

图书基本信息

书名：<<Visual C++.NET应用编程实例进阶>>

13位ISBN编号：9787113050559

10位ISBN编号：7113050557

出版时间：2003-1

出版时间：中国铁道工业出版社

作者：陈宪等编

页数：411

字数：634

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

Visual C++ .NET是Microsoft最新推出的Visual Studio .NET中最重要的编程工具之一。本书通过多个精彩实例全面介绍了使用Visual C++ .NET中的MFC编写Windows应用程序的方法，包括Windows编程基础，C++语言的基础知识，高级控件的使用，利用Visual C++.NET画图等内容。

本书语言浅显易懂，讲练结合，内容丰富，使用和操作性强，语言生动流畅，通过数个精彩实例一步一步地引导读者进入Windows程序开发的殿堂，读者可以通过模仿书中实例的开发过程，开发出自己的应用程序，从而达到以讲代练的目的。

在每个实例最后都有多个练习供读者检验自己学习的成果。

书籍目录

第1章 开发Windows程序的基础 1

1-1 Visual C++.NET编程环境介绍 1

1-1-1 Web浏览区 1

1-1-2 方案导航区 2

1-1-3 属性窗口 2

1-1-4 输出窗口区 2

1-2 “Hello, Visual Studio.net”的Windows版本 2

1-3 MFC中的常用数据类型和消息介绍 6

1-3-1 MFC简介 7

1-3-2 MFC中的宏 7

1-3-3 MFC中的数据类型 7

1-3-4 Afx全局函数 8

本章总结 9

第2章 通用控件使用 11

2-1 工具条的高级应用 11

2-2 状态条、标签与列表框控件的应用 22

2-3 树形视图控件的应用 37

2-4 列表视图控件的应用 65

2-5 日期提取控件的应用 76

本章总结 81

第3章 GDI绘图部分 83

3-1 GDI编程基础 83

3-1-1 GDI简介 83

3-1-2 设备环境 84

3-1-3 设备环境类 85

3-2 GDI对象编程 91

3-2-1 CDC类的绘图函数 91

3-2-2 GDI对象的基础知识 92

3-2-3 各种GDI对象的使用方法 93

3-3 对图标和位图进行显示的程序 115

3-3-1 装入一个图标和绘制一个图标 115

3-3-2 装入一个位图和绘制一个位图 117

3-4 GDI编程高级应用 125

3-4-1 实现绘制图形元素对象化的程序 126

本章总结 143

第4章 文档和视图 145

4-1 文档视图基本编程 145

4-1-1 菜单 145

4-1-2 键盘加速键 148

4-1-3 工具栏 148

4-1-4 状态栏 149

4-2 单文档窗口分割 157

4-2-1 文档和视图通信的关键函数 157

4-2-2 文档视图环境执行过程 158

4-2-3 拆分窗口介绍 160

- 4-2-4 实例用到的相关类的介绍 160
- 4-3 打印与打印预览 167
 - 4-3-1 Windows打印原理 167
 - 4-3-2 与打印有关的MFC类 168
- 本章总结 180
- 第5章 数据库编程 181
 - 5-1 ODBC数据库编程 181
 - 5-1-1 ODBC简介 181
 - 5-1-2 MFC对ODBC的支持 183
 - 5-1-3 利用MFC进行ODBC数据库编程 184
 - 5-2 DAO数据库编程 192
 - 5-2-1 DAO简介 192
 - 5-2-2 MFC对DAO的支持 192
 - 5-2-3 利用MFC进行DAO数据库编程 193
 - 5-3 ADO数据库编程 204
 - 5-3-1 ADO简介 205
 - 5-3-2 利用MFC进行ADO数据库编程 205
- 本章总结 233
- 第6章 网络编程 235
 - 6-1 Winsock编程 235
 - 6-1-1 Winsock基础 235
 - 6-2 MFC套接字类编程 265
 - 6-2-1 MFC套接字类基础 265
 - 6-3 MFC WinInet编程 312
 - 6-3-1 MFC WinInet基础 312
- 本章总结 326
- 第7章 多媒体编程 327
 - 7-1 多媒体编程基础 327
 - 7-1-1 MFC 多媒体编程基础知识 327
 - 7-2 用MCI开发一个简单的AVI播放器 339
 - 7-2-1 等待、通知和测试标志 339
 - 7-2-2 MCI设备 340
 - 7-2-3 添加自定义事件 340
 - 7-3 MCI综合应用 350
- 本章总结 360
- 第8章 多线程编程 361
 - 8-1 多线程编程基础 361
 - 8-1-1 多线程编程简介 362
 - 8-2 综合应用 380
- 本章总结 393
- 第9章 ActiveX编程 395
 - 9-1 使用ActiveX控件 395
 - 9-1-1 MFC ActiveX控件 395
 - 9-1-2 使用ActiveX控件 396
 - 9-1-3 包装类 396
 - 9-1-4 修改控件运行时行为和控件事件处理 397
 - 9-2 编写ActiveX控件 404

9-2-1 MFC ActiveX控件向导 404

9-2-2 添加常用事件 404

9-2-3 添加自定义事件 405

9-2-4 添加消息处理程序 406

9-2-5 ActiveX控件测试容器的使用 406

本章总结 411

媒体关注与评论

书评语言浅显易懂，通过数个精彩实例一步一步地引导读者进入Windows程序开发的殿堂，读者可以通过模仿书中实例的开发过程，开发出自己的应用程序，从而达到以讲代练的目的。

讲练结合，内容丰富，使用和操作性强，语言生动流畅，在每个实例最后都有多个练习供读者检验自己学习的成果。

本书附带的光盘中附有全部实例源代码和部分练习的答案。

本书即可作为广大专业程序开发人员、教师、程序爱好者、IT人士等各领域从业人员的实用学习指导用书，也可以作为各初、高等院校师生的教学、自学丛书和社会相关领域培训班的首选教材。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>