

图书基本信息

书名：<<应用密码学：协议、算法与C源程序（原书第2版）>>

13位ISBN编号：9787111445333

10位ISBN编号：7111445333

出版时间：2014-1

出版时间：机械工业出版社

作者：（美）Bruce Schneier

译者：吴世忠,祝世雄,张文政 等

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

.....我所读过的关于密码学最好的书.....该书是美国国家安全局最不愿意见到出版的书.....

——《Wired》

.....不朽的.....令人着迷的.....计算机程序员必读的密码学上决定性的著作.....

——《Dr.Dobb's Journal》

.....该领域毋庸置疑的一本权威之作。

——《PC Magazine》

.....编码高手的圣经。

—— The Millennium Whole Earth Catalog

密码学的应用领域远远不只是编码和解码信息，要了解有关密码学技术的数字签名的知识，本书是必读之作。

本书介绍了密码学协议的通用类型、特定技术，详细介绍了现实世界密码学算法的内部机制，包括DES和RSA公开密钥加密系统。

书中提供了源代码列表和大量密码学应用方面的实践活动，如产生真正的随机数和保持密钥安全的重要性。

全书共分四个部分，定义了密码学的多个术语，介绍了密码学的发展及背景，描述了密码学从简单到复杂的各种协议，详细讨论了密码技术。

并在此基础上列举了如DES、IDEA、RSA、DSA等十多个算法以及多个应用实例，并提供了算法的源代码清单。

全书内容广博权威，具有极大的实用价值，是致力于密码学研究的专业及非专业人员一本难得的好书。

。

作者简介

Bruce Schneier 是国际知名的安全技术专家，被《经济学家》（The Economist）杂志称为“安全大师”（security guru）。

他是12本安全方面技术图书的作者，还是数百篇文章、杂文和学术论文的作者。

他的有影响力的通讯“Crypto-Gram”和博客“Schneier on Security”有超过25万的读者和浏览者。

他曾在国会作证，还经常做客电视台和广播电台，并在几个政府委员会供职。

他是哈佛大学法学院伯克曼互联网和社会中心的fellow, 新美国基金会开放科技中心的program fellow, 电子前哨基金会的董事会成员，电子隐私信息中心的咨询委员会成员，以及BT（原英国电信）的安全未来学家。

