

<<JAVA多线程设计模式>>

图书基本信息

书名：<<JAVA多线程设计模式>>

13位ISBN编号：9787113064020

10位ISBN编号：7113064027

出版时间：2005-4-1

出版时间：中国铁道出版社

作者：结城 浩,博硕文化

页数：493

字数：639000

译者：博硕文化

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<JAVA多线程设计模式>>

### 内容概要

多线程与并发处理是程序设计好坏优劣的重要课题，本书通过浅显易懂的文字与实例来介绍JAVA线程相关的设计模式概念，并且通过实际的JAVA程序范例和UML图示来一一解说，书中有代码的重要部分加上标注使读者更加容易解读，再配合众多的说明图解，无论对于初学者还是程序设计高手来说，这都是一本学习和认识设计模式非常难得的好书。

书中包含JAVA线程的介绍导读，12个重要的线程设计模式和全书总结以及丰富的附录内容。

每一章相关线程设计模式的介绍，都举一反三使读者学习更有效率。

最后附上练习问题，让读者可以温故而知新，能快速地吸收书中的精华，书中最后附上练习问题解答，方便读者学习验证。

## &lt;&lt;JAVA多线程设计模式&gt;&gt;

## 书籍目录

漫谈UML UML 类图 类和层次结构的关系 接口与实现 聚合 访问控制 类间的关联性 顺序图 处理流程和对象间的协调 时序图

Introduction 1 Java语言的线程 Java语言的线程 何谓线程 何为追踪处理流程, 实则追踪线程 单线程程序 多线程程序 Thread类的run方法和start方法 线程的启动 线程的启动(1)——利用Thread类的子类 线程的启动(2)——利用Runnable接口 线程的暂时停止 线程的共享互斥 synchronized方法 synchronized阻挡 线程的协调 wait set——线程的休息室 wait方法——把线程放入wait set notify方法——从wait set拿出线程 notifyAll方法——从wait set拿出所有线程 wait、notify、notifyAll是Object类的方法 线程的状态移转 跟线程有关的其他话题 重点回顾 练习问题

Introduction 2 多线程程序的评量标准 多线程程序的评量标准 安全性——不损坏对象 生存性——进行必要的处理 复用性——可再利用类 性能——能快速、大量进行处理 评量标准的总结 重点回顾 练习问题

第1章 Single Threaded Execution——能通过这座桥的, 只有一个人

第2章 Immutable——想破坏它也没办法

第3章 Guarded Suspension——要等到我准备好喔

第4章 Balking——不需要的话, 就算了吧

第5章 Producer-Consumer——我来做, 你来用

第6章 Read-Write Lock——大家想看就看吧, 不过看的时候不能写喔

第7章 read-Per-Message——这个工作交给你了

第8章 Worker Thread——等到工作来, 来了就工作

第9章 Future——先给您这张提货单

第10章 Two-Phase Termination——快把玩具收拾好, 去睡觉吧

第11章 Thread-Specific Storage——每个线程的保管箱

第12章 Active Object——接受异步消息的主动对象

总结 多线程程序设计的模式语言

附录A 练习问题的解答

附录B Java的内存模型

附录C Java线程的优先级

附录D 线程相关的主要API

附录E 参考文献

## <<JAVA多线程设计模式>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>