

## <<CorelDRAW X3中文版实用教程>>

### 图书基本信息

书名：<<CorelDRAW X3中文版实用教程>>

13位ISBN编号：9787113087869

10位ISBN编号：7113087868

出版时间：2009-2

出版时间：中国铁道出版社

作者：曾凡涛 编

页数：247

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<CorelDRAW X3中文版实用教程>>

### 内容概要

CorelDRAW X3是Corel公司出品的CorelDRAW图形设计软件的较新版本,《高等职业院校规划教材·计算机多媒体技术系列:Coreldrawx3中文版实用教程》采用由浅入深、理论结合实践的讲解形式,将每章内容分为理论讲解和实训操作两个部分,以实践中的各种应用作为案例,循序渐进地讲解CorelDRAW X3的使用方法和操作技巧。

全书分为10章,主要内容包括:CorelDRAW X3中文版入门、图形的绘制与编辑、曲线的绘制和编辑、对象的组织和管理、颜色填充、图形的特殊效果、文本的编辑、位图编辑、打印输出和因特网、综合实例制作等。

每个案例均有生动真实的操作示图,将实际操作步骤真实、全面地展现在读者面前,并通过各章节中的操作技巧提示,让读者快速、轻松地掌握CorelDRAW X3相关操作方法。

《高等职业院校规划教材·计算机多媒体技术系列:Coreldrawx3中文版实用教程》适合作为高等职业院校教材,也可作为CorelDRAW初学者及需要快速增加CorelDRAW X3实践经验的中高级设计人员的自学参考用书。

## 作者简介

张剑，男，1965年6月生，华南理工大学计算机科学与技术学院硕士生导师，博士后，教授，电子高级工程师，广东省教育部科技部企业科技特派员，广东肯“千、百、十”工程省级重点培养学术骨干，中国职业技术教育学会科研工作委员会常务理事，广东省数字化纺织服装工程技术研究中心主任，先后主持参加完成全国教育科学“十五”规划教育科学项目、国防预研重点项目、国家863项目、国家和省自然科学基金、广东省科技重点攻关项舅等课题的研究工作；与广东省多家著名企业进行项目研发，多次获国家、省部科技和教学成果等级奖；获中国发明专利26项；获国家计算机软件著作权8项。

在《Wuhan University Journal of Natural Sciences》、《计算机科学》、《传感技术学报》等“中文核心期刊要目总览”期刊上以第一作者身份公开发表学术论文45篇，在相关专业期刊上发表论文33篇，其中16篇论文被SCI、EI、ISTP检索核心源收录，主编、参编16部计算机学科论著；撰稿总计约240万字。

书籍目录

第1章 CorelDRAW X3中文版入门1.1 课堂理论讲解1.1.1 CorelDRAW X3中文版简介1.1.2 CorelDRAW X3中文版对系统的要求1.1.3 CorelDRAW X3中文版的安装和运行1.1.4 CorelDRAW X3中文版的术语和概念1.1.5 CorelDRAW X3中文版的应用程序窗口1.1.6 CorelDRAW X3中文版的工作区工具1.1.7 新建和打开文件1.1.8 保存和关闭文件1.1.9 绘图页面显示模式的设置1.1.10 预览绘图1.1.11 使用绘图页和版面工具1.1.12 使用帮助和教程1.2 多媒体实训演示1.2.1 打开和保存文件1.2.2 预览绘图1.2.3 设置辅助线思考与习题第2章 图形的绘制与编辑2.1 课堂理论讲解2.1.1 “矩形工具”2.1.2 “椭圆形工具”2.1.3 “多边形工具”2.1.4 “基本形状”工具2.1.5 选择和编辑对象2.1.6 调整对象的大小和位置2.1.7 旋转、缩放、倾斜、镜像对象2.2 多媒体实训演示2.2.1 绘制标志2.2.2 绘制海螺壳图形2.2.3 绘制禁止向右转弯的交通标志2.2.4 图形编辑思考与习题第3章 曲线的绘制和编辑3.1 课堂理论讲解3.1.1 “手绘”工具3.1.2 贝塞尔工具3.1.3 钢笔工具3.1.4 艺术笔工具3.1.5 折线工具3.1.6 3点曲线工具3.1.7 编辑曲线3.2 多媒体实训演示3.2.1 绘制五星图形3.2.2 绘制脸部侧面轮廓图形3.2.3 绘制喷罐图形思考与习题第4章 对象的组织和管理4.1 课堂理论讲解4.1.1 对象的对齐4.1.2 对象的分布4.1.3 对象的排序4.1.4 对象的群组4.1.5 对象的结合与拆分4.1.6 对象的锁定与解锁4.1.7 对象的查找与替换4.1.8 对象的整形4.2 多媒体实训演示4.2.1 使用对象的“对齐”与“分布”工具4.2.2 使用对象调整工具4.2.3 使用“对象排序”工具思考与习题第5章 颜色填充第6章 图形的特殊效果第7章 文本的编辑第8章 位图编辑第9章 打印输出和因特网第10章 综合实例制作附录A “CorelDRAW X3中文版实用教程多媒体软件” zj5.2版使用说明参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>