书籍目录

出版者的话

译者序

Whitfield Diffie序

前言

第1章 基础知识1

1.1 专业术语1

1.1.1 发送者和接收者1

1.1.2 消息和加密1

1.1.3 鉴别、完整性和抗抵赖1

1.1.4 算法和密钥2

1.1.5 对称算法3

1.1.6 公开密钥算法3

1.1.7 密码分析4

1.1.8 算法的安全性5

1.1.9 过去的术语6

1.2 隐写术7

1.3 代替密码和换位密码7

1.3.1 代替密码7

1.3.2 换位密码8

1.3.3 转轮机9

1.3.4 进一步的读物9

1.4 简单异或9

1.5 一次一密乱码本11

1.6 计算机算法12

1.7 大数13

第一部分 密码协议

第2章 协议结构模块16

2.1 协议概述16

2.1.1 协议的目的16

2.1.2 协议中的角色17

2.1.3 仲裁协议17

2.1.4 裁决协议19

2.1.5 自动执行协议20

2.1.6 对协议的攻击20

2.2 使用对称密码系统通信20

2.3 单向函数21

2.4 单向散列函数22

2.5 使用公开密钥密码系统通信23

2.5.1 混合密码系统24

2.5.2 Merkle的难题25

2.6 数字签名25

2.6.1 使用对称密码系统和仲裁者对文件签名26

2.6.2 数字签名树27

2.6.3 使用公开密钥密码系统对文件签名27

2.6.4 文件签名和时间标记27

- 2.6.5 使用公开密钥密码系统和单向散列函数对文件签名28
- 2.6.6 算法和术语28
- 2.6.7 多重签名28
- 2.6.8 抗抵赖和数字签名29
- 2.6.9 数字签名的应用29
- 2.7 带加密的数字签名30
 - 2.7.1 重新发送消息作为收据30
 - 2.7.2 阻止重新发送攻击31
 - 2.7.3 对公开密钥密码系统的攻击31
- 2.8 随机和伪随机序列的产生32
 - 2.8.1 伪随机序列32
 - 2.8.2 密码学意义上安全的伪随机序列33
 - 2.8.3 真正的随机序列33
- 第3章 基本协议34
 - 3.1 密钥交换34
 - 3.1.1 对称密码系统的密钥交换34
 - 3.1.2 公开密钥密码系统的密钥交换34
 - 3.1.3 中间人攻击34
 - 3.1.4 连锁协议35
 - 3.1.5 使用数字签名的密钥交换36
 - 3.1.6 密钥和消息传输36
 - 3.1.7 密钥和消息广播37
 - 3.2 鉴别37
 - 3.2.1 使用单向函数鉴别37
 - 3.2.2 字典式攻击和salt37
 - 3.2.3 SKEY38
 - 3.2.4 使用公开密钥密码系统鉴别38
 - 3.2.5 使用连锁协议互相鉴别39
 - 3.2.6 SKID40
 - 3.2.7 消息鉴别40
 - 3.3 鉴别和密钥交换40
 - 3.3.1 Wide-Mouth Frog协议41
 - 3.3.2 Yahalom协议41
 - 3.3.3 Needham-Schroeder协议41
 - 3.3.4 Otway-Rees协议42
 - 3.3.5 Kerberos协议43
 - 3.3.6 Neuman-Stubblebine协议43
 - 3.3.7 DASS协议44
 - 3.3.8 Denning-Sacco协议45
 - 3.3.9 Woo-Lam协议45
 - 3.3.10 其他协议46
 - 3.3.11 学术上的教训46
 - 3.4 鉴别和密钥交换协议的形式化分析46
 - 3.5 多密钥公开密钥密码系统48
 - 3.6 秘密分割49
 - 3.7 秘密共享50
 - 3.7.1 有骗子的秘密共享51

- 3.7.2 没有Trent的秘密共享51
- 3.7.3 不暴露共享的秘密共享51
- 3.7.4 可验证的秘密共享51
- 3.7.5 带预防的秘密共享52
- 3.7.6 带除名的秘密共享52
- 3.8 数据库的密码保护52
- 第4章 中级协议53
 - 4.1 时间标记服务53
 - 4.1.1 仲裁解决方法53
 - 4.1.2 改进的仲裁解决方法53
 - 4.1.3 链接协议54
 - 4.1.4 分布式协议54
 - 4.1.5 进一步的工作55
 - 4.2 阍下信道55
 - 4.2.1 阍下信道的应用56
 - 4.2.2 杜绝阍下的签名56
 - 4.3 不可抵赖的数字签名57
 - 4.4 指定的确认者签名58
 - 4.5 代理签名58
 - 4.6 团体签名59
 - 4.7 失败终止数字签名60
 - 4.8 加密数据计算60
 - 4.9 位承诺60
 - 4.9.1 使用对称密码系统的位承诺61
 - 4.9.2 使用单向函数的位承诺61
 - 4.9.3 使用伪随机序列发生器的位承诺62
 - 4.9.4 模糊点62
 - 4.10 公平的硬币抛掷62
 - 4.10.1 使用单向函数的抛币协议63
 - 4.10.2 使用公开密钥密码系统的抛币协议64
 - 4.10.3 抛币入井协议64
 - 4.10.4 使用抛币产生密钥65
 - 4.11 智力扑克65
 - 4.11.1 三方智力扑克65
 - 4.11.2 对扑克协议的攻击66
 - 4.11.3 匿名密钥分配66
 - 4.12 单向累加器67
 - 4.13 秘密的全或无泄露68
 - 4.14 密钥托管68
- 第5章 高级协议71
 - 5.1 零知识证明71
 - 5.1.1 基本的零知识协议71
 - 5.1.2 图同构73
 - 5.1.3 汉密尔顿圈73
 - 5.1.4 并行零知识证明74
 - 5.1.5 非交互式零知识证明75
 - 5.1.6 一般性75

