第一图书网, tushu007.com

<<Visual Basic网络编程从入门 >

图书基本信息

书名：<<Visual Basic网络编程从入门到精通>>

13位ISBN编号：9787113048570

10位ISBN编号：7113048579

出版时间：2002-9

出版时间：中国铁道出版社

作者：陈峰棋

页数：432

字数：662000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书特色：讲述了网络通信的原理与基础、网络应用程序的基本应用以及网络应用程序的进阶应用；介绍了多浏览界面的网页浏览器和电子邮件的收发程序；私人聊天室、双人在线游戏、多人聊天室、网络电子公告栏的建构；具有网页的特异功能，可直接打开您的电脑来存储下载的文件；监视IP的流量，让系统的运行，可以自由自在地穿梭在文件处理的程序之中；让读者可以在 体验VB互联网程序的美妙应用之后，迈向网络应用程序高手之列。

书籍目录

第1章 网络的原理与基础
1-1 网络拓扑
1-1-1 总线拓扑（Bus）
1-1-2 星状拓扑（Star）
1-1-3 环状拓扑（Ring）
1-1 外混合型物理拓扑
1-1-5 逻辑拓扑
1-2 网络传输数据方式
1-2-1 访问方法
1-2-2 CSMA/CD
1-2-3 CSMA/CA
1-2-4 Token Passing
1-3 广域网络地址-IP地址
1-3-1 IP地址
1-3-2 地址类型
1-3-3 私有IP地址空间
1-3-4 特殊地址
1-4 DNS域名解析
1-4-1 DNS概述
1-4-2 网络域名的层次式架构
1-4-3 主机名称查询的运行程序
习题
第2章 通信协议基础
2-1 OSI参考模型
2-1-1 OSI七层结构
2-1-2 数据传输过程
2-2 TCP/IP通信协议组
2-3 互联网协议（IP）
2-4 连接端口与Socket
2-5 传输控制协议（TCP）
2-6 用户数据报协议（UDP）
习题
第3章 Windows Winsock基础
3-1 错误检测与处理
3-2 面向连接协议
3-2-1 服务器API函数
3-2-2 客户端API函数
3-2-3 数据传输
3-2-4 切断连接
3-3 非面向连接协议
3-3-1 接收端
3-3-2 发送端
3-3-3 断开连接
3-4 其他的API函数
习题

第4章 Web控件的应用
4-1 WebBrowser控件基础
4-1-1 引用WebBrowser控件
4-1-2 常用的属性与方法
4-2 建立基本的浏览器
4-3 完整的浏览器
4-4 “ 设为主页 ”的功能
4-5 “ 收藏夹 ”功能
4-5-1 存放路径
4-5-2 文件的内容
4-5-3 实际的范例说明
4-6 IE浏览器的其他功能
4-7 本章总结
习题
第5章 Inet控件的应用
5-1 Inet控件基础
5-1-1 引用Inet控件
5-1-2 常用的属性与方法
5-2 确定是否与Internet连接
5-3 如何下载HTML文件
5-4 下载HTML文件、图像文件
5-5 下载与分析HTML文件的内容
5-6 FTP客户端的应用
5-7 本章总结
第6章 MAPI控件的应用
6-1 细说MAPI控件
6-1-1 使用MAPI组件
6-1-2 使用MAPISession控件
6-1-3 使用MAPIMessage控件
6-2 E-Mail的发送
6-3 E-Mail的读取
6-4 本章总结
习题
第7章 Winsock控件
7-1 Winsock控件基础
7-1-1 TCP基础
7-1-2 UDP基础
7-2 Winsock属性（Property）
7-3 Winsock方法（Method）
7-4 Winsock控件事件（Event）
7-5 如何使用Winsock控件
7-5-1 如何选择适用的协议
7-5-2 设置协议
7-6 TCP连接的基础
7-6-1 TCP连接范例
7-6-2 如何允许更多的客户端同时连接
7-7 UDP连接的基础范例

7-8 Winsock函数（Windows CE）
习题
第8章 Winsock控件的基本应用
8-1 取得本机的IP地址
8-2 取得本机的主机名称
8-3 本机的详细信息
8-4 连接端口扫描仪
8-5 本章总结
习题
第9章 Winsock通信的原理与应用
9-1 私人聊天室的原理与应用
9-2 双人在线游戏的原理与应用
9-3 多人聊天室的原理应用
9-4 电子公告栏的原理应用
9-5 本章总结
习题
第10章 设计FTP Client/Server
10-1 FTP的原理
10-2 文件读取与存储
10-3 使用Winsock传送文件
10-4 断点续传文件处理
10-5 断点续传以及标准FTP示范
习题
第11章 ActiveX DLL与ASP
11-1 什么是MTS
11-1-1 MTS概述
11-1-2 何时该使用MTS
11-1-3 使用MTS的优点
11-2 如何建立ASP组件
11-2-1 建立新工程
11-2-2 设置引用项目
11-2-3 如何设计ActiveX DLL的内容
11-2-4 编译ActiveX DLL
11-3 将组件加入MTS
11-3-1 NT技术操作系统
11-3-2 Windows 9X操作系统
11-3-3 注册ActiveX DLL
11-4 调用MTS中的ASP组件
11-4-1 选用MSE做为ASP程序的编辑器
11-4-2 开始编辑ASP程序
11-4-3 具有参数的ASP程序
11-5 本章总结
习题
第12章 文件操作
12-1 基本的函数、命令与常量
12-1-1 文件夹与路径处理
12-1-2 文件的复制、删除、重命名

12-2 文件的访问方式
12-2-1 顺序文件
12-2-2 随机文件
12-2-3 二进制文件
12-2-4 文件处理的基本步骤
12-2-5 文件的打开与关闭
12-2-6 删除文件
12-2-7 文件的读取与写入
12-2-8 范例介绍
12-3 INI文件的处理
12-3-1 读取INI文件的内容
12-3-2 写入INI文件
12-4 FSO对象
12-4-1 FSO对象模型的应用
12-4-2 Drive对象的使用范例
12-4-3 文件操作的应用
12-5 本章总结
习题
第13章 DLL与Windows API函数
13-1 如何使用DLL
13-1-1 如何定义DLL
13-1-2 如何使用API函数
13-2 Windows API
13-2-1 如何使用API浏览器
13-2-2 加入API文件
13-2-3 如何加入API定义
13-2-4 转换文本文件为数据库
13-2-5 Win32API.txt文件
13-3 如何声明API函数
13-3-1 指定函数库
13-3-2 处理字符串的Windows API程序
13-3-3 使用值或是引用地址传递参数
13-3-4 非标准的名称
13-3-5 参数类型
13-4 数据的传递
13-4-1 传递字符串
13-4-2 传递数组
13-4-3 传递自定义数据
13-5 Windows API函数使用实例
13-6 本章总结
第14章 Windows 2000 Registry基础
14-1 Registry基础
14-1-1 注册表及配置文件
14-1-2 注册表（Windows Registry）
14-2 注册表编辑程序的基本操作
14-2-1 新建与删除项
14-2-2 新建、修改、删除数值

14-3 与注册表文件相关的API函数
14-3-1 相关的API函数与常量
14-3-2 新建、删除册表项
14-3-3 新建、设置数值名称与值
14-3-4 查询已经存在的数值内容
14-3-5 删除数值名称
14-4 关于浏览器的信息
14-5 网络界面相关的子项
习题

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com