

## <<Visual Basic程序设计>>

### 图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计>>

13位ISBN编号：9787113068097

10位ISBN编号：711306809X

出版时间：2006-1

出版时间：中国铁道

作者：赵万龙编著

页数：247

字数：387000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Visual Basic程序设计>>

### 内容概要

本书以Visual Basic 6.0为工具,以实用为主,通过大量应用实例的演练,较为系统、详尽地介绍了使用可视化程序设计的基本知识和编程方法开发Windows应用程序的操作过程。

内容包括:面向对象的初步概念, Visual Basic语言基础,数据的输入输出、图形、驱动器、目录与文件控件、对话框的程序设计、菜单的程序设计及多文档界面(MDI)窗体等。

本书内容丰富,操作实例多,文字叙述简明易懂,强调实用性和可操作性,各章配有习题。

本书还配有教学辅助材料,包括各章节的内容提要、习题解答、习题扩充、上机操作实验等内容。

本书适合作为高等院校教材,也可作为各类Visual Basic培训班教材,也可供visual Basic初学者自学使用。

## <<Visual Basic程序设计>>

### 书籍目录

第1章 Visual Basic概述 1.1 从Basic到Visual Basic 1.2 DOS和Windows下Basic的不同“面目”  
1.3 VisualBasic的优势和特点 1.4 Visual Basic的版本有哪些 1.5 如何启动Visual Basic6.0 1.6  
Visual Basic6.0集成开发环境的组成 1.7 入门操作实例 1.8 开发Visual Basic应用程序的步骤  
1.9 脱离Visual Basic环境应用程序怎样运行 1.10 习题第2章 Visual Basic语言基础 2.1 常量  
与变量 2.2 运算符与表达式 2.3 常用内部函数 2.4 程序代码编写规则 2.5 VisualBasic基本语  
句简述 2.6 数组 2.7 过程 2.8 文件操作 2.9 习题第3章 窗体 3.1 窗体的结构 3.2 窗  
体应用的操作实例 3.3 设置多窗体 3.4 对象的属性、事件和方法 3.5 窗体的属性、事件和方  
法 3.6 习题第4章 VisualBasic基本控件第5章 数据的输入输出第6章 图形第7章 驱动器、目录  
与文件控制第8章 对话框的程序设计第9章 菜单的程序设计第10章 多文档界面 (MDI) 窗体第11  
章 在应用程序中插入OLE对象附录A ASCII字符集附录B Visual Basic常用属性附录C Visual  
Basic常用事件附录D Visual Basic常用方法附录E Visual Basic常用系统函数附录F Visual Basic  
常见错误信息参考文献

<<Visual Basic程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>