

## <<Effective JavaScript>>

### 图书基本信息

书名：<<Effective JavaScript：编写高质量JavaScript代码的68个有效方法>>

13位ISBN编号：9787111446231

10位ISBN编号：7111446232

出版时间：2013-12-1

出版时间：机械工业出版社

作者：[美]David Herman

译者：黄博文,喻杨

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Effective JavaScript>>

### 内容概要

Effective 系列丛书经典著作，亚马逊五星级畅销书，Ecma 的JavaScript 标准化委员会著名专家撰写，JavaScript 语言之父、Mozilla CTO —— Brendan Eich 作序鼎力推荐！作者凭借多年标准化委员会工作和实践经验，深刻辨析JavaScript 的内部运作机制、特性、陷阱和编程最佳实践，将它们高度浓缩为极具实践指导意义的 68 条精华建议。

本书共分为 7 章，分别涵盖 JavaScript 的不同主题。

第 1 章主要讲述最基本的主题，如版本、类型转换要点、运算符注意事项和分号局限等。

第 2 章主要讲解变量作用域，介绍此方面的一些基本概念，以及一些最佳实践经验。

第 3 章主要讲解函数的使用，深刻解析函数、方法和类，并教会读者在不同的环境下高效使用函数。

第 4 章主要讲解原型和对象，分析 JavaScript 的继承机制以及原型和对象使用的最佳实践和原则。

第 5 章主要介绍数组和字典，阐述将对象作为集合的用法以及使用数组和字典的一些陷阱。

第 6 章介绍库和 API，讲解如何设计良好的 API 的技巧，以清楚、简洁和明确地表达程序，并提高可重用率。

第 7 章讲解并发，在技术上讨论一些“约定成俗”的 JavaScript 用法。

## <<Effective JavaScript>>

### 作者简介

David Herman, 资深 JavaScript 技术专家, Ecma TC39 委员会成员, 负责JavaScript的标准化工作。他拥有格林内尔学院的计算机科学学士学位和美国东北大学的计算机科学硕士及博士学位, 现在Mozilla研究院担任高级研究员。

## &lt;&lt;Effective JavaScript&gt;&gt;

## 书籍目录

本书赞誉

译者序

序

前言

第1章 让自己习惯JavaScript 1

第1条：了解你使用的JavaScript版本 1

第2条：理解JavaScript的浮点数 6

第3条：当心隐式的强制转换 8

第4条：原始类型优于封装对象 13

第5条：避免对混合类型使用==运算符 14

第6条：了解分号插入的局限 16

第7条：视字符串为16位的代码单元序列 21

第2章 变量作用域 25

第8条：尽量少用全局对象 25

第9条：始终声明局部变量 27

第10条：避免使用with 28

第11条：熟练掌握闭包 31

第12条：理解变量声明提升 34

第13条：使用立即调用的函数表达式创建局部作用域 36

第14条：当心命名函数表达式笨拙的作用域 38

第15条：当心局部块函数声明笨拙的作用域 41

第16条：避免使用eval创建局部变量 43

第17条：间接调用eval函数优于直接调用 44

第3章 使用函数 46

第18条：理解函数调用、方法调用及构造函数调用之间的不同 46

第19条：熟练掌握高阶函数 48

第20条：使用call方法自定义接收者来调用方法 51

第21条：使用apply方法通过不同数量的参数调用函数 53

第22条：使用arguments创建可变参数的函数 54

第23条：永远不要修改arguments对象 56

第24条：使用变量保存arguments的引用 58

第25条：使用bind方法提取具有确定接收者的方法 59

第26条：使用bind方法实现函数柯里化 61

第27条：使用闭包而不是字符串来封装代码 62

第28条：不要信赖函数对象的toString方法 63

第29条：避免使用非标准的栈检查属性 65

第4章 对象和原型 67

第30条：理解prototype、getPrototypeOf和\_\_proto\_\_之间的不同 67

第31条：使用Object.getPrototypeOf函数而不要使用\_\_proto\_\_属性 69

第32条：始终不要修改\_\_proto\_\_属性 70

第33条：使构造函数与new操作符无关 71

第34条：在原型中存储方法 73

第35条：使用闭包存储私有数据 75

第36条：只将实例状态存储在实例对象中 76

第37条：认识到this变量的隐式绑定问题 78

## &lt;&lt;Effective JavaScript&gt;&gt;

- 第38条：在子类的构造函数中调用父类的构造函数 81
- 第39条：不要重用父类的属性名 84
- 第40条：避免继承标准类 86
- 第41条：将原型视为实现细节 88
- 第42条：避免使用轻率的猴子补丁 88
- 第5章 数组和字典 91
- 第43条：使用Object的直接实例构造轻量级的字典 91
- 第44条：使用null原型以防止原型污染 94
- 第45条：使用hasOwnProperty方法以避免原型污染 95
- 第46条：使用数组而不要使用字典来存储有序集合 99
- 第47条：绝不要在Object.prototype中增加可枚举的属性 102
- 第48条：?避免在枚举期间修改对象 103
- 第49条：数组迭代要优先使用for循环而不是for...in循环 108
- 第50条：迭代方法优于循环 109
- 第51条：在类数组对象上复用通用的数组方法 113
- 第52条：数组字面量优于数组构造函数 114
- 第6章 库和API设计 116
- 第53条：保持一致的约定 116
- 第54条：将undefined看做“没有值” 117
- 第55条：接收关键字参数的选项对象 121
- 第56条：避免不必要的状态 125
- 第57条：使用结构类型设计灵活的接口 127
- 第58条：区分数组对象和类数组对象 130
- 第59条：避免过度的强制转换 134
- 第60条：支持方法链 137
- 第7章 并发 140
- 第61条：不要阻塞I/O事件队列 140
- 第62条：在异步序列中使用嵌套或命名的回调函数 143
- 第63条：当心丢弃错误 147
- 第64条：对异步循环使用递归 150
- 第65条：不要在计算时阻塞事件队列 153
- 第66条：使用计数器来执行并行操作 156
- 第67条：绝不要同步地调用异步的回调函数 160
- 第68条：使用promise模式清洁异步逻辑 162

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>