

<<CorelDRAW X3从入门到精通>>

图书基本信息

书名：<<CorelDRAW X3从入门到精通>>

13位ISBN编号：9787113083656

10位ISBN编号：711308365X

出版时间：2007-12

出版时间：中国铁道出版社

作者：赵道强编著

页数：322

字数：470000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<CorelDRAW X3从入门到精通>>

### 内容概要

本书共分13章，由浅入深地介绍了CorelDRAW X3软件基本工具的使用方法与操作技巧，包括文件管理和设置、对象的基本操作（选取、编辑、切割、涂抹和运算等）、绘制图形对象的基本方法与技巧、颜色填充及文字和位图的处理等。

除去工具的基本用法，还介绍了一些高级工具的用法，如在网页方面的应用，以帮助读者自学和提高

。在最后一章又结合具体的实例，帮助读者在熟练操作软件的基础上创作出优秀的作品。

本书的配套光盘中收录了书中使用的实例原始文件、素材文件及最终的CDR文件。

本书既可作为CorelDRAW初学者学习的自学教材，也可作为CorelDRAW软件的培训教材。

## 书籍目录

Chapter 01 工作环境 1-1 环境概述 1-2 操作界面 1-2-1 CorelDRAW X3操作界面介绍 1-2-2 CorelDRAW X3对计算机的基本要求 1-3 CorelDRAW x 3其他人性的新增功能Chapter 02 文件管理与设置 2-1 文件管理 2-1-1 新建文档 2-1-2 新建模板 2-1-3 打开文件 2-1-4 保存文件 2-1-5 关闭文件 2-1-6 还原文件 2-1-7 导入文件 2-1-8 导出文件 2-1-9 文档信息 2-1-1 退出 2-2 页面设置 2-2-1 插入页面 2-2-2 删除页面 2-2-3 重命名页面 2-2-4 设置页面大小 2-2-5 设置页面背景 2-2-6 设置标签 2-2-7 设置版面 2-3 辅助设置 2-3-1 辅助线的应用及设置 2-3-2 标尺的应用及设置 2-3-3 网格的应用及设置 2-3-4 封套对象 2-4 应用泊坞窗 2-4-1 对象管理器 2-4-2 对象数据管理器 2-5 查看对象 2-5-1 缩放工具 2-5-2 抓手工具 2-5-3 设置显示全屏 2-5-4 显示设置 2-5-5 视图管理器 2-6 视图控制Chapter 03 绘制图形 3-1 绘制矢量图形 3-1-1 用手绘工具绘制直线、折线 3-1-2 用手绘工具绘制曲线 3-1-3 绘制箭头 3-2 贝塞尔工具 3-2-1 绘制直线和折线 3-2-2 绘制曲线 3-3 艺术笔工具 3-3-1 预设模式 3-3-2 画笔模式 3-3-3 喷涂模式 3-3-4 书法模式 3-3-5 感压模式 3-3-6 编辑节点 3-3-7 编辑端点 3-3-8 新增智能填充工具 3-4 绘制矩形、椭圆、多边形 3-4-1 绘制矩形 3-4-2 绘制椭圆 3-4-3 绘制多边形 3-4-4 星形工具和复杂星形工具 3-4-5 螺旋图形 3-4-6 图纸工具 3-4-7 基本形状工具 3-4-8 轮廓线工具 3-4-9 应用轮廓画笔工具 3-4-10 轮廓宽度的设置 3-4-11 设置轮廓线的颜色 3-4-12 使用滴管工具填充轮廓 3-4-13 清除轮廓色 3-4-14 设置默认轮廓 3-4-15 将对象转换为曲线 3-4-16 将轮廓转换为对象Chapter 04 对象的基本操作 4-1 选取对象 4-1-1 用鼠标直接选取 4-1-2 用鼠标拖动的方式选取 4-1-3 通过菜单命令方式选取 4-1-4 创建图形时选取 4-1-5 利用键盘选取 4-2 对象的编辑 4-2-1 复制对象 4-2-2 删除对象 4-2-3 移动对象 .....Chapter 05 颜色与填充Chapter 06 文本处理Chapter 07 交互式调和工具的使用Chapter 08 处理位图的方式Chapter 09 特殊效果与透镜Chapter 10 CorelDRAW X3的高级应用Chapter 11 对象管理Chapter 12 绘制图形Chapter 13 实例应用

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>