

<<中文版 Flash MX 2004 动漫>>

图书基本信息

书名：<<中文版 Flash MX 2004 动漫设计精粹>>

13位ISBN编号：9787113061494

10位ISBN编号：7113061494

出版时间：2004-11

出版时间：第1版 (2004年11月1日)

作者：九州星火传媒·视觉图书

页数：338

字数：528000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<中文版 Flash MX 2004 动漫>>

### 内容概要

本书精选了大大小小近100个实例，详细地讲述了中文版FlashMX2004方方面面的知识点。例子虽然不多，但涉及到的都是Flash的典型应用：动画、贺卡、广告、MTV、游戏、网站、多媒体课件。

各个实例无论是在创意设计，还是在技术制作方面，都是花费了作者大量精力，精心设计、制作而成的，每个实例都凝聚着作者的多年经验和创意的火花。

书中实例图形制作精美，创意新锐、时尚。

## 书籍目录

第1章 牛刀小试 1.1 遐想生活 实例说明 创建与保存文档 制作豆豆 制作吃豆 创建动画 测试、保存与发布作品 1.2 梦幻舞台 实例说明 创建文档 绘制灯光 制作闪光灯 制作鱼唱歌 加入舞台光圈效果 将鱼唱歌加入舞台 测试、保存与发布作品 1.3 雪花飘飘 实例说明 创建与保存文档 导入图片、制作雪花图形 复制和设置雪花 测试、保存与发布作品 1.4 小草发芽 实例说明 创建新文档 绘制小嫩芽 绘制牙根和土 制作回放按钮 小草发芽 场景设置 测试、保存与发布作品 第2章 动态贺卡设计 2.1 新午贺卡——恭贺新禧(财神版) 实例说明 创建新文档 制竹；金币翻转效果 制作烟花效果 制作祝福 制作人物 制作灯笼、对联 设置背景层 设置文件夹条幅 设置文件夹人物 设置文件夹烟乞 设置文件夹新年好 插入音效 测试、保存与发布作品 第3章 广告设计实例全程图解 3.1 旗帜广告——好设计图书 实例说明 创建新文档 导入图片 制作流星 场景设置 测试保存与发布作品 3.2 仿阿豆环装饰广告 实例说明 创建新文档 制作阿豆足什么 绘制阿豆、导入图片 制作图片动画 制作广告词 设置场景 测试、保存与发布作品 3.3 新产品宣传广告——摩托罗拉手机 实例说明 创建新文档 导入素材 创建元件 设置与合成广告影片 测试、保存与发布作品 第4章 疯狂迪斯高MTV设计全程图解 4.1 创建新文档 4.2 制作灯光 4.3 未来来一起转——制作旋转图片效果 4.4 摇啊摇啊，糊里又糊涂——模糊特效应用 4.5 制作动感十足的背景 4.6 制作舞者上向舞池的情景 4.7 来吧来吧，跳舞吧 4.8 制作回放按钮——控制动画播放 4.9 制作摇滚场效 4.10 人物穿插 4.11 测试、保存与发布作品 第5章 Troika ABC片头制作 5.1 实例说明 5.2 新建文档 5.3 制作“圆” 5.4 制作实例所需要的各种图形形状 5.5 制作“闪星” 5.6 制作元件abc 5.7 设置场景 5.8 测试、保存与发布作品 第6章 急速赛车2004——游戏设计全程图解 6.1 实例说明 6.2 新建文档 6.3 制作“标题” 6.4 制作“赛道” 6.5 绘制“树”、“移动树” 6.6 绘制“路灯”、“移动路灯” 6.7 绘制“石头”、“移动石头” 6.8 制作“烟雾”效果 6.9 导入图片 6.10 制作“撞车”效果 6.11 制作“提示箭头” 6.12 制作赛车的“生命值” 6.13 制作“片头” 6.14 绘制背景 6.15 制作赛车转弯时路的动画 6.16 制作游戏宣传栏 6.17 制作“参照物” 6.18 制作起点、声音 6.19 制作红绿灯和标题框 6.20 制作元件play Button 和元件bar 6.21 制作Actions、Knock 6.22 制作游戏结束时的场景 6.23 制作地图 6.24 设置场景 6.25 测试、保存与发布作品 第7章 视觉艺术网制作(Flash版) 7.1 使用Photoshop CS软件制作网页背景 7.2 使用Flash MX 2004软件制作网站 制作网页背景 制作网站主页上的按钮 制作网页界面上的横幅广告 导入“旗帜广告1” 制作“旗帜广告2” 制作网站首页 制作下级网页 测试、保存与发布作品 第8章 多媒体课件制作实例——邹忌巧譬讽齐王 8.1 实例说明 8.2 实例制作全程图解 新建文档 制作背景 制作元件“书形” 输入文本 制作声音开关 制作文字元件和按钮 制作战国策文本内容页面 制作元件：“箭头” “三叠排列” 制作“名词活用”栏目 制作“重点虚词”栏目 制作框架和导入图片 制作“错”与“对” 8.4 设置场景 8.4 测试、保存与发布作品

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>