

图书基本信息

书名：<<Authorware多媒体制作案例教程>>

13位ISBN编号：9787113077624

10位ISBN编号：7113077625

出版时间：2007-5

出版时间：中国铁道出版社

作者：沈大林

页数：306

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书采用案例带动知识点的方法进行讲解。

读者可以边进行案例制作，边学习相关知识和技巧，轻松掌握中文Authorware 7.0的使用方法和使用技巧。

本书讲解知识由浅入深、循序渐进，知识含量高，采用这种方法，特别有利于教师教学和学生自学。

读者在阅读学习时，不但能够快速入门，而且可以达到较高的水平。

本书可作为高职高专学校的教材，也可作为中职中专以及培训学校的教材，还可作为广大计算机爱好者、多媒体程序设计人员的自学用书。

书籍目录

第0章 绪论 0.1 中文Authorware 7.0简介 0.2 中文Authorware 7.0工作界面 0.3 文件基本操作 0.4 教学方法和课程安排第1章 了解中文Authorware 7.0 1.1 案例1 欢迎屏 1.2 案例2 航天图片浏览 1.3 案例3 多媒体浏览 1.4 案例4 发布“航天图片浏览”程序和输出媒体 思考与练习第2章 显示和计算图标及编程的基本语法 2.1 案例5 轮船 2.2 案例6 数学公式 2.3 案例7 通讯录 2.4 案例8 图像文字 2.5 案例9 阴影文字 2.6 案例10 课程表 思考与练习第3章 Authorware语言基本语法和计算图标 3.1 案例11 变量值的变化 3.2 案例12 数字钟 3.3 案例13 跟踪鼠标和键盘 3.4 案例14 1位数乘法测验 3.5 案例15 数字钟和通讯录 3.6 案例16 祖国名胜 3.7 案例17 简单的猜字母游戏 思考与练习第4章 动画制作 4.1 案例18 祖国名胜浏览 4.2 案例19 滚动文字第5章 交互程序设计第6章 播放多媒体第7章 知识对象、对象移动范围和绘图函数第8章 框架图标和导航图标第9章 选择与循环结构及决策图标第10章 综合程序设计参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>