

图书基本信息

书名：<<Visual Basic6.X程序设计-范例教程篇>>

13位ISBN编号：9787113034504

10位ISBN编号：7113034500

出版时间：1999-08

出版时间：中国铁道出版社

作者：洪国胜

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

Visual Basic程序设计发展至今，其包含的概念、内容越来越多，功能越来越强，要想在短时间内学会它，越来越不容易。

市面上有很多VB的书，但专门以范例的形式引导读者学习Visual Basic程序设计的书却很少。

本书作者洪国胜先生对Visual Basic这一新兴程序设计工具有深刻的体会，因此他选择撰写一系列Visual Basic程序范例来引领读者，让读者花最少的时间就能上机写出实用程序，从

书籍目录

目录

第1章 概论

- 1 - 1为何要使用VisualBasic
- 1 - 2软硬件要求
- 1 - 3VB操作环境简介
- 1 - 4VB常用名词术语
- 1 - 5习题

第2章 基本操作

- 2 - 1单一窗体简易实例入门(初学者先略)
- 2 - 2多窗体实例(初学者先略)
- 2 - 3多文件窗体实例  
(多文档界面)(初学者先略)
- 2 - 4如何使用联机帮助文件
- 2 - 5习题

第3章 控件

- 3 - 1常用共同属性
- 3 - 2窗体
- 3 - 3标签
- 3 - 4文本框
- 3 - 5命令按钮
- 3 - 6图片框
- 3 - 7图像框
- 3 - 8线段
- 3 - 9几何图形
- 3 - 10复选框
- 3 - 11单选钮
- 3 - 12框架
- 3 - 13水平滚动轴  
垂直滚动轴
- 3 - 14调试器
- 3 - 15数据对象
- 3 - 16表格对象
- 3 - 17列表框
- 3 - 18组合框
- 3 - 19剪贴板对象
- 3 - 20公共对话框
- 3 - 21驱动器组合框
- 3 - 22目录列表框
- 3 - 23文件列表框
- 3 - 24时间对象
- 3 - 25菜单
- 3 - 26数据连接列表框
- 3 - 27数据连接组合框
- 3 - 28综合应用
- 3 - 29习题

#### 第4章 事件

- 4 - 1KeyPress
- 4 - 2KeyDown , KeyUp
- 4 - 3Click
- 4 - 4DbClick
- 4 - 5MouseDown , MouseUp , MouseMove
- 4 - 6DragDrop
- 4 - 7DragOver
- 4 - 8Change
- 4 - 9Load
- 4 - 10Unload
- 4 - 11QueryUnload事件
- 4 - 12Resize事件
- 4 - 13Paint事件
- 4 - 14习题

#### 第5章 数据类型

- 5 - 1代码编写机制与VB数据类型
- 5 - 2如何声明变量
- 5 - 3如何使用变体类型
  - 5 - 3 - 1如何使用日期与时间
  - 5 - 3 - 2如何使用未输入
  - 5 - 3 - 3如何使用虚无值
- 5 - 4常数符号
- 5 - 5习题

#### 第6章 运算符

- 6 - 1算术运算符
- 6 - 2比较运算符
  - 6 - 2 - 1 Like
- 6 - 3逻辑运算符
  - 6 - 3 - 1 And
  - 6 - 3 - 2 Or
  - 6 - 3 - 3 Not
- 6 - 4连接运算符
- 6 -
  - 4 - 1&运算符
  - 6 -
    - 4 - 2 + 运算符
- 6 - 5习题

#### 第7章 判断结构

- 7 - 1 IfThen
- 7 - 2如何使用流程图
- 7 - 3 If...Then...Else Else
- 7 - 4 SelectCase
- 7 - 5习题

#### 第8章 循环结构

- 8 - 1 For...Next
- 8 - 2嵌套循环 ( NestedLoop )