- 5.2 身份的零知识证明76
 - 5.2.1 国际象棋特级大师问题77
 - 5.2.2 黑手党骗局77
 - 5.2.3 恐怖分子骗局77
 - 5.2.4 建议的解决方法77
 - 5.2.5 多重身份骗局78
 - 5.2.6 出租护照78
 - 5.2.7 成员资格证明78
- 5.3 盲签名79
 - 5.3.1 完全盲签名79
 - 5.3.2 盲签名协议79
 - 5.3.3 专利81
- 5.4 基于身份的公开密钥密码系统81
- 5.5 不经意传输81
- 5.6 不经意签名83
- 5.7 同时签约83
 - 5.7.1 带有仲裁者的签约83
 - 5.7.2 无需仲裁者的同时签约：面对面83
 - 5.7.3 无需仲裁者的同时签约：非面对面84
 - 5.7.4 无需仲裁者的同时签约：使用密码系统85
- 5.8 数字证明邮件86
- 5.9 秘密的同时交换87
- 第6章 深奥的协议89
 - 6.1 保密选举89
 - 6.1.1 简单投票协议189
 - 6.1.2 简单投票协议289
 - 6.1.3 使用盲签名投票90
 - 6.1.4 带有两个中央机构的投票90
 - 6.1.5 带有单个中央机构的投票91
 - 6.1.6 改进的带有单个中央机构的投票91
 - 6.1.7 无需中央制表机构的投票92
 - 6.1.8 其他投票方案95
 - 6.2 保密的多方计算95
 - 6.2.1 协议195
 - 6.2.2 协议296
 - 6.2.3 协议396
 - 6.2.4 协议497
 - 6.2.5 无条件多方安全协议97
 - 6.2.6 保密电路计算97
 - 6.3 匿名消息广播98
 - 6.4 数字现金99
 - 6.4.1 协议1100
 - 6.4.2 协议2100
 - 6.4.3 协议3101
 - 6.4.4 协议4101
 - 6.4.5 数字现金和高明的犯罪103
 - 6.4.6 实用化的数字现金104

- 6.4.7 其他数字现金协议104
- 6.4.8 匿名信用卡105
- 第二部分 密码技术
- 第7章 密钥长度108
 - 7.1 对称密钥长度108
 - 7.1.1 穷举攻击所需时间和金钱估计109
 - 7.1.2 软件破译机110
 - 7.1.3 神经网络111
 - 7.1.4 病毒111
 - 7.1.5 中国式抽彩法111
 - 7.1.6 生物工程技术112
 - 7.1.7 热力学的局限性113
 - 7.2 公开密钥长度113
 - 7.2.1 DNA算法117
 - 7.2.2 量子算法117
 - 7.3 对称密钥和公开密钥长度的比较118
 - 7.4 对单向散列函数的生日攻击118
 - 7.5 密钥应该多长119
 - 7.6 小结120
- 第8章 密钥管理121
 - 8.1 产生密钥121
 - 8.1.1 减少的密钥空间121
 - 8.1.2 弱密钥选择122
 - 8.1.3 随机密钥123
 - 8.1.4 通行短语124
 - 8.1.5 X9.17密钥产生125
 - 8.1.6 DoD密钥产生125
 - 8.2 非线性密钥空间125
 - 8.3 传输密钥126
 - 8.4 验证密钥127
 - 8.4.1 密钥传输中的错误检测128
 - 8.4.2 解密过程中的错误检测128
 - 8.5 使用密钥128
 - 8.6 更新密钥129
 - 8.7 存储密钥129
 - 8.8 备份密钥130
 - 8.9 泄露密钥131
 - 8.10 密钥有效期131
 - 8.11 销毁密钥132
 - 8.12 公开密钥的密钥管理133
 - 8.12.1 公开密钥证书133
 - 8.12.2 分布式密钥管理134
- 第9章 算法类型和模式135
 - 9.1 电子密码本模式135
 - 9.2 分组重放136
 - 9.3 密码分组链接模式138
 - 9.3.1 初始化向量138

