

<<Visual Basic程序设计习题解答>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计习题解答与上机指导>>

13位ISBN编号：9787113087913

10位ISBN编号：7113087914

出版时间：2008-8

出版时间：中国铁道出版社

作者：赵万龙

页数：146

字数：222000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual Basic程序设计习题解答>>

内容概要

本书是《Visual Basic程序设计》(第二版)(赵万龙编著, 中国铁道出版社出版)的配套教材。主要包括各个章节的知识要点, 习题解答与习题扩充, 上机实验等内容。知识要点主要将实用教程每章中内容的要点、难点做一个简单的概括; 习题解答将每章的习题给出一个参考答案; 习题扩充部分扩充了各章节中的习题内容; 另外在每章的最后是完整的上机实验内容, 目的是为了增强用户在Visual Basic程序设计上机实践的能力。通过实验读者可掌握Visual Basic可视化程序设计的思想和方法, 巩固教程所学知识, 培养实际编程能力。

<<Visual Basic程序设计习题解答>>

书籍目录

第1章 Visual Basic概述

1.1 知识要点

1.2 习题解答与习题扩充

1.3 上机实验

任务一：安装Visual Basic 6.0系统

任务二：最简单的应用程序操作

第2章 Visual Basic语言基础

2.1 知识要点

2.2 习题解答与习题扩充

2.3 上机实验

任务一：程序设计基础

任务二：顺序结构程序设计

任务三：选择结构程序设计

任务四：循环结构程序设计

任务五：数组

任务六：过程

任务七：文件操作

第3章 窗体

3.1 知识要点

3.2 习题解答与习题扩充

3.3 上机实验

任务一：在窗体上添加控件

任务二：鼠标事件的使用

任务三：键盘事件的使用

第4章 Visual Basic基本控件

4.1 知识要点

4.2 习题解答与习题扩充

4.3 上机实验

任务一：设计一个登录窗体

任务二：设计一个资料搜集窗体

任务三：图片、图像框的使用练习

任务四：设计一个小游戏

任务五：列表框、组合框的使用练习

第5章 数据的输入与输出

5.1 知识要点

5.2 习题解答与习题扩充

5.3 上机实验

任务一：函数应用

任务二：MsgBox函数应用

任务三：Print方法应用

第6章 图形

6.1 知识要点

6.2 习题解答与习题扩充

6.3 上机实验

任务一：直线控件Line

<<Visual Basic程序设计习题解答>>

任务二：形状控件shape

任务三：用circle方法绘出圆形

第7章 驱动器、目录与文件控制

7.1 知识要点

7.2 习题解答与习题扩充

7.3 上机实验

第8章 对话框的程序设计

8.1 知识要点

8.2 习题解答与习题扩充

8.3 上机实验

第9章 菜单的简单程序设计

9.1 知识要点

9.2 习题解答与习题扩充

9.3 上机实验

任务一：下拉式菜单设计

任务二：弹出式菜单设计

第10章 多文档界面(MDI)窗体

10.1 知识要点

10.2 习题解答与习题扩充

10.3 上机实验

第11章 在应用程序中插入OLE对象

11.1 知识要点

11.2 习题解答与习题扩充

11.3 上机实验

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>