

图书基本信息

书名：<<3ds max 6综合入门看图实训教程>>

13位ISBN编号：9787113059071

10位ISBN编号：7113059074

出版时间：2004-6-1

出版时间：中国铁道出版社

作者：金榜教育资讯

页数：360

字数：565000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

3dsmax6是Autodesk旗下Discreet子公司推出的最新版三维动画软件，功能非常强大。对于初学者而言，首要任务是尽快熟悉3dsmax6中各种工具的用途和基本操作方法。本书全面介绍了3dsmax6的工作环境、建模技术、材质与灯光技术、动画技术、特效与渲染技术等内容。

本书结构清晰、内容详略得当，对于各种建模方法，如参数化几何体建模、复合物体建模、细分曲面建模、面片建模及NURBS建模则着重笔墨，而对于难度较深的问题则一带而过。书中的设计案例精彩、实用，更贴近读者就业的实际需要。

书籍目录

第1章 3ds max 6的工作界面 1 1-1 3ds max 6简介 2 1-2 3ds max 6制作三维动画的流程 4 1-3 3ds max 6界面导航 6 1-4 菜单的基本操作 7 1-5 主工具栏的基本操作 11 1-6 界面元素的隐藏及恢复 13 1-7 工作视图的基本操作 15 1-8 习题 20第2章 物体的基本操作 21 2-1 物体的变换 22 2-2 物体的选择 30 2-3 物体的成组 33 2-4 物体的克隆 34 2-5 物体的对齐 39 2-6 习题 41第3章 参数化几何体建模 43 3-1 创建参数化几何体的2种方法 44 3-2 创建标准几何体 44 3-3 创建扩展几何体 51 3-4 创建二维形 60 3-5 习题 63第4章 修改器的使用 65 4-1 修改器堆栈 66 4-2 选择修改器 67 4-3 样条曲线修改器 69 4-4 网格编辑修改器 72 4-5 动画修改器 76 4-6 参数化变形修改器 79 4-7 习题 86第5章 合成物体建模 89 5-1 合成物体的类型 90 5-2 创建形体合并物体 90 5-3 创建散播物体 93 5-4 创建连接物体 96 5-5 创建布尔物体 100 5-6 创建放样物体 104 5-7 习题 106第6章 细分曲面建模 109 6-1 细分曲面建模的基础知识 110 6-2 制作人物角色模型 111 6-3 习题 130第7章 面片建模 131 7-1 面片网格的基础知识 132 7-2 创建面片的方法 132 7-3 编辑面片的方法 134 7-4 面片建模的完整流程 137 7-5 习题 148第8章 NURBS建模 149 8-1 NURBS的基础知识 150 8-2 创建NURBS曲线和曲面 151 8-3 NURBS工具箱的使用方法 154 8-4 习题 167第9章 真实的材质 169 9-1 认识材质的属性 170 9-2 学习使用材质编辑器 171 9-3 材质的明暗方式 175 9-4 材质的类型 178 9-5 习题 191第10章 纹理与贴图 193 10-1 认识贴图 194 10-2 贴图的坐标 194 10-3 贴图通道的使用 198 10-4 贴图的类型 201 10-5 习题 211第11章 灯光与像机 213 11-1 灯光的基础知识 214 11-2 灯光的类型 216 11-3 高级灯光系统 225 11-4 像机系统 233 11-5 习题 236第12章 基础动画 239 12-1 关键帧动画 240 12-2 运动命令面板的使用 245 12-3 控制器动画 246 12-4 约束动画 249 12-5 习题 257第13章 角色动画 259 13-1 角色动画的层级关系 260 13-2 正向动力学与反向动力学 262 13-3 创建角色动画 266 13-4 习题 275第14章 大气环境特效 277 14-1 创建环境 278 14-2 创建大气特效 282 14-3 习题 299第15章 场景特效 301 15-1 添加场景特效 302 15-2 场景特效类型 302 15-3 习题 317第16章 粒子系统 319 16-1 粒子系统的基础知识 320 16-2 空间扭曲 320 16-3 创建粒子系统 323 16-4 习题 344第17章 最终渲染与输出 347 17-1 了解3ds max 6的渲染器 348 17-2 渲染预览 348 17-3 渲染参数设置 352 17-4 习题 356

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>