- 9.3.2 填充139
- 9.3.3 错误扩散140
- 9.3.4 安全问题140
- 9.4 序列密码算法140
- 9.5 自同步序列密码141
- 9.6 密码反馈模式142
 - 9.6.1 初始化向量143
 - 9.6.2 错误扩散143
- 9.7 同步序列密码144
- 9.8 输出反馈模式145
 - 9.8.1 初始化向量145
 - 9.8.2 错误扩散145
 - 9.8.3 安全问题146
 - 9.8.4 OFB模式中的序列密码146
- 9.9 计数器模式146
- 9.10 其他分组密码模式147
 - 9.10.1 分组链接模式147
 - 9.10.2 扩散密码分组链接模式147
 - 9.10.3 带校验和的密码分组链接147
 - 9.10.4 带非线性函数的输出反馈147
 - 9.10.5 其他模式148
- 9.11 选择密码模式148
- 9.12 交错149
- 9.13 分组密码与序列密码150
- 第10章 使用算法151
 - 10.1 选择算法151
 - 10.2 公开密钥密码系统与对称密码系统152
 - 10.3 通信信道加密153
 - 10.3.1 链链加密153
 - 10.3.2 端端加密154
 - 10.3.3 两者的结合155
 - 10.4 用于存储的加密数据156
 - 10.4.1 非关联密钥156
 - 10.4.2 驱动器级与文件级加密156
 - 10.4.3 提供加密驱动器的随机存取157
 - 10.5 硬件加密与软件加密158
 - 10.5.1 硬件158
 - 10.5.2 软件159
 - 10.6 压缩、编码及加密159
 - 10.7 检测加密159
 - 10.8 密文中隐藏密文160
 - 10.9 销毁信息161
- 第三部分 密码算法
- 第11章 数学背景164
 - 11.1 信息论164
 - 11.1.1 熵和不确定性164
 - 11.1.2 语言信息率164

- 11.1.3 密码系统的安全性165
- 11.1.4 唯一解距离165
- 11.1.5 信息论的运用166
- 11.1.6 混乱和扩散166
- 11.2 复杂性理论167
 - 11.2.1 算法的复杂性167
 - 11.2.2 问题的复杂性168
 - 11.2.3 NP完全问题170
- 11.3 数论170
 - 11.3.1 模运算170
 - 11.3.2 素数172
 - 11.3.3 最大公因子172
 - 11.3.4 求模逆元173
 - 11.3.5 求系数175
 - 11.3.6 费尔马小定理175
 - 11.3.7 欧拉函数175
 - 11.3.8 中国剩余定理175
 - 11.3.9 二次剩余176
 - 11.3.10 勒让德符号177
 - 11.3.11 雅可比符号177
 - 11.3.12 Blum整数 179
 - 11.3.13 生成元179
 - 11.3.14 伽罗瓦域中的计算180
- 11.4 因子分解181
- 11.5 素数的产生182
 - 11.5.1 Solovag-Strassen183
 - 11.5.2 Lehmann183
 - 11.5.3 Rabin-Miller184
 - 11.5.4 实际考虑184
 - 11.5.5 强素数185
- 11.6 有限域上的离散对数185
- 第12章 数据加密标准187
 - 12.1 背景187
 - 12.1.1 标准的开发187
 - 12.1.2 标准的采用188
 - 12.1.3 DES设备的鉴定和认证189
 - 12.1.4 1987年的标准189
 - 12.1.5 1993年的标准190
 - 12.2 DES的描述190
 - 12.2.1 算法概要191
 - 12.2.2 初始置换192
 - 12.2.3 密钥置换192
 - 12.2.4 扩展置换193
 - 12.2.5 S盒代替193
 - 12.2.6 P盒置换195
 - 12.2.7 未置换196
 - 12.2.8 DES解密196

- 12.2.9 DES的工作模式196
- 12.2.10 DES的硬件和软件实现196
- 12.3 DES的安全性198
 - 12.3.1 弱密钥199
 - 12.3.2 补密钥200
 - 12.3.3 代数结构201
 - 12.3.4 密钥的长度201
 - 12.3.5 迭代的次数202
 - 12.3.6 S盒的设计202
 - 12.3.7 其他结论203
- 12.4 差分及线性分析203
 - 12.4.1 差分密码分析203
 - 12.4.2 相关密钥密码分析206
 - 12.4.3 线性密码分析206
 - 12.4.4 未来的方向208
- 12.5 实际设计准则208
- 12.6 DES的各种变型209
 - 12.6.1 多重DES209
 - 12.6.2 使用独立子密钥的DES209
 - 12.6.3 DESX209
 - 12.6.4 CRYPT(3)209
 - 12.6.5 GDES210
 - 12.6.6 更换S盒的DES210
 - 12.6.7 RDES211
 - 12.6.8 snDES211
 - 12.6.9 使用相关密钥S盒的DES213
- 12.7 DES现今的安全性213
- 第13章 其他分组密码算法215
 - 13.1 Lucifer算法215
 - 13.2 Madryga算法215
 - 13.2.1 Madryga的描述216
 - 13.2.2 Madryga的密码分析217
 - 13.3 NewDES算法217
 - 13.4 FEAL算法218
 - 13.4.1 FEAL的描述218
 - 13.4.2 FEAL的密码分析220
 - 13.4.3 专利222
 - 13.5 REDOC算法222
 - 13.5.1 REDOC 222
 - 13.5.2 专利和许可证223
 - 13.6 LOKI算法223
 - 13.6.1 LOKI91223
 - 13.6.2 LOKI91的描述223
 - 13.6.3 LOKI91的密码分析224
 - 13.6.4 专利和许可证225
 - 13.7 Khufu和Khafre算法225
 - 13.7.1 Khufu225

