第一图书网, tushu007.com

<<设计模式>>

图书基本信息

书名：<<设计模式>>

13位ISBN编号：9787113064563

10位ISBN编号：7113064566

出版时间：2005-6-1

出版时间：中国铁道出版社

作者：结城 浩,博硕文化

页数：436

字数：539000

译者：博硕文化

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书是一本Design Pattern的入门书，书中以浅显易懂的语言逐一说明了GoF的23个Design Pattern，让初次学习面向对象的读者也能立即掌握。
在本书中不会看到死板的理论型文章，以Java语言写出书中各Pattern的范例程序，可以直接在计算机上运行，便于读者深入体会和应用。
学习设计Pattern不仅是为了将来做准备，而且有助于从另一个全新角度重新审视我们平时编写的程序，提高软件的复用性、扩展性，这才是设计Pattern的真正意义，也是本书理论与实例相结合的目的。

书籍目录

第0章 漫谈UML第1部分 先熟悉设计Pattern 第1章Iterator——迭代器 第2章 Adaptel(适配器)——换个包装再度利用第2部分 万事交给子类 第3章TempIate Method(模板方法)——实际处理就交给子类 第4章 Factory Method(工厂方法)第3部分 建立对象实例 第5章 Singleton(单件)——惟一的对象实例 第6章 Prototype(原型)——复制建立对象实例 第7章 Buildel(生成器)——组合复杂的对象实例 第8章 Abstract Factory(抽象工厂)——把相关零件组合成产品第4部分切割性思考 第9章 Bridge(桥接)——分成功能层次和实现层次 第10章 Strategy(策略)——把算法整个换掉第5部分 一视同仁 第11章 Comp05ite(组成)——对容器和内容一视同仁 第12章 Decorator(装饰)——对装饰和内容一视同仁第6部分 在结构中穿梭来去 第13章 Visitor(访问者)——在结构中穿梭还同时做事 第14章 Chain of Respons-biIity(职责链)——责任转送第7部分 简单最好 第15章 Facade(外观)——单一窗口 第16章 Mediator(中介者)——只要面对一个顾问第8部分 管理状态 第17章 Observer(观察者)——通知状态变化 第18章 Memento(备忘录)——存储状态 第19章 State(状态)——以类表示状态第9部分 精简不浪费 第20章 Flyweight(享元)——有相同的部分就共享 第21章 Proxy(代理)——要用再建立第10部分 用类来表示 第22章 Command(命令)——将命令写成类 第23章 Interpreter(解释器)——以类来表达语法规则附录 附录A 练习题的解答 附录B GoF的设计Pattern分类

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com