

<<Flash 8完全自学手册>>

图书基本信息

书名：<<Flash 8完全自学手册>>

13位ISBN编号：9787113076092

10位ISBN编号：7113076092

出版时间：2007-4

出版时间：中国铁道出版社

作者：安小龙，李锦平，封梅 编著

页数：425

字数：658000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Flash 8完全自学手册>>

内容概要

这是一本教用户如何创建Flash动画的资料。

本书并不是单纯地介绍Flash技术层面的东西，旨在提供以某种技术为核心的整个开发思路和流程。本书采用鼠标加大脑的学习模式，通过精心设计的实例深入细致地介绍了Flash 8完整的基础动作指令及进阶技巧。

通过书中实用动画实例的学习，可以在较短时间内学习和掌握如何制作精彩的动画及制作技巧。

本书使用大量实例对中文版Flash Professional 8的常用功能和使用方法进行了详细讲解，特别是把Flash 8的新功能融入到实际的动画制作过程，另外对ActionScript进行了深入介绍，引导读者学会使用ActionScript编程制作复杂的动画。

内容主要包括Flash的基本操作、常用工具的使用、各种Flash动画的创作方法、组件的使用和创建、ActionScript语言等。

本书适合从事动画制作及网页编程的用户阅读，也作为各类大中专院校及相关职业培训学校的教材。

<<Flash 8完全自学手册>>

书籍目录

第1章 1.1 Flash基础概述 1.1.1 Flash功能简介 1.1.2 Flash 8的新变化 1.1.3 Flash 8的安装和卸载 1.1.4 动画的基础知识第2章 Flash8的工作界面 2.1 Flash 8的工作界面简介 2.2 菜单栏 2.2.1 “文件”菜单 2.2.2 “编辑”菜单 2.2.3 “视图”菜单 2.2.4 “插入”菜单 2.2.5 “修改”菜单 2.2.6 “文本”菜单 2.2.7 “命令”菜单 2.2.8 “控制”菜单 2.2.9 “窗口”菜单 2.2.10 “帮助”菜单 2.3 主工具栏 2.4 绘图工具箱 2.5 工作面板与窗口 2.5.1 “属性”面板 2.5.2 “颜色”面板 2.5.3 “动作”面板 2.5.4 “组件”面板 2.5.5 组件检查器 2.5.6 “历史记录”面板 2.5.7 “对齐”面板 2.5.8 “信息”面板 2.6 时间轴窗口 2.7 文档区(画布舞台、工作区) 2.8 场景 2.9 定制自己的工作界面 2.9.1 保存 2.9.2 调用 2.9.3 管理 2.10 Flash 8的视图控制 2.10.1 缩放显示 2.10.2 平衡调整 2.11 Flash 8辅助工具的使用 2.11.1 标尺 2.11.2 网格 2.11.3 辅助线 2.12 Flash 8的参数设置真 2.12.1 “常规”面板内的参数 2.12.2 ActionScript参数面板 2.12.3 “自动套用格式”参数面板 2.12.4 “剪贴板”参数面板 2.12.5 “绘画”参数面板 2.12.6 “文本”参数面板 2.12.7 “警告”参数面板 2.13 快捷键的设置第3章 Flash 8文档的操作 3.1 Flash文档的基本操作 3.1.1 创建Flash文件 3.1.2 保存Flash文件 3.1.3 打开Flash文件 3.1.4 关闭Flash文件 3.1.5 还原命令 3.2 文档基本属性的修改 3.2.1 尺寸 3.2.2 背景色 3.2.3 帧频率 3.2.4 场景的设置第4章 Flash 8绘图工具的使用第5章 图形的基本编辑与修改命令第6章 文本对象的使用第7章 图层的应用第8章 帧动画第9章 元件与实例第10章 形状补间动画第11章 运动补间动画第12章 遮罩动画第13章 时间轴特效第14章 滤镜与混合设置第15章 音频的处理第16章 Actionscript脚本动作第17章 使用组件第18章 影片的输出发布第19章 综合实例

<<Flash 8完全自学手册>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>