- 13.7.2 Khafre226
- 13.7.3 专利226
- 13.8 RC2算法226
- 13.9 IDEA算法227
 - 13.9.1 IDEA227
 - 13.9.2 IDEA的描述228
 - 13.9.3 IDEA的速度229
 - 13.9.4 IDEA的密码分析230
 - 13.9.5 IDEA的操作方式和变型231
 - 13.9.6 敬告使用者231
 - 13.9.7 专利和许可证232
- 13.10 MMB算法232
- 13.11 CA-1.1算法233
- 13.12 Skipjack算法234
- 第14章 其他分组密码算法 (续) 236
 - 14.1 GOST算法236
 - 14.1.1 GOST的描述236
 - 14.1.2 GOST的密码分析237
 - 14.2 CAST算法238
 - 14.3 Blowfish算法239
 - 14.3.1 Blowfish的描述239
 - 14.3.2 Blowfish的安全性241
 - 14.4 SAFER算法241
 - 14.4.1 SAFER K-64的描述241
 - 14.4.2 SAFER K-128242
 - 14.4.3 SAFER K-64的安全性243
 - 14.5 3-Way算法243
 - 14.6 Crab算法243
 - 14.7 SXAL8/MBAL算法245
 - 14.8 RC5算法245
 - 14.9 其他分组密码算法246
 - 14.10 分组密码设计理论246
 - 14.10.1 Feistel网络247
 - 14.10.2 简单关系247
 - 14.10.3 群结构248
 - 14.10.4 弱密钥248
 - 14.10.5 强的抗差分攻击和线性攻击248
 - 14.10.6 S盒的设计248
 - 14.10.7 设计分组密码250
 - 14.11 使用单向散列函数250
 - 14.11.1 Karn250
 - 14.11.2 Luby-Rackoff251
 - 14.11.3 消息摘要密码251
 - 14.11.4 基于单向散列函数的密码安全性252
 - 14.12 分组密码算法的选择252
- 第15章 组合分组密码254
 - 15.1 双重加密254

- 15.2 三重加密255
 - 15.2.1 用两个密钥进行三重加密255
 - 15.2.2 用三个密钥进行三重加密256
 - 15.2.3 用最小密钥进行三重加密256
 - 15.2.4 三重加密模式256
 - 15.2.5 三重加密的变型257
- 15.3 加倍分组长度258
- 15.4 其他多重加密方案259
 - 15.4.1 双重OFB/计数器259
 - 15.4.2 ECB+OFB259
 - 15.4.3 xDESi260
 - 15.4.4 五重加密261
- 15.5 缩短CDMF密钥261
- 15.6 白化261
- 15.7 级联多重加密算法261
- 15.8 组合多重分组算法262
- 第16章 伪随机序列发生器和序列密码263
 - 16.1 线性同余发生器263
 - 16.2 线性反馈移位寄存器265
 - 16.3 序列密码的设计与分析270
 - 16.3.1 线性复杂性271
 - 16.3.2 相关免疫性271
 - 16.3.3 其他攻击272
 - 16.4 使用LFSR的序列密码272
 - 16.4.1 Geffe发生器272
 - 16.4.2 推广的Geffe发生器273
 - 16.4.3 Jennings发生器273
 - 16.4.4 Beth-Piper停走式发生器274
 - 16.4.5 交错停走式发生器274
 - 16.4.6 双侧停走式发生器275
 - 16.4.7 门限发生器275
 - 16.4.8 自采样发生器276
 - 16.4.9 多倍速率内积式发生器276
 - 16.4.10 求和式发生器276
 - 16.4.11 DNRSG277
 - 16.4.12 Gollmann级联277
 - 16.4.13 收缩式发生器277
 - 16.4.14 自收缩式发生器277
 - 16.5 A5算法278
 - 16.6 Hughes XPD/KPD算法278
 - 16.7 Nanoteq算法278
 - 16.8 Rambutan算法279
 - 16.9 附加式发生器279
 - 16.9.1 Fish发生器279
 - 16.9.2 Pike发生器280
 - 16.9.3 Mush发生器280
 - 16.10 Gifford算法280

