

## <<VRML语言入门与应用>>

### 图书基本信息

书名：<<VRML语言入门与应用>>

13位ISBN编号：9787113055110

10位ISBN编号：7113055117

出版时间：2003-11-1

出版时间：中国铁道出版社

作者：黄文丽

页数：282

字数：437000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<VRML语言入门与应用>>

### 内容概要

本书系统地介绍了虚拟现实建模语言（VRML）的基础知识和各节点详细的使用方法，并给出大量的实例，供读者参考。

全书分为两大部分：第一部分为VRML的基本理论和各节点语法，以及如何通过VRML来创作和开发虚拟空间的方法和技巧；第二部分结合编者开发的数控车床的VRML三维造型的实例进行详尽论述，希望能使读者的VRML编程开发水平在实践中得到不断提高。

本书适用于梦想自己制作虚拟空间的VRML初学者，也可作为运用VRML技术进行系统仿真、虚拟现实程序设计的研究人员和程序开发人员的参考书籍。

## <<VRML语言入门与应用>>

### 书籍目录

第1章 VRML简介第2章 初识VRML第3章 VRML中的一些重要概念第4章 形体造型节点第5章 文本造型节点第6章 造型外观第7章 改善背景效果第8章 光照第9章 动感造型第10章 传感器节点第11章 节点编组第12章 视点控制与细节层次第13章 声音效果第14章 脚本节点与脚本编程第15章 VRML的网上资源利用第16章 自定义节点第17章 综合实例

<<VRML语言入门与应用>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>