

## <<室内设计师必备工具3DS MAX >>

### 图书基本信息

书名：<<室内设计师必备工具3DS MAX R5>>

13位ISBN编号：9787112059928

10位ISBN编号：7112059925

出版时间：2004-2

出版时间：中国建工

作者：左爱军 等编著

页数：201

字数：320000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<室内设计师必备工具3DS MAX >>

### 内容概要

本书详细介绍了室内设计师必备工具软件3DS MAX R5的使用方法。

内容包括：3DS MAX基础知识；建筑；模型编辑；材质与贴图；渲染等。

其中含有椅子、沙发、窗帘、圆形餐桌、电视机等的制作实例。

本书由清华大学美术学院多年来一直参与3DS MAX培训的教师编写，是目前较为权威的3DS MAX学习书籍，适合各种水平的建筑和室内设计人员使用，同样适合于相关高级培训班。

书籍目录

第1章 基础知识 第1节 软件3DS MAX R5简介 第2节 3DS MAX R5操作界面 第3节 3DS MAX R5基本操作  
第2章 建模 第1节 创建二维图形 第2节 复合对象和次对象 第3节 编辑二维图形 第4节 创建基本三维模型  
第5节 使用修饰量建模 [例2-1]制作弯曲的椅子 第6节 [例2-2]创建收拢的窗帘 [例2-3]创建沙发第3章 模  
型编辑 第1节 布尔运算 第2节 Edit Mesh 第3节 变换 [例3-1]第4章 材质与贴图 第1节 材质的基本概念 第2  
节 材质的显示控制 第3节 材质的基本属性 第4节 基本材质的练习 第5节 指定贴图坐标 第6节 基本贴图  
效果 第7节 制作圆形餐桌 第8节 制作电视机背投第5章 灯光和摄像机 第1节 摄像机 第2节 灯光第6章 渲  
染 第1节 渲染 第2节 渲染场景 第3节 快速渲染 第4节 渲染类型

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>