

<<Visual Basic程序设计>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计>>

13位ISBN编号：9787113086725

10位ISBN编号：7113086721

出版时间：2008-2

出版时间：中国铁道出版社

作者：徐红 主编

页数：333

字数：509000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual Basic程序设计>>

内容概要

本书着重介绍了Visual Basic可视化程序设计的编程知识和技巧，共分为14章，主要内容包括Visual Basic集成开发环境、Visual Basic开发应用程序的基本步骤、数据类型、内部函数、流程控制的方法、数据的输入和输出、常用控件的使用方法、数组的使用方法、过程的定义和应用方法、程序调整的有关技巧、Visual Basic界面设计和图形操作的有关知识。

在相关章节的开始，列举一个应用该章主要知识点的具有代表性示例，知识内容的介绍全部围绕示例展开，让学生们一边学习一边完成示例的设计，在章节最后给出示例的参考代码，每章后附有习题和实验，读者通过对本书的学习，在掌握Visual Basic常用功能的基础上能独立开发出具有实用价值的管理信息系统。

本书适合作为高职高专学生教材，也可作为成人教育应用型专业及计算机等级培训教材和自学参考书。

<<Visual Basic程序设计>>

书籍目录

第1章 Visual Basic程序开发环境 1.1 Visual Basic简介 1.1.1 Visual Basic的特点 1.1.2 Visual Basic的版本
1.2 Visual Basic的启动与退出 1.3 Visual Basic 6.0的集成开发环境 1.3.1 主窗口 1.3.2 窗体窗口 1.3.3
工程资源管理器窗口 1.3.4 属性窗口 1.3.5 窗体布局窗口 1.3.6 代码窗口 1.3.7 立即窗口 1.3.8
工具窗 1.4 怎样学好Visual Basic 本章小结 思考与练习一 实验一第2章 Visual Basic可视化程序设计初
步 2.1 简单的应用程序示例 2.2 对象 2.2.1 对象的定义 2.2.2 对象的属性、事件和方法 2.3 窗体
2.3.1 窗体的外观设计 2.3.2 窗体的加载和卸载 2.3.3 窗体能识别的常用事件 2.3.4 窗体可使用的常
用方法 2.3.5 多窗体应用程序 2.4 控件 2.4.1 控件的画法和基本操作 2.4.2 控件命名和控件值
2.4.3 命令按钮 2.4.4 标签 2.4.5 文本框 2.5 开发 Visual Basic 应用程序的一般步骤 2.6 简单应用程序
示例的实现 2.7 知识延伸 2.7.1 工程组的设计 2.7.2 使用帮助系统 本章小结 思考与练习二 实验
二第3章 Visual Basic程序设计基础 3.1 鸡兔同笼问题示例 3.2 数据类型 3.2.1 基本数据类型 3.2.2
自定义的数据类型 3.3 变量与常量 3.3.1 变量 3.3.2 常量 3.3.3 变量的作用域 3.4 运算符与表达式
3.4.1 运算符 3.4.2 表达式 3.5 常用内部函数 3.5.1 数学函数 3.5.2 转换函数 3.5.3 字符串函数
3.5.4 时间/日期函数 3.5.5 格式输出函数 3.6 鸡兔同笼问题示例的实现 3.7 知识延伸 3.7.1 编码规
则 3.7.2 枚举数据类型 本章小结 思考与练习三 实验三第4章 Visual Basic控制结构第5章 数据的输
入和输出。
第6章 常用内部控件第7章 数组第8章 过程第9章 程序调试第10章 设计多功能用户界面第11章 图形操
作第12章 文件管理第13章 数据库应用基础第14章 综合应用实例参考文献

<<Visual Basic程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>