

<<Java项目开发实践>>

图书基本信息

书名：<<Java项目开发实践>>

13位ISBN编号：9787113065485

10位ISBN编号：7113065481

出版时间：2005-7

出版时间：中国铁道出版社

作者：陆正武

页数：346

字数：540000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Java项目开发实践>>

内容概要

本书面向具有一定Java基础的开发者。

先简单介绍了Java语言的语法知识、异常处理技术，以及面向对象程序设计的相关概念、方法和内容；然后介绍了Java项目开发基础，包括GUI、网络、多媒体、数据库和企业级应用开发。

在此基础上，讲述了用Java语言来开发网络应用程序、多媒体应用程序、一般的数据库应用于企业级应用开发技术，并在企业级应用开发中着重讲述了EJB的相关知识。

本书是Java应用技术学习的参考书，它涉及到了数据库、网络通信、多媒体、及企业级应用开发等方面的知识，对于初学者来说，既可以学习具体的编程知识，又能拓展视野。

书籍目录

第1章 Java语言与面向对象设计基础 1-1 Java语言的产生背景及特点 1-1-1 Java语言的产生 1-1-2 Java语言的特点 1-1-3 Java语言的高级应用 1-1-4 Java语言对软件开发技术的影响 1-2 JDK开发环境的建立与简单程序设计 1-2-1 JDK概述 1-2-2 JDK安装 1-2-3 开始第一个Java程序 1-3 Java面向对象编程概念 1-3-1 对象 (Object) 1-3-2 类 (Class) 1-3-3 消息 1-4 Java引用与接口 1-4-1 引用 1-4-2 接口 1-5 Java语言异常处理 1-5-1 异常基础 1-5-2 异常的类型 1-5-3 不捕捉异常 1-5-4 try与catch 1-5-5 多个catch子句 1-5-6 try语句的嵌套 1-5-7 throw语句 1-5-8 throws语句 1-5-9 finally 1-6 本章小结第2章 Java项目开发基础 2-1 Java GUI程序设计 2-1-1 AWT 2-1-2 Swing 2-1-3 JFC 2-2 Java Applet程序设计 2-2-1 什么是Applet 2-2-2 Applet的装入 2-2-3 Applet类的层次 2-2-4 Applet中的主要方法 2-2-5 AWT绘图 2-2-6 appletviewer工具 2-2-7 初试Applet 2-2-8 Applet的限制和优点 2-3 Java数据库程序设计 2-3-1 什么是数据库与数据库管理系统 2-3-2 关系数据库及SQL语言 2-3-3 什么是ODBC 2-3-4 JDBC及应用 2-4 Java网络程序设计 2-4-1 网络编程概述 2-4-2 Java技术中的网络 2-4-3 UDP Socket 2-5 Java多线程程序设计 2-5-1 什么是多线程 2-5-2 线程的三个部分 2-5-3 创建线程 2-5-4 启动线程 2-5-5 线程调度 2-5-6 终止一个线程 2-5-7 测试一个线程 2-5-8 延迟线程 2-6 Java企业级应用 2-6-1 概述 2-6-2 什么是企业级应用体系结构 2-6-3 EJB组件技术 2-7 本章小结第3章 自制网络聊天室 3-1 应用背景与主要技术介绍 3-1-1 应用背景 3-1-2 功能介绍 3-1-3 RMI简介 3-2 总体设计与概要说明 3-3 业务流程图 3-4 程序实现 3-4-1 公共接口的定义 3-4-2 服务器端程序模块 3-4-3 客户端程序模块 3-5 程序的部署 3-6 本章小结第4章 网上购物系统的JSP实现 4-1 应用背景与主要技术介绍 4-1-1 应用背景 4-1-2 功能介绍 4-1-3 JSP技术介绍 4-2 总体设计和概要说明 4-3 业务流程图 4-4 数据库设计 4-5 JSP页面设计 4-5-1 静态部分设计 4-5-2 动态部分 (JSP) 设计 4-6 服务器程序模块 4-6-1 CartManager模块 4-6-2 UserEntity模块 4-6-3 OrderEntity模块 4-6-4 OrderItemEntity模块 4-6-5 ProductEntity模块 4-7 程序的部署 4-8 本章小结第5章 图像编辑器 5-1 应用背景与主要技术介绍 5-1-1 应用背景 5-1-2 功能介绍 5-1-3 Java图形图像程序设计基础 5-2 总体设计与概要说明 5-3 业务流程 5-4 Java图形程序设计实现 5-4-1 窗口可视组件的声明和实例化 5-4-2 菜单栏的设置及其消息处理 5-4-3 工具栏的设置及其消息处理 5-4-4 绘画的模式 5-4-5 绘画中的鼠标事件处理 5-4-6 绘画区缓存和重绘制技术 5-4-7 图像的加载技术 5-4-8 GraFrame类代码分析 5-4-9 PanelPic类代码分析 5-4-10 JPGFilter类代码分析 5-4-11 GraphProg类代码分析 5-4-12 程序文件结构和运行方法 5-5 本章小结第6章 简单媒体播放器 6-1 背景与主要技术介绍 6-1-1 应用背景 6-1-2 功能介绍 6-1-3 媒体播放技术介绍 6-2 总体设计和概要说明 6-3 操作流程图 6-4 媒体播放器的实现 6-4-1 程序界面设计 6-4-2 程序总体概述 6-4-3 MediaPlayer构造函数 6-4-4 setupMenu构造程序菜单 6-4-5 动作监听器 6-4-6 控制监听器 6-4-7 其他监听器 6-4-8 程序的编译和运行 6-5 本章小结第7章 个人日常事务管理系统 7-1 背景与主要技术介绍 7-1-1 应用背景 7-1-2 数据库连接技术及其实现 7-2 总体设计与概要说明 7-3 业务流程图 7-4 个人日常事务管理的实现 7-4-1 数据库设计 7-4-2 数据库结构的实现 7-4-3 应用程序对象的创建 7-4-4 菜单的设计 7-4-5 登录窗口程序的设计 7-4-6 个人关系管理模块的设计 7-5 本章小结第8章 商场VIP消费情况查询系统 8-1 背景与主要技术介绍 8-1-1 应用背景 8-1-2 功能介绍 8-1-3 Java对数据库的管理与查询 8-2 总体设计和概要说明 8-3 业务流程图与E-R模型 8-3-1 业务流程图 8-3-2 E-R模型 8-4 查询系统实现 8-4-1 创建管理数据库 8-4-2 VIP商场消费管理系统设计 8-5 本章小结第9章 公司资源预约系统 9-1 背景与主要技术介绍 9-1-1 应用背景 9-1-2 功能介绍 9-1-3 多客户端访问技术及其设置 9-2 总体设计和概要设计说明 9-3 程序设计流程图与E-R图 9-3-1 程序设计流程图 9-3-2 数据库的E-R模型 9-4 预约系统的实现 9-4-1 创建数据库 9-4-2 资源预约系统的实现模块 9-4-3 程序网络化模块 9-5 本章小结第10章 图书管理系统 10-1 背景与主要技术介绍 10-1-1 应用背景 10-1-2 功能介绍 10-1-3 J2EE介绍 10-2 总体设计和概要说明 10-3 系统数据库E-R图与数据表设计 10-4 图书管理系统的实现 10-4-1 系统界面设计 10-4-2 系统功能设计 10-5 程序的部署 10-5-1 安装本实例 10-5-2 运行本实例 10-6 小结

<<Java项目开发实践>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>