环的比较7-6 本学时总结7-7 实战练习第8学时 函数8-1 函数的定义8-2 函数定义的一般形式8-3 函数的调用方式8-4 函数参数8-5 函数的值8-6 本学时总结8-7 实战练习第9学时 函数的嵌套和递归调用9-1 函数的嵌套调用9-2 函数的递归调用9-3 变量的存储类型9-4 本学时总结9-5 实战练习第10学时 数组的定义和使用10-1 一维数组的定义与引用10-2 二维数组与多维数组的定义与引用10-3 本学时总结10-4 实战练习第11学时 字符数组和字符串11-1 字符数组的定义与引用11-2 字符数组的引用范例11-3 字符数组的输入／输出11-4 字符串处理函数11-5 本学时总结11-6 实战练习第12学时 预处理命令12-1 宏定义12-2 “ 文件包含 ”处理12-3 条件编译12-4 本学时总结第13学时 指针13-1 指针的定义13-2 指针的使用13-3 本学时总结13-4 实战练习第14学时 指针和数组14-1 指向数组的指针14-2 指针运算和类型14-3 本学时总结14-4 实战练习第15学时 指针和字符串15-1 字符串的表达形式15-2 字符串指针15-3 本学时总结15-4 实战练习第16学时 函数和指针16-1 函数的指针16-2 函数指针作函数参数16-3 返回指针值的函数16-4 本学时总结16-5 实战练习第17学时 指向指针的指针17-1 指向指针的指针定义17-2 本学时总结17-3 实战练习第18学时 结构体18-1 结构体定义18-2 结构类型变量的说明18-3 结构体的引用18-4 结构体的初始化18-5 结构数组18-6 本学时总结18-7 实战练习第19学时 结构体指针和链表19-1 指向结构变量的指针19-2 指向结构数组的指针19-3 结构指针变量作函数参数19-4 动态存储分配19-5 链表的简单操作19-6 本学时总结19-7 实战练习第20学时 联合体、枚举及类型说明20-1 联合的定义20-2 联合变量的说明20-3 联合变量的赋值和使用20-4 枚举(enum)类型20-5 枚举类型变量的赋值和使用20-6 类型说明20-7 本学时总结第21学时 位运算及位段21-1 位运算符和位运算21-2 位段的定义21-3 位段的用法21-4 本学时总结21-5 实战练习第22学时 常见错误和程序调试22-1 错误分析22-2 程序调试22-3 本学时总结22-4 实战练习第23学时 文件23-1 文件的概述23-2 文件打开和关闭函数23-3 文件读写函数23-4 C库文件23-5 本学时总结23-6 实战练习第24学时 综合例题附录A 编程风格及常见编译错误信息A-1 编程风格A-2 编译错误信息

章节摘录

C语言是国际上广泛流行的计算机语言，既可以写系统软件，也可以用来写应用软件。
C语言是一种编译性程序设计语言，它与UNIX操作系统紧密地联系在一起。
UNIX系统是通用的、交互式的计算机操作系统，它诞生于1969年，是由美国贝尔实验室的K.Thompson和D.M.Ritchie用汇编语言开发成功的。
C语言的前身是BCPL语言。
1967年，英国剑桥大学的MartinRichard推荐BCPL(BasicCombinedProgrammingLanguage)。
1970年，贝尔实验室的K.Thompson以BCPL为基础，开发了B语言，并用B语言编写了UNIX操作系统。
1972年，贝尔实验室的D.M.Ritchie在B语言的基础上设计出C语言。
C语言保持了BCPL语言与B语言的精练，接近硬件的优点，又克服了它们过于简单的缺点。
1973年，K.Thompson和D.M.Ritchie合作把90%以上UNIX用C语言改写，并加进了多道程序的功能，称为UNIX第五版，开创了UNIX系统发展的新局面。
直到1975年UNIX第六版公布后，C语言的突出的优点才引起人们的普遍注意。
1977年，出现了不依赖于C语言的编译文本《可移植C语言编译程序》，使C移植到其他程序时所需的工作大幅简化，也推动了UNIX操作系统的普及。
随着UNIX的日益广泛使用，C语言也得以迅速推广。
C语言和UNIX可以说是一对孪生兄弟，在发展过程中相辅相成。
1978年以后，C语言已先后移植到大、中、小、微型机上，已独立于UNIX和PDP。
现在，C语言已风靡全世界，成为世界上应用最广泛的几种计算机语言之一。

编辑推荐

《C语言程序设计24学时轻松掌握》由中国铁道出版社出版。
精品丛书“ 24小时轻松掌握系列 ”全新改版，重装上市。
科学安排，24学时步步学习，轻松掌握。
授之以渔，总结规律确定思路，举一反三。
边学边练，理论习题有机结合，夯实基础。

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com