- 16.11 M算法281
- 16.12 PKZIP算法281
- 第17章 其他序列密码和真随机序列发生器283
 - 17.1 RC4算法283
 - 17.2 SEAL算法284
 - 17.2.1 伪随机函数族284
 - 17.2.2 SEAL的描述284
 - 17.2.3 SEAL的安全性285
 - 17.2.4 专利和许可证285
 - 17.3 WAKE算法285
 - 17.4 带进位的反馈移位寄存器286
 - 17.5 使用FCSR的序列密码293
 - 17.5.1 级联发生器293
 - 17.5.2 FCSR组合发生器293
 - 17.5.3 LFSR/FCSR加法/奇偶级联294
 - 17.5.4 交错停走式发生器294
 - 17.5.5 收缩式发生器295
 - 17.6 非线性反馈移位寄存器295
 - 17.7 其他序列密码296
 - 17.7.1 Pless发生器296
 - 17.7.2 蜂窝式自动发生器296
 - 17.7.3 $1/p$ 发生器296
 - 17.7.4 crypt(1)297
 - 17.7.5 其他方案297
 - 17.8 序列密码设计的系统理论方法297
 - 17.9 序列密码设计的复杂性理论方法298
 - 17.9.1 Shamir伪随机数发生器298
 - 17.9.2 Blum-Micali发生器298
 - 17.9.3 RSA298
 - 17.9.4 Blum、Blum和Shub298
 - 17.10 序列密码设计的其他方法299
 - 17.10.1 Rip van Winkle密码299
 - 17.10.2 Diffie随机序列密码300
 - 17.10.3 Maurer随机序列密码300
 - 17.11 级联多个序列密码300
 - 17.12 选择序列密码300
 - 17.13 从单个伪随机序列发生器产生多个序列301
 - 17.14 真随机序列发生器302
 - 17.14.1 RAND表302
 - 17.14.2 使用随机噪声303
 - 17.14.3 使用计算机时钟303
 - 17.14.4 测量键盘反应时间304
 - 17.14.5 偏差和相关性304
 - 17.14.6 提取随机性305
- 第18章 单向散列函数307
 - 18.1 背景307
 - 18.1.1 单向散列函数的长度308

- 18.1.2 单向散列函数综述308
- 18.2 Snefru算法308
- 18.3 N-Hash算法309
- 18.4 MD4算法311
- 18.5 MD5算法312
 - 18.5.1 MD5的描述312
 - 18.5.2 MD5的安全性315
- 18.6 MD2算法315
- 18.7 安全散列算法316
 - 18.7.1 SHA的描述316
 - 18.7.2 SHA的安全性318
- 18.8 RIPE-MD算法319
- 18.9 HAVAL算法319
- 18.10 其他单向散列函数319
- 18.11 使用对称分组算法的单向散列函数320
 - 18.11.1 散列长度等于分组长度的方案320
 - 18.11.2 改进的Davies-Meyer322
 - 18.11.3 Preneel-Bosselaers-Govaerts-Vandewalle322
 - 18.11.4 Quisquater-Girault322
 - 18.11.5 LOKI双分组323
 - 18.11.6 并行Davies-Meyer323
 - 18.11.7 串联和并联Davies-Meyer323
 - 18.11.8 MDC-2和MDC-4324
 - 18.11.9 AR散列函数325
 - 18.11.10 GOST散列函数325
 - 18.11.11 其他方案326
- 18.12 使用公开密钥算法326
- 18.13 选择单向散列函数326
- 18.14 消息鉴别码326
 - 18.14.1 CBC-MAC327
 - 18.14.2 消息鉴别算法327
 - 18.14.3 双向MAC327
 - 18.14.4 Jueneman方法327
 - 18.14.5 RIPE-MAC328
 - 18.14.6 IBC-Hash328
 - 18.14.7 单向散列函数MAC328
 - 18.14.8 序列密码MAC329
- 第19章 公开密钥算法330
 - 19.1 背景330
 - 19.2 背包算法331
 - 19.2.1 超递增背包331
 - 19.2.2 由私人密钥产生公开密钥332
 - 19.2.3 加密332
 - 19.2.4 解密332
 - 19.2.5 实际的实现方案333
 - 19.2.6 背包的安全性333
 - 19.2.7 背包变型333

