

<<Visual C++6.0高级编程技>>

图书基本信息

书名：<<Visual C++6.0高级编程技术(DirectX篇)>>

13位ISBN编号：9787113037956

10位ISBN编号：711303795X

出版时间：2000-8-1

出版时间：中国铁道出版社

作者：乔林,杨志刚

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Visual C++6.0高级编程技>>

### 内容概要

本书讨论如何用 Visual ++ 6 . 0 的 DirectX 函数进行动画编程。  
通过本书的学习，读者将能够对 DirectX 编程的基本问题和关键技巧有比较透彻的了解。

全书结合实例进行讨论，有助于读者能尽快掌握实践的方法。

书籍目录

第1章 DirectX与COM基础

1.1 DirectX组件与属性信息

1.2 COM基础

1.3 小结

第2章 基本DirectDraw

2.1 DirectDraw的基本特征与结构

2.2 简单的DirectDraw应用程序

.....

第3章 基本图面操作

3.1 图面的基础知识

3.2 图面的创建

.....

第4章 位转换与图面切换操作

4.1 位转换操作结构与方法

4.2 位转换操作

.....

第5章 DirectDraw与MFC文档视图结构

5.1 创建窗口DirectDraw应用程序的基本考虑

5.2 类CDirectDrawGame View

.....

第6章 DirectX游戏编程

6.1 StackUp的游戏规则

6.2 编程任务分析

.....

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>