

<<Flash MX全方位演练(附光盘)>>

图书基本信息

书名：<<Flash MX全方位演练(附光盘)>>

13位ISBN编号：9787113051051

10位ISBN编号：7113051057

出版时间：2003-3-1

出版时间：中国铁道出版社

作者：吴秋淑,苏茜

页数：228

字数：446000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Flash MX全方位演练(附光盘)>>

内容概要

本书将网络上常见的Flash精彩特效技巧进行完全剖析，包括互动按钮、滚动轴、下拉式菜单、淡入淡出等遮层的应用、背景音乐控制开关、鼠标特效、动画电影的制作等精彩技巧。

另外，书中还增加了重要的ActionScript指令集的使用方法，让您能够顺利制作出高难度的各种动画。同时通过大量的范例，详细解说了互动游戏、购物篮、计数器、聊天室以及留言板等高级应用。

<<Flash MX全方位演练(附光盘)>>

书籍目录

绪论 Flash MX界面环境及工作面板 窗口标题栏 菜单栏 工具 (Tools) 时间轴 (Timeline) 帧 (Frame) 插入图层文件夹 (Insert layer folder) 添加运动引导层 (Add motion guide) 插入图层 (Edit Layer) 编辑场景 (Edit scene) 面板组合 (Panel Sets) 库 (Library) 属性面板 (Properties) 工作区 (Word Area) 第1章 迅速扎稳马步 1.1 帧和关键帖 1.2 认识元件 (Symbol) 的特性 1.3 Step by step基础的运动渐变 预览成品 概念提要 逐步说明 1.4 常用快捷键与制作便利功能 新增帧 新增关键帧 新建元件 (Symbol) 将普通对象转换成元件 (Symbol) 在“动画主画面”与“后台”间切换 调出库 连续播放动画 手动逐帧放动画 分散到图层 1.5 Step by step对象的旋转第2章 遮罩 (Mask) 的应用第3章 互动按钮的应用第4章 制作下拉式菜单 (POP-UP Menu) 第5章 动画的预载 (Preloader) 画面第6章 背景音乐及事件声音第7章 各式滚动轴的应用第8章 其他花俏的视觉效果技法第9章 互动游戏与高级Actions应用第10章 独立执行文件、文件最佳化与发布附录

<<Flash MX全方位演练(附光盘)>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>