第一图书网, tushu007.com

<<创意无限3ds max6>>

图书基本信息

书名：<<创意无限3ds max6>>

13位ISBN编号：9787113060633

10位ISBN编号：7113060633

出版时间：2004-9-1

出版时间：中国铁道出版社

作者：吴权威

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书通过实物制作篇、场景制作篇、动画制作篇和整合应用篇，详细介绍了3ds max 6的使用方法和技巧。
全书共分12章和2个附录，主要内容包括：3ds max 6的基本操作、家具制作、玻璃杯制作、角色塑形、相片描绘塑形的技巧、室内场景——卧室、户外场景——街道、模型动画与摄像机动画、分子动画的应用、关节与角色结合的动画、影片整合技巧、动画剪辑与发行、常用快捷键以及免费外挂程序。
　本书内容丰富，讲解细致，基础知识与实例相结合，具有很强的实用性和指导性。
附书光盘中提供了本书范例文件、结果文件以及精美影像图库，非常适合广大3ds max初中级用户使用。

<<创意无限3ds max6>>

书籍目录

第一篇 实物制作篇 第1章 3ds max的基本操作 1.1 认识操作界面 1.2 显示工具栏 1.3 改变视图的布局 1.4 画面缩放、平移与旋转 第2章 家具制作 2.1 制作椅子 2.2 材质设置 第3章 玻璃杯制作 3.1 制作玻璃杯 3.2 光源的种类第4章 角色造型 4.1 身体造型 4.2 头部造型 第5章 相片描绘造型的技巧 5.1 制作趴趴熊外观 5.2 产生五官第二篇 场景制作篇 第6章 室内场景——卧室 6.1 室内空间 6.2 导入房间摆设 6.3 贴上材质 6.4 灯光 第7章 户外场景——街道 7.1 建筑物 7.2 地面与街道 7.3 更丰富的场景第三篇 动画制作篇 第8章 模型动画与摄像机动画 8.1 跳跃的海豚 8.2 摄像机动画 8.3 飞扬的旗子 第9章 粒子动画的应用 9.1 炊烟袅袅 9.2 炸弹爆炸 9.3 认识粒子系统 第10章 关节与角色结合的动画 10.1 层次式动画 10.2 骨骼实例应用 10.3 Character Studio第四篇 整合应用篇 第11章 影片合成技巧 11.1 3ds max与影片合成 11.2 设置地平面及光源 11.3 动画制作及输出 第12章 动画剪辑与输出 12.1 视频剪辑工具 12.2 图像处理与影片制作附录A 常用快捷键附录B 免费外挂程序

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com