

<<Lightscape3.2室内效果图设计>>

图书基本信息

书名：<<Lightscape3.2室内效果图设计>>

13位ISBN编号：9787112062621

10位ISBN编号：7112062624

出版时间：2004-4

出版时间：中国建筑工业

作者：刘旭 编

页数：266

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Lightscape3.2室内效果图设>>

前言

Lightscape本来是SGI工作站上的渲染软件，后移植到PC机上。它在3.11版本之后并入Autodesk的Kinetix公司，并推出了3.2版本。其光能传递功能可以真实地再现光影效果，达到仿真的目的。3ds max 5.1是目前计算机平台上广泛使用的优秀三维制作软件，其功能非常强大，再加上许多外挂插件的支持，使软件深受广大建筑设计和动画制作人员的欢迎。Photoshop更是图形处理软件的老大，每一个设计师几乎没有不用此软件的。当今已经有越来越多的人使用计算机进行建筑效果图的创作，还有更多人对此颇感兴趣，却还没有找到入门的途径。为此，我们根据几年的创作和设计经验，总结一些心得体会，毫无保留地奉献给大家。本书主要从建筑效果图的设计制作方面着手，讲解建筑效果图制作的全部过程。本书共分为八章，每一章都非常详细的讲解了建筑效果图的制作过程以及软件的应用，使读者可以非常清楚地了解建筑效果图的制作流程。本书根据作者的实际经验，精心编写了建筑效果图的设计和制作，让各位跟随我们一步一步的学习和操作，完成每一个建筑效果图的制作过程，在逐步的练习中深入地领会和掌握每一个技巧。本书内容通俗易懂，对操作步骤都给予详细说明，并配有适当的插图，以帮助读者理解和掌握。本书还配有一张光盘，包含了书中介绍的建筑效果图场景文件和经过后期处理的最终效果图文件。相信书中介绍的很多知识会对您制作建筑效果图有所帮助。本书由刘旭主编，另外，赵磊、张素卿、周松建、仇谷峰、沈应逵、周迅、李东玉、尹建民、冉林仓等参加了部分内容的编写，向登宁、薛年喜、关碧华、李磊、冯冬梅、周鸣扬、魏华兴、杨小勇、李士良、范翠丽、牛宇、周家新、邓鲁华、张延恒、窦中兆、雷湘、宋利军、齐洪喜、李龙、李志伟等参加了本书策划及素材整理工作，在此一并表示感谢。本书不仅倾注了作者多年的效果图创作经验，同时也将作者多年积累的大量技巧无私奉献给所有的读者，但是可能还无法满足所有读者的需要，希望提出宝贵意见。

<<Lightscape3.2室内效果图设>>

内容概要

本书主要采用范例的形式，通过一个个精彩的实例制作，让各位跟随我们一步一步的学习和操作，完成每一个练习和精美的制作。

本书通过“休息厅”、“卧室”、“接待厅”、“小客厅”、“中式茶社”、“复式客厅”等实例来讲解效果图设计和制作的全部过程。

本书适合于用计算机从事建筑及建筑动画的专业人士，可作为学习参考，也可以作为广大三维爱好者的提高教材。

书籍目录

第1章 Lightscape 3.2 介绍第2章 建模及后期软件第3章 休息厅第4章 卧室第5章 接待厅第6章 小客厅第7章 中式茶社第8章 复式客厅附录

<<Lightscape3.2室内效果图设>>

章节摘录

插图：

<<Lightscape3.2室内效果图设计>>

编辑推荐

《Lightscape3.2室内效果图设计》是由中国建筑工业出版社出版的。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>