

<<轻松搞定3ds max8中文版>>

图书基本信息

书名：<<轻松搞定3ds max8中文版>>

13位ISBN编号：9787113086541

10位ISBN编号：7113086543

出版时间：2008-4

出版时间：中国铁道出版社

作者：缪昌荪，余娜 编著

页数：352

字数：535000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<轻松搞定3ds max8中文版>>

内容概要

3ds max是专业的三维动画制作和建模软件，广泛应用于游戏开发、影视动画和平面广告制作等领域。本书是以目前较为普及的3ds / / lax 8中文版编写的偏重应用的入门级教程。

本书根据当前3ds max教学和应用的实际情况编写。

本书分为基础篇、场景建立篇、环境渲染篇和动画特效篇四大部分，循序渐进地介绍了3ds max的主要工具、常用功能和实例制作方法。

本书以任务驱动的方式，通过60个主题实例，对软件的功能和参数设置作了详细解释，使读者不仅能够熟练菜单操作和命令调用方法，还能够了解设置不同的参数会产生怎样不同的制作效果，从而完成不同的设计任务，最终真正掌握3ds max。

本书适合作为高等院校计算机类、图形图像类专业文化课教材使用，也可供从事三维动画制作和图形图像处理的制作人员阅读参考。

<<轻松搞定3ds max8中文版>>

书籍目录

基础篇 1.1 软件介绍 1.2 CG简介 1.3 操作界面简介 1.4 主工具栏介绍 1.5 曲线编辑器
1.6 图解视图面板 1.7 材质编辑器面板 1.8 材质编辑器中各个按钮的功用 1.9 渲染对话框
面板 1.10 图像输出文件格式 1.11 场景文件格式 1.12 命令面板介绍 1.13 视图区介绍 1.14
动画控制区 1.15 视图控制区 1.16 克隆操作场景建立篇 2.1 实战01 折叠椅 2.2 实战02
楼梯 2.3 实战03 铁链 2.4 实战04 桌上的像框 2.5 实战05 冰淇淋 2.6 实战06 香蕉
2.7 实战07 3ds maX的立体标志 2.8 实战08 五角星的5种常见做法 2.9 实战09 奇异球 2.10
实战10 弹力球 2.11 实战11 刺猬 2.12 实战12 苹果 2.13 实战13 陨石飞来 2.14 实战14 小
丑鱼 2.15 实战15 蝙蝠鱼 2.16 实战16 魔球 2.17 实战17 可乐瓶 2.18 实战18 吊灯 2.19 实
战19 台球世界 2.20 实战20 辣椒头环境渲染篇 3.1 实战21 金属零件 3.2 实战22 玻璃酒瓶
3.3 实战23 蜡烛 3.4 实战24 玉镯 3.5 实战25 屏风 3.6 实战26 陶瓷茶壶 3.7 实战27
铅笔 3.8 实战28 枫叶飘飘 3.9 实战29 林中小径 3.10 实战30 昼夜交替 3.11 实战31 药
品包装 3.12 实战32 天光照明 3.13 实战33 HDR1照明 3.14 实战34 金属笔 3.15 实战35
黄金戒指 3.16 实战36 玻璃焦散 3.17 实战37 车漆材质 3.18 实战38 景深效果 3.19 实
战39 楼梯间 3.20 实战40 阳光走廊.....动画特效篇附录参考文献

编辑推荐

《轻松搞定3ds max8（中文版）》作者尽量使用通俗易懂的叙述语言、选择深入浅出的趣味案例，力求使读者在最短的时间内掌握尽量全面的知识，从而达到轻松愉快学会3ds max的目的。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>