

<<3ds max 8渲染的艺术>>

图书基本信息

书名：<<3ds max 8渲染的艺术>>

13位ISBN编号：9787113068554

10位ISBN编号：7113068553

出版时间：2007-4

出版时间：中国铁道出版社

作者：陈雄豹

页数：444

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<3ds max 8渲染的艺术>>

内容概要

《3ds max8渲染的艺术（附光盘）》通过丰富的实例，为读者深入地讲解了3ds max8强大的默认扫描线、光线跟踪全局照明、光能传递，以及mental ray渲染器的整个灯光设置与渲染设计流程，其中也涉及材质的设置。

书中还特别详细讲解了Vray以及FinalRender渲染器的使用方法，让读者可以系统、全面地掌握建筑、室内效果图、产品设计效果表现、CG艺术作品等各种渲染表现方法的完事制作过程。

《3ds max8渲染的艺术（附光盘）》适合广大3D设计人员及高校相关专业师生作为学习参考用书。

<<3ds max 8渲染的艺术>>

书籍目录

第1篇 灯光与渲染初识第1章 3ds max 8新增功能及渲染器介绍1.1 mental ray1.2 Batch Render1.3 Radiosity1.4 内置渲染引擎1.5 外挂渲染引擎第2篇 3ds max 8自带渲染器实例第2章 模拟全局光2.1 模拟室内全局光照2.2 模拟室外全局光照2.3 建筑效果图制作第3章 高级照明——Light Tracer光迹跟踪3.1 天光练习3.2 异乡风情第4章 高级照明——Radiosity光能传递4.1 Radiosity练习4.2 室内效果图第5章 高端渲染器——mental ray5.1 天光效果与焦散效果5.2 蜗牛5.3 教室5.4 塔第3篇 3ds max 8外挂渲染器实例第6章 V-Ray渲染器6.1 初识V-Ray Render6.2 机器人6.3 室内效果第7章 FinalRender渲染器7.1 室内GI效果7.2 车漆效果7.3 室外建筑效果图

<<3ds max 8渲染的艺术>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>