

<<Visual Basic.NET经典开>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic.NET经典开发案例>>

13位ISBN编号：9787113050894

10位ISBN编号：7113050891

出版时间：2003-3

出版时间：中国铁道出版社

作者：银华强

页数：344

字数：515

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Visual Basic.NET经典开>>

### 内容概要

本书将以工程项目实例来学习Visual Basic.NET的高级编著技术。

全书共分为12章，通过一系列新颖的，规模较大并具有实用价值的工程项目实例，深入系统地介绍了如何使用 Visual Basic.NET 进行工程项目的开发。

第1章对 Visual Basic.NET 的安装和新特性进行了简单介绍。

第2章进行 Visual Basic.NET 新特性基础编程，并且介绍了 Visual Basic.NET 数据库开发的新技术；第3章至第12章每章通过一个大型的工程实例深入讲述了 Visual Basic.NET 编程技术及技巧，内容涵盖 Visual Basic.NET 编程的方方面面，并侧重于VB.NET编程新技术。

本书适合于有编程基础，希望了解 Visual Basic.NET 使用技巧和开发经验的读者。

## 书籍目录

第1章 引言 11-1 .NET Framework 21-2 安装VS.NET 31-2-1 VS.NET的系统软硬件要求 31-2-2 开始安装VS.NET 41-3 安装IIS服务器 51-3-1 安装IIS服务器 51-3-2 配置IIS服务器 61-3-3 设置网站的IP 81-4 全新的VB.NET开发环境 81-4-1 起始页 81-4-2 窗口的定位 91-4-3 开发环境主窗口 101-5 命名空间 141-5-1 局部和全局的命名空间 151-5-2 使用命名空间 151-5-3 创建命名空间 161-6 数据类型的变化 171-6-1 Integer类型的变化(Byte, Short, Integer, Long) 171-6-2 浮点数 181-6-3 字符型 181-6-4 字符串型 191-6-5 用Object代替Variant 191-6-6 CType语句 201-7 为什么要学VB.NET 201-8 本章小结 21第2章 VB.NET基础编程实例 232-1 经典“Hello, VB.NET”应用程序 242-1-1 建立应用程序 242-1-2 程序框架代码分析 252-2 “Hello, VB.NET”控制台应用程序 292-2-1 建立控制台程序 302-2-2 命令行形式编译应用程序 302-3 类继承的应用 312-3-1 创建类继承应用程序 312-4 如何使用GDI+刷子绘图 322-4-1 使用GDI+绘图 332-5 文件读取和写入 35 2-6 VB.NET的多线程 382-6-1 线程的含义 382-6-2 创建简单多线程处理程序 392-6-3 结构化的错误处理 422-7 本章知识点拓展应用 442-8 本章小结 45第3章 英文打字 473-1 界面设计 483-1-1 打字区的界面设计 483-1-2 工具栏界面设计 493-1-3 菜单栏界面设计 503-2 代码设计 503-2-1 工具栏按钮的代码设计 503-2-2 窗体的代码设计 543-2-3 菜单的代码设计 553-3 本章知识点拓展应用 573-4 本章小结 57第4章 小管家系统 594-1 启动窗体界面及代码设计 614-1-1 界面设计 614-1-2 代码设计 664-2 时间日期管理 684-2-1 设置闹钟窗体界面及代码设计 684-2-2 秒表窗体界面及代码设计 744-2-3 日历窗体界面设计 764-3 便笺窗体界面及代码设计 774-3-1 界面设计 774-3-2 代码设计 784-4 名片夹功能设计 794-4-1 DAO数据对象模型 804-4-2 使用Microsoft Access建立数据库 854-4-3 启动窗口界面及代码设计 864-4-4 名片信息窗口界面及代码设计 934-4-5 添加名片窗口界面及代码设计 984-5 娱乐窗体界面及代码设计 1004-5-1 游戏主体窗口界面设计 1014-5-2 游戏主体窗口代码设计 1014-5-3 游戏结束时的动画 1064-6 完善项目 1104-7 本章知识点拓展应用 1114-8 本章小结 112第5章 文件浏览器 1135-1 用 FileSystemObject 访问文件 1155-1-1 在FSO模型中编程 1155-1-2 创建 FileSystemObject 对象 1165-1-3 FSO 方法 1165-1-4 驱动器信息 1165-1-5 App.Path、ChDir、ChDrive 和 CurDir 1175-1-6 文件夹信息 1175-1-7 顺序文本文件和 FSO 1185-2 浏览区的界面及代码设计 1185-2-1 界面设计 1185-2-2 代码设计 1205-3 菜单栏的界面及代码设计 1285-3-1 【文件】菜单的界面及代码设计 1285-3-2 【编辑】菜单的界面及代码设计 1325-3-3 【查看】菜单的界面及代码设计 1365-3-4 【帮组】菜单的界面及代码设计 1385-4 工具栏的界面及代码设计 1415-4-1 界面设计 1415-4-2 代码设计 1425-5 状态栏的界面及代码设计 1435-5-1 界面设计 1435-5-2 代码设计 1445-6 完善项目 1455-7 本章知识点拓展应用 1455-8 本章小结 146第6章 PC复读机 1476-1 开发PC复读机 1486-1-1 播放控制栏的界面及代码设计 1486-1-2 信息栏的界面及代码设计 1566-1-3 听写记录栏的界面及代码设计 1586-1-4 系统参数设置区界面和代码设计 1626-1-5 菜单栏的界面及代码设计 1646-1-6 完善项目功能 1686-2 每日一帖的界面及代码设计 1696-2-1 建立INI文件 1696-2-2 “每日一帖”界面设计 1696-2-3 调整用于 Win32 API 的数据类型 1706-2-4 每日一帖代码设计 1726-3 建立帮助文件 1756-3-1 创建帮助项目 1756-3-2 开发帮助项目 1766-3-3 在VB.NET中调用帮助文件 1816-4 项目的打包发行 1826-4-1 建立打包工程 1836-4-2 设置打包工程 1836-5 安装测试 1856-6 本章知识点拓展应用 1866-7 本章小结 187第7章 教务信息管理系统 1897-1 ADO.NET数据对象模型 1907-1-1 数据访问技术 1907-1-2 ADO.NET 结构 1917-1-3 数据集介绍 1937-2 使用Microsoft Access设计数据库 1957-2-1 用户登录表 1957-2-2 班级信息表 1957-2-3 成绩信息表 1967-2-4 学籍信息表 1967-2-5 建立表之间的关联 1977-3 建立查询 1987-3-1 在VB.NET中打开数据库 1987-3-2 建立数据库查询 1997-4 教务信息管理系统主窗口界面及代码设计 2017-4-1 登录窗口和主窗口的界面设计 2017-4-2 登录窗口和主窗口代码设计 2027-5 【系统】功能模块界面及代码设计 2057-5-1 【系统】功能模块界面设计 2057-5-2 【系统】功能模块代码设计 2067-6 【学籍管理】功能模块界面及代码设计 2087-6-1 【学籍管理】功能模块界面设计 2087-6-2 DataGrid控件 2107-6-3 【学籍管理】功能模块代码设计 2127-7 【班级管理】功能模块界面及底层代码设计 2167-7-1 【班级管理】功能模块界面设计 2167-8 【成绩管理】功能模块界面及代码设计 2177-8-1 【成绩管理】功能模块界面设计 2177-8-2 【成绩管理】功能模块代码设计 2177-9 【窗口】功能模块界面及代码设计 2187-9-1 【窗口】功能模块界面设计 2187-9-2 【窗口】功能模块代码设计 2187-10 本章知识点拓展应用 2197-11 本章小结 220第8章 打造自己的QQ 2218-1 Socket概述 2228-1-1 什么是Socket 2228-1-2 Socket与应

