

## <<Visual C++程序设计>>

### 图书基本信息

书名：<<Visual C++程序设计>>

13位ISBN编号：9787113066147

10位ISBN编号：7113066143

出版时间：2005-8

出版时间：中国铁道

作者：陈志泊，张海燕，王春玲 编著

页数：322

字数：504000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Visual C++程序设计>>

### 内容概要

本书内容主要包括Visual C++集成开发环境、Visual C++面向对象程序设计、Windows编程与MFC、文档和视图、对话框与控件、图形 / 图像处理、MFC数据库编程。

书中详细讲解了利用MFC类库、visual C++语言和面向对象的程序设计方法，设计在Windows环境下运行的应用程序的方法和思想，并对程序的框架结构进行了深入剖析，其中主要介绍了对话框与控件、菜单、工具栏、状态栏、文档与视图结构、数据库以及图形 / 图像处理方面的程序的建立方法，在每一部分内容的讲解中，都给出了大量的实例进行解释说明，并将知识点、有关的MFC类以及常用成员函数的使用全面贯穿于实例中，生动形象，深入浅出，便于读者理解和掌握。

同时，每章后面都附有相应的习题，便于读者练习。

本书可作为高校计算机及相关专业本科学生、高职高专学生学习“ Visual c++Windows编程，等课程的新材或参考书，也适合广大计算机编程爱好者自学和参考。

## &lt;&lt;Visual C++程序设计&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 Visual C++集成开发环境 1.1 Visual C++概述 1.1.1 Visual C++的特点 1.1.2 集成开发环境窗  
1.1.3 MSDN帮助系统 1.2 菜单栏 1.2.1 “File”菜单 1.2.2 “Edit”菜单 1.2.3 “View”菜单 1.2.4  
“Insert”菜单。  
1.2.5 “Project”菜单 1.2.6 “Build”菜单 1.3 工具栏 1.3.1 “Standard”工具栏 1.3.2 “Build  
MiniBar”工具栏 1.3.3 “WizardBar”工具栏 1.4 项目和项目工作区一 1.4.1 项目 1.4.2 项目工作区  
1.5 资源和资源编辑器 1.5.1 资源 1.5.2 资源编辑器 1.6 习题第2章 Visual C++面向对象程序设计 2.1  
类与对象 2.1.1 类的定义与实现 2.1.2 对象及指向对象的指针 2.1.3 对象成员的访问 2.2 构造函数与  
析构函数 2.2.1 构造函数 2.2.2 析构函数 2.2.3 类的对象成员 2.2.4 常对象与常对象成员 2.3 类的继  
承与派生 2.3.1 基类与派生类 2.3.2 基类与派生类的构造函数及析构函数 2.3.3 虚基类 2.4 虚函数与  
多态性 2.4.1 静态联编与动态联编 2.4.2 多态性 2.4.3 虚函数 2.4.4 用基类指针指向派生类的对象  
2.4.5 纯虚函数与抽象类 2.5 类的静态成员 2.5.1 类的静态数据成员 2.5.2 类的静态成员函数 2.6 友  
元 2.5.1 友元函数 2.5.2 友元类 2.7 重载 2.7.1 函数重载 2.7.2 运算符重载 2.8 模板 2.8.1 函数模  
板 2.8.2 类模板 2.9 习题第3章 Windows编程与MFC 3.1 Windows的特点与应用程序运行机制 3.1.1  
Windows系统的特点 3.1.2 事件与消息的概念 3.1.3 Windows应用程序的消息驱动运行机制 3.2  
windows编程中常用的数据类型和句柄 3.2.1 Windows编程中常用的数据类型 3.2.2 Windows编程中常  
用的句柄 3.3 利用MFC AppWizard创建Windows应用程序 3.3.1 MFC简介 3.3.2 利用MFC AppWizard  
创建Windows应用程序 3.4 MFC应用程序的类和文件 3.4.1 类说明 3.4.2 文件说明 3.5 Windows消息  
3.5.1 事件驱动的程序设计 .....第4章 文档和试图第5章 对话与控件第6章 图形和图像处理第7章 数  
据库编程参考文献

<<Visual C++程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>