8 - 3 Do...Loop

8 - 4 ForEach.Next

8 - 5循环范例

8 - 6 Goto

8 - 7习题

第9章 数组

9 - 1静态数据数组

9 - 2动态数据数组

9 - 3静态对象数组

9 - 3 - 1对象数组的产生方法

9 - 3 - 2如何使用对象数组

9 - 4动态对象数组

9 - 5用户自定类型

9 - 6习题

第10章 函数

10 - 1数学函数

10 - 1 - 1 Int

10 - 1 - 2 Fix

10 - 1 - 3 Sqr

10 - 1 - 4 Abs

10 - 1 - 5 Rnd

10 - 1 - 6 Sgn

10 - 1 - 7 Hex

10 - 1 - 8 Oct

10 - 1 - 9 L0g

10 - 1 - 10 Exp

10 - 1 - 11 Sin

10 - 1 - 12 Cos

10 - 1 - 13 Tan

10 - 1 - 14 Atn

10 - 2 字符串函数

10 - 2 - 1 Chr

10 - 2 - 2 Asc

10 - 2 - 3 String

10 - 2 - 4 Len

10 - 2 - 5 Left

10 - 2 - 6 Right

10 - 2 - 7 Mid

10 - 2 - 8 Lcase

10 - 2 - 9 Ucase

10 - 2 - 10 LTrim

10 - 2 - 11 RTrim

10 - 2 - 12 Trim

10 - 2 - 13 Str

10 - 2 - 14 Val

10 - 2 - 15 Instr

10 - 2 - 16 StrComp

## 10 - 3时间函数

10 - 3 - 1 Now

10 - 3 - 2 Date

10 - 3 - 3 Time

10 - 3 - 4 Timer

10 - 3 - 5 Date ( 此为语句 ( Statement ) )

10 - 3 - 6 Time\* ( 此为语句 ( Statement ) )

10 - 3 - 7 DateSerial

10 - 3 - 8 TimeSerial

10 - 3 - 9 DateValue

10 - 3 - 10 TimeValue

10 - 3 - 11 Year.

10 - 3 - 12 Month

10 - 3 - 13 Day

10 - 3 - 14 Hour

10 - 3 - 15 Minute

10 - 3 - 16 Second

10 - 3 - 17 DatePart

10 - 3 - 18 DateAdd

10 - 3 - 19 DateDiff

10 - 3 - 20 Weekday

## 10 - 4 数据类型函数

10 - 4 - 1 数据类型转换函数

10 - 4 - 2 VarType

## 10 - 5 输入输出函数

10 - 5 - 1 RGB

10 - 5 - 2 InputBox

10 - 5 - 3 MsgBox

10 - 5 - 4 Format

10 - 5 - 5 LoadPicture

10 - 5 - 6 QBColor

## 10 - 6 比较测试函数

10 - 6 - 1 If

10 - 6 - 2 Choose

10 - 6 - 3 Switch

## 10 - 7 其他函数.

10 - 7 - 1 LBound

10 - 7 - 2 UBound

10 - 7 - 3 Partition

## 10 - 8 习题

## 第11章 过程

11 - 1 Sub过程

11 - 2 用户自定义函数Function

11 - 3 参数的传递

11 - 3 - 1 传址调用

11 - 3 - 2 传值调用

11 - 3 - 3 指名调用

- 11 - 3 - 4 参数杂项 (初学者可略)
- 11 - 4 各种数据类型的传递范例
  - 11 - 4 - 1 个别数据的传递
  - 11 - 4 - 2 数组的传递
- 11 - 5 递归
- 11 - 6 习题
- 第12章 绘图
  - 12 - 1 坐标系统
    - 12 - 1 - 1 如何改变坐标单位
    - 12 - 1 - 2 如何改变坐标系统
  - 12 - 2 绘图方法
    - 12 - 2 - 1 Pset
    - 12 - 2 - 2 Line
    - 12 - 2 - 3 Circle
    - 12 - 2 - 4 Cls
    - 12 - 2 - 5 Point
  - 12 - 3 绘图有关属性
  - 12 - 4 如何存取图形文件
    - 12 - 4 - 1 LoadPicture函数
    - 12 - 4 - 2 SavePicture语句
  - 12 - 5 习题
- 第13章 程序的连接、调试及错误处理
  - 13 - 1 程序的连接
  - 13 - 2 程序的调试
  - 13 - 3 错误处理
  - 13 - 4 习题
- 第14章 文件
  - 14 - 1 顺序存取 ( SequentialAccess )
    - 14 - 1 - 1 如何读取顺序文件
    - 14 - 1 - 2 如何存文件
  - 14 - 2 随机存取
    - 14 - 2 - 1 如何读取随机文件
    - 14 - 2 - 2 如何写入随机文件
  - 14 - 3 二进制存取 ( BinaryAccess )
  - 14 - 4 习题
- 第15章 OLE
  - 15 - 1 OLE容器控件
  - 15 - 2 OLEAutomation
  - 15 - 3 DDE
  - 15 - 4 习题
- 第16章 DLL
  - 16 - 1 WindowAPI
  - 16 - 2 QCARD.DLL
  - 16 - 3 习题
- 第17章 制作ActiveX控件
  - 17 - 1 自制控件
  - 17 - 2 如何新增属性

17 - 3如何建立方法与事件

17 - 4如何建立属性页

17 - 5 习题

第18章 安装程序

新书推荐

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>