

## <<Flash 动画设计>>

### 图书基本信息

书名：<<Flash 动画设计>>

13位ISBN编号：9787113086152

10位ISBN编号：7113086152

出版时间：2008-3

出版时间：中国铁道出版社

作者：刘月诗，徐蕙英 编著

页数：291

字数：442000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Flash 动画设计>>

### 内容概要

本书介绍中文版Flash8软件的基本操作和基本功能的实现方法，特别精选了Flash8中最有代表性的操作技巧。

全书共分8章，具体内容包括Flash8的基本操作、动画制作的基础、渐变动画、动画遮罩与影音特效、ActionScript程序控制动画、动画模板与交互窗口、动画的输出与网页结合等。

本书适用于职业学校相关专业、社会培训班的培训教材，也可作为网页动画设计与制作爱好者的自学用书。

书籍目录

第1章 Flash8的基本操作 1.1 初识Flash8 1.2 开始动画的第一步 1.3 编辑Flash中的文本 重点摘要 实力挑战 习题解答第2章 打好动画的基础 2.1 认识动画制作环境 2.2 奠定动画制作基础的帧操作 2.3 方便编辑的好用工具 重点摘要 实力挑战 习题解答第3章 创作动画演员 3.1 Flash的铅笔工具 3.2 让图形变漂亮的色彩工具 3.3 用变形工具变化图形 3.4 组合对象让操作更简便 重点摘要 实力挑战 习题解答第4章 各种渐变动画应用 4.1 认识动画中的角色 4.2 Flash的基本动画特效 重点摘要 实力挑战 习题解答第5章 神奇的遮罩与影音特效 5.1 用遮罩层制作遮罩效果 5.2 导入图形到动画文件中 5.3 在动画中播放视频影片 5.4 在动画中揪放声音 重点摘要 实力挑战 习题解答第6章 用ActionScript程序控制动画第7章 动画模板与交互窗口第8章 动画的输出与网页结合

## &lt;&lt;Flash 动画设计&gt;&gt;

## 章节摘录

第1章 Flash8的基本操作 1.1 初识Flash8 1-1-1 Flash 8的特点 看到网络上有许多很棒的动画，是不是也想要来做一个呢？

Flash 8是一个简单、易学的软件，不仅操作界面简单，在交互功能上利用简单的ActionScript语句，就算不懂程序语言，也能轻易地制作出交互效果。

以下就是Flash 8的功能与特色：

- 1 文件容量小：Flash采用矢量图（vector）格式的图形对象，因此制作出来的动画文件都很小，而且文件容量并不会因为重复使用对象而变大。

- 2 自动外挂浏览器播放程序：Flash 8在安装时会自动安装浏览器的外挂播放程序，或者也可以在浏览Flash动画网页时，连上网站实时下载。

- 3 与服务器端的集成运用：Flash可与XML结合，制作出在线商品销售、在线购物、在线问卷等各种与数据库结合的网站界面。

- 4 方便的操作界面：只要选择文件名选项卡就可以在多个文件间切换，展开、收起或隐藏面板，提供最灵活的操作环境。

- 5 感应式属性面板：选择对象后，属性面板会根据所选的组件，显示该组件实例、文字、帧和元件等相关的属性。

- 6 起始页面：启动Flash 8，或窗口中没有已打开的文件时，就会出现起始页面，页面上会列出最近打开过的文件，可以选择打开文件、新建文件、从模板新建动画或浏览Flash等操作。

- 7 文件兼容性：若将文件保存成Flash 8格式，则可以在Flash 8和Flash MX 2004之间共享文件，但有些Flash 8的新功能将无法保存。

- 8 ActionScript 2.0：ActionScript 2.0程序语言较先前版本更稳定，以面向对象（object-oriented）为基础，对于Java程序设计人员来说是驾轻就熟。

- 9 更丰富的媒体支持：Flash 8支持的图片格式包括Adobe PDF和Adobe Illustrator 10文件，还可以利用视频导入向导导入视频影片。

- 10 内置组件面板：Flash 8内置的组件面板中，包括Label、Loader等组件，在应用时有更多选择。

.....

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>