

<<外行学电脑一点通>>

图书基本信息

书名：<<外行学电脑一点通>>

13位ISBN编号：9787113082079

10位ISBN编号：7113082076

出版时间：2007-11

出版时间：中国铁道

作者：文萃科技

页数：297

字数：421000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

Flash是当前各种网页动画制作软件的代表，具有功能强大、软件设计人性化、交互功能好等特点，被普遍应用于网站建设、广告设计、多媒体开发和影视制作中。

编写本书的目的是引导初学者学习Flash软件的基础知识和操作方法，并通过大量实例来锻炼读者的操作能力。

全书为分13章，系统地介绍了使用Flash的基础知识、动画制作基础、图形的绘制与颜色填充、编辑和查看对象、输入和编辑文本、使用元件、使用实例和库、导入图像、使用图层、创建动画、向动画中添加声音、使用视频，以及最后测试与发布Flash作品的方法。

本书定位于电脑初学者，适合不同年龄和不同文化背景的读者作为电脑入门的自学读物，也可作为各类电脑培训班的办公自动化培训教材使用。

书籍目录

1 第一次亲密接触Flash动画 1-1 Flash动画简介 1-2 安装Flash8 1-3 启动与退出Flash8 1-4 熟悉Flash8的工作环境 1-5 小结与练习 2 Flash动画制作基础 2-1 设置绘图环境 2-2 场景的基本操作 2-3 文档的基本操作 2-4 小结与练习 3 制作第一个Flash动画 3-1 Flash动画的制作流程 3-2 Flash动画的基本类型 3-3 制作第一个Flash动画作品 3-4 小结与练习 4 图形的绘制与颜色填充 4-1 线条工具 4-2 铅笔工具 4-3 钢笔工具 4-4 椭圆工具 4-5 矩形工具 4-6 多角星形工具 4-7 刷子工具 4-8 墨水瓶工具 4-9 颜料桶工具 4-10 滴管工具 4-11 橡皮擦工具 4-12 使用颜色 4-13 实战应用一点通 4-14 小结与练习 5 编辑和查看对象 6 输入和编辑文本 7 使用元件、实例和库 8 导入图像 9 使用图层 10 创建动画 11 向动画中添加声音 12 在Flash动画中使用视频 13 测试与发布Flash作品 附录A 习题答案

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>