- 19.2.8 专利333
- 19.3 RSA算法334
 - 19.3.1 RSA的硬件实现335
 - 19.3.2 RSA的速度336
 - 19.3.3 软件加速336
 - 19.3.4 RSA的安全性337
 - 19.3.5 对RSA的选择密文攻击337
 - 19.3.6 对RSA的公共模数攻击338
 - 19.3.7 对RSA的低加密指数攻击338
 - 19.3.8 对RSA的低解密指数攻击339
 - 19.3.9 经验339
 - 19.3.10 对RSA的加密和签名攻击339
 - 19.3.11 标准339
 - 19.3.12 专利340
- 19.4 Pohlig-Hellman算法340
- 19.5 Rabin算法340
- 19.6 ElGamal算法341
 - 19.6.1 ElGamal签名342
 - 19.6.2 ElGamal加密342
 - 19.6.3 速度343
 - 19.6.4 专利343
- 19.7 McEliece算法343
- 19.8 椭圆曲线密码系统344
- 19.9 LUC算法345
- 19.10 有限自动机公开密钥密码系统345
- 第20章 公开密钥数字签名算法347
 - 20.1 数字签名算法347
 - 20.1.1 对通告的反应347
 - 20.1.2 DSA的描述349
 - 20.1.3 快速预计算350
 - 20.1.4 DSA的素数产生351
 - 20.1.5 使用DSA的ElGamal加密351
 - 20.1.6 使用DSA的RSA加密352
 - 20.1.7 DSA的安全性352
 - 20.1.8 攻击k353
 - 20.1.9 公共模数的危险353
 - 20.1.10 DSA中的阙下信道353
 - 20.1.11 专利354
 - 20.2 DSA的变型354
 - 20.3 GOST数字签名算法355
 - 20.4 离散对数签名方案356
 - 20.5 Ong-Schnorr-Shamir签名方案357
 - 20.6 ESIGN签名方案358
 - 20.6.1 ESIGN的安全性358
 - 20.6.2 专利359
 - 20.7 细胞自动机359
 - 20.8 其他公开密钥算法359

- 第21章 鉴别方案361
 - 21.1 Feige-Fiat-Shamir算法361
 - 21.1.1 简化的Feige-Fiat-Shamir身份鉴别方案361
 - 21.1.2 Feige-Fiat-Shamir身份鉴别方案362
 - 21.1.3 例子362
 - 21.1.4 加强方案363
 - 21.1.5 Fiat-Shamir签名方案363
 - 21.1.6 改进的Fiat-Shamir签名方案364
 - 21.1.7 其他加强方案364
 - 21.1.8 Ohta-Okamoto身份鉴别方案364
 - 21.1.9 专利364
 - 21.2 Guillou-Quisquater算法364
 - 21.2.1 Guillou-Quisquater身份鉴别方案365
 - 21.2.2 Guillou-Quisquater数字签名方案365
 - 21.2.3 多重签名365
 - 21.3 Schnorr算法366
 - 21.3.1 鉴别协议366
 - 21.3.2 数字签名协议366
 - 21.3.3 专利367
 - 21.4 将身份鉴别方案转为数字签名方案367
- 第22章 密钥交换算法368
 - 22.1 Diffie-Hellman算法368
 - 22.1.1 三方或多方Diffie-Hellman368
 - 22.1.2 扩展Diffie-Hellman369
 - 22.1.3 Hughes369
 - 22.1.4 不用交换密钥的密钥交换369
 - 22.1.5 专利369
 - 22.2 站间协议369
 - 22.3 Shamir的三次传递协议370
 - 22.4 COMSET协议371
 - 22.5 加密密钥交换371
 - 22.5.1 基本EKE协议371
 - 22.5.2 用RSA实现EKE372
 - 22.5.3 用ElGamal实现EKE372
 - 22.5.4 用Diffie-Hellman实现EKE372
 - 22.5.5 加强的EKE372
 - 22.5.6 扩充的EKE373
 - 22.5.7 EKE的应用373
 - 22.6 加强的密钥协商374
 - 22.7 会议密钥分发和秘密广播374
 - 22.7.1 会议密钥分发375
 - 22.7.2 Tatebayashi-Matsuzaki-Newman376
- 第23章 协议的专用算法377
 - 23.1 多重密钥的公开密钥密码系统377
 - 23.2 秘密共享算法377
 - 23.2.1 LaGrange插值多项式方案377
 - 23.2.2 矢量方案378