用层 2238-1-3 基于Socket的应用开发介绍 2248-2 程序界面设计 2258-3 代码设计 2268-3-1 构造Talker类  
2268-3-2 构造TalkForm类 2348-3-3 构造MyApp类 2378-4 本章知识点拓展应用 2408-5 本章小结 241第9章  
简易画笔 2439-1 绘图基本概念 2449-1-1 分辨率 2449-1-2 光栅图形 2459-1-3 矢量图形 2469-1-4 屏幕坐标  
和客户坐标 2469-2 使用鼠标绘图 2479-2-1 GraphicsElement类 2479-2-2 DrawingCanvas用户控件 2489-2-3  
代码优化 2519-3 调色板控件设计 2529-3-1 调色板控件设计 2529-3-2 调整控件大小 2549-3-3 添加事件处  
理 2549-3-4 使用两种颜色 2569-3-5 显示指派的按钮 2579-3-6 自定义颜色 2599-3-7 改变绘图的工具  
2609-4 图像处理 2629-4-1 图像格式 2629-4-2 设置背景 2639-4-3 绘制图像 2649-4-4 锁定图像的宽高比例  
2659-5 本章知识点拓展应用 2669-6 本章小结 266第10章 计算机考试在线报名系统 26710-1 Visual Studio  
中的 ASP.NET Web 应用程序 26910-1-1 Visual Studio ASP.NET Web 应用程序 26910-1-2 ASP.NET Web 应  
用程序的元素 26910-1-3 概述ASP.NET 27010-2 使用Microsoft Access设计数据库 27310-2-1 考点信息表  
27310-2-2 考生信息表 27410-3 报名须知页面的界面设计 27410-4 考点查询界面和代码设计 27610-4-1 界  
面设计 27610-4-2 代码设计 27710-5 预定考试名额界面和代码设计 27810-5-1 界面设计 27810-5-2 验证控  
件 27910-5-3 代码设计 28010-6 报名结果查询界面和代码设计 28410-6-1 界面设计 28410-6-2 代码设计  
28510-7 本章知识点拓展应用 29010-8 本章小结 291第11章 高级网络计算器 29311-1 Web服务概述  
29411-1-1 概念 29511-1-2 体系结构 29511-1-3 SOAP 29611-1-4 接口描述(Interface Description) 29711-1-5 典  
型的Web服务结构 29911-2 数据计算服务器端程序设计 30011-2-1 构建Web服务应用程序 30011-2-2 递归  
30211-2-3 方法的基本原理 30311-2-4 添加服务器计算器方法 30311-3 构建数据计算客户端应用程序  
31311-3-1 主窗体设计 31311-3-2 欢迎窗体设计 31711-3-3 语法窗体设计 31911-3-4 关于窗体设计 31911-4  
数据统计服务器端程序设计 32011-4-1 添加数据统计方法 32011-5 数据统计客户端程序设计 32211-5-1 界  
面设计 32311-5-2 代码设计 32311-6 本章知识点拓展应用 32411-7 本章小结 324第12章 XML集成订单接收  
处理系统 32512-1 XML概述 32612-1-1 什么是XML 32612-1-2 XML文档 32812-2 虚拟订单发送系统  
32912-2-1 创建工程 32912-2-2 构建SerializeData类和Order类 33012-3 订单接收处理系统 33312-3-1 接收订  
单 33312-3-2 响应订单请求 33512-3-3 处理订单 33812-4 建立Windows服务 34212-5 本章知识点拓展应用  
34412-6 本章小结 344

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>