

<<网页设计实用教程>>

图书基本信息

书名：<<网页设计实用教程>>

13位ISBN编号：9787113052997

10位ISBN编号：7113052991

出版时间：2003年07月

出版时间：中国铁道工业出版社

作者：刘小伟

页数：250

字数：384000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<网页设计实用教程>>

内容概要

本书针对高等院校、高职高专的教学特点，并采用职业技能培养中非常讲究的“任务驱动型”方法，结合对网页制作三剑客软件的介绍，讲述了网页制作与网站建设的全过程。

本书一共分为十七章，包括网页制作的初步知识，使用Dreamweaver MX中文版进行网页制作，使用Flash MX中文版进行Web动画制作和使用Fireworks MX中文版进行Web图像制作的具体方法。

在介绍以上软件知识和使用技巧的过程中，还比较完整地介绍了网页制作、发布、宣传推广与维护站点等相关内容。

书籍目录

第1章 网页设计快速入门 1-1 在互联网上安个家 1-2 知识要点 1-2-1 有关网页设计的概念 1-2-2 网页设计软件 1-2-3 网页制作过程 1-2-4 企业建立网站的过程 1-2-5 网页设计与HTML 1-3 本章小结 课后习题 第2章 Dreamweaver MX快速入门 2-1 制作网站电子相册 2-2 知识要点 2-2-1 认识Dreamweaver MX中文版基本界面 2-2-2 认识窗口项目 2-2-3 面板组 2-3 本章小结 课后习题 第3章 用Dreamweaver MX设计首页 3-1 一个简单首页设计的例子 3-2 知识要点 3-2-1 页面属性 3-2-2 文本属性 3-2-3 表格属性 3-2-4 单元格属性 3-2-5 图像属性 3-3 本章小结 课后习题 第4章 Dreamweaver MX的CSS样式 4-1 制作动态链接效果 4-1-1 Microsoft中国公司主页的动态链接效果 4-1-2 为网页制作动态链接效果 4-2 知识要点 4-2-1 什么是CSS样式 4-2-2 CSS样式与HTML样式 4-2-3 CSS样式控制面板 4-2-4 定义CSS样式 4-3 本章小结 课后习题 第5章 表格应用 5-1 用表格实现一个系部主页的设计 5-1-1 网页结构分析 5-1-2 设计页眉区 5-1-3 设计导航栏区 5-1-4 设计信息区 5-1-5 设计版权区 5-2 知识要点 5-2-1 标准视图中的表格与布局视图中的表格 5-2-2 标准视图模式下表格的应用技巧 5-2-3 布局视图模式下表格的应用技巧 5-3 本章小结 课后习题 第6章 Dreamweaver MX图层应用 6-1 一个弹出式菜单设计的实例 6-1-1 设计弹出式菜单的效果图 6-1-2 设计弹出式菜单的过程 6-2 知识要点 6-2-1 创建层 6-2-2 选择层 6-2-3 插入层对象 6-2-4 移动层 6-2-5 对齐层 6-2-6 层与表格相互转换 6-2-7 设置层属性 6-3 本章小结 课后习题 第7章 Dreamweaver MX时间轴 7-1 制作一个动态地址导航图 7-2 知识要点 7-2-1 时间轴控制面板 7-2-2 时间轴的基本应用 7-3 本章小结 课后习题 第8章 表单操作 8-1 制作一个网上报名表单 8-1-1 制作网上在线报名表单 8-1-2 预览网上在线报名表单 8-2 知识要点 8-2-1 插入表单 8-2-2 插入文本对象表单 8-2-3 插入按钮 8-2-4 插入复选框 8-2-5 插入单选按钮 8-2-6 插入列表/菜单域 8-2-7 插入文件字段 8-2-8 插入图像域 8-2-9 插入隐藏域 8-2-10 插入跳转菜单 8-3 本章小结 课后习题 第9章 Dreamweaver MX综合应用 9-1 一个网站建立的实例 9-1-1 建站准备 9-1-2 制作网站 9-2 知识要点 9-2-1 网站的设计构思 9-2-2 资源面板的应用 9-2-3 行为面板的应用 9-2-4 站点管理器的应用 9-3 本章小结 课后习题 第10章 Flash MX快速入门 10-1 制作一个移动的圆 10-2 知识要点 10-2-1 Flash MX的界面 10-2-2 主菜单项目 10-2-3 常用工具栏 10-2-4 时间轴面板 10-2-5 绘图工具栏 10-2-6 其他重要栏目 10-3 本章小结 课后习题 第11章 Flash MX的绘图功能 11-1 制作一个网页广告 11-2 知识要点 11-2-1 绘图工具 11-2-2 指针工具 11-2-3 填充工具 11-2-4 文本工具 11-2-5 颜色设置 11-2-6 图片的使用 11-3 本章小结 课后习题 第12章 Flash MX动画制作初步 12-1 制作动态文字的实例 12-2 知识要点 12-2-1 图层 (Layer) 12-2-2 帧 (Frame) 12-2-3 使用图符、实例和库 12-2-4 用Sound面板引入和编辑声音 12-2-5 文件预览 12-3 本章小结 课后习题 第13章 Flash MX动作的应用 13-1 图像动画实例 13-1-1 制作可供控制播放的循环动画 13-1-2 制作按钮元件 13-1-3 设计场景 13-1-4 舞台播放区背景的制作 13-1-5 在场景上创建Daughter影片剪辑的实例 13-1-6 后台控制程序 13-2 知识要点 13-2-1 ActionScript的基本概念 13-2-2 用动作面板编辑对象动作 13-3 本章小结 课后习题 第14章 Flash MX的综合应用 14-1 制作一个网站的门户广告动画 14-1-1 设计构思 14-1-2 素材准备 14-1-3 制作过程 14-1-4 发布过程 14-2 知识要点 14-2-1 文件的导入与导出 14-2-2 文件的发布及发布设置 14-2-3 发布预览 14-3 本章小结 课后习题 第15章 Fireworks MX应用基础 15-1 Web按钮制作实例 15-2 知识要点 15-2-1 Fireworks的基本概念 15-2-2 Fireworks的编辑模式 15-2-3 Fireworks的工具详解 15-2-4 Fireworks中的对象 15-2-5 Fireworks的层 15-3 本章小结 课后习题 第16章 Fireworks MX进阶操作 16-1 一个简单的动画 16-2 知识要点 16-2-1 Fireworks的蒙版 16-2-2 Fireworks的颜色混合模式 16-2-3 Fireworks的热点和切片 16-2-4 Fireworks实用技巧 16-3 本章小结 课后习题 第17章 站点的发布、宣传推广与维护 17-1 站点的发布 17-2 网页的测试 17-2-1 下载时间测试 17-2-2 浏览器兼容性测试 17-2-3 拼写检查测试 17-3 站点宣传与推广的一般方法 17-4 站点的维护与更新 17-5 本章小结 课后习题

<<网页设计实用教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>