- 23.2.3 Asmuth-Bloom378
 - 23.2.4 Kamin-Greene-Hellman379
 - 23.2.5 高级门限方案379
 - 23.2.6 有骗子情况下的秘密共享379
 - 23.3 阈下信道380
 - 23.3.1 Ong-Schnorr-Shamir380
 - 23.3.2 ElGamal381
 - 23.3.3 ESIGN381
 - 23.3.4 DSA382
 - 23.3.5 挫败DSA阈下信道383
 - 23.3.6 其他方案384
 - 23.4 不可抵赖的数字签名384
 - 23.5 指定的确认者签名386
 - 23.6 用加密数据计算387
 - 23.7 公平的硬币抛掷387
 - 23.7.1 利用平方根的硬币抛掷387
 - 23.7.2 利用模p指数运算的硬币抛掷388
 - 23.7.3 利用Blum整数的硬币抛掷389
 - 23.8 单向累加器389
 - 23.9 秘密的全或无泄露389
 - 23.10 公正和故障保险密码系统391
 - 23.10.1 公正的Diffie-Hellman391
 - 23.10.2 故障保险的Diffie-Hellman392
 - 23.11 知识的零知识证明392
 - 23.11.1 离散对数的零知识证明392
 - 23.11.2 破译RSA能力的零知识证明393
 - 23.11.3 n 是一个Blum整数的零知识证明393
 - 23.12 盲签名394
 - 23.13 不经意传输394
 - 23.14 保密的多方计算394
 - 23.15 概率加密396
 - 23.16 量子密码学397
- 第四部分 真实世界
- 第24章 实现方案实例402
- 24.1 IBM秘密密钥管理协议402
 - 24.2 MITRENET403
 - 24.3 ISDN403
 - 24.3.1 密钥403
 - 24.3.2 呼叫404
 - 24.4 STU- 404
 - 24.5 Kerberos405
 - 24.5.1 Kerberos模型405
 - 24.5.2 Kerberos工作原理406
 - 24.5.3 凭证406
 - 24.5.4 Kerberos第5版消息407
 - 24.5.5 最初票据的获取407
 - 24.5.6 服务器票据的获取407

- 24.5.7 服务请求408
- 24.5.8 Kerberos第4版408
- 24.5.9 Kerberos的安全性408
- 24.5.10 许可证409
- 24.6 KryptoKnight409
- 24.7 SESAME409
- 24.8 IBM通用密码体系410
- 24.9 ISO鉴别框架411
 - 24.9.1 证书411
 - 24.9.2 鉴别协议412
- 24.10 保密性增强邮件413
 - 24.10.1 PEM的有关文件413
 - 24.10.2 证书413
 - 24.10.3 PEM的消息414
 - 24.10.4 PEM的安全性416
 - 24.10.5 TIS/PEM416
 - 24.10.6 RIPEM417
- 24.11 消息安全协议417
- 24.12 Pretty Good Privacy417
- 24.13 智能卡419
- 24.14 公开密钥密码学标准420
- 24.15 通用电子支付系统421
- 24.16 Clipper422
- 24.17 Capstone424
- 24.18 AT&T 3600型电话保密设备424
- 第25章 政治426
 - 25.1 国家安全局426
 - 25.2 国家计算机安全中心427
 - 25.3 国家标准技术所428
 - 25.4 RSA数据安全有限公司430
 - 25.5 公开密钥合作商430
 - 25.6 国际密码研究协会432
 - 25.7 RACE完整性基本评估432
 - 25.8 对欧洲的有条件访问432
 - 25.9 ISO/IEC 9979433
 - 25.10 专业人员、公民自由和工业组织433
 - 25.10.1 电子秘密信息中心433
 - 25.10.2 电子战线基金会433
 - 25.10.3 计算机协会434
 - 25.10.4 电气和电子工程师学会434
 - 25.10.5 软件出版商协会434
 - 25.11 sci.crypt434
 - 25.12 Cypherpunks434
 - 25.13 专利434
 - 25.14 美国出口法规435
 - 25.15 其他国家的密码进出口439
 - 25.16 合法性问题440

附录A 源代码441

参考文献484

Matt Blaze跋544

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>