

## <<Windows Azure实战>>

### 图书基本信息

书名：<<Windows Azure实战>>

13位ISBN编号：9787111445197

10位ISBN编号：7111445198

出版时间：2013-11-1

出版时间：机械工业出版社

作者：白海石

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Windows Azure实战>>

### 内容概要

本书应该是当下Windows Azure领域最具权威性、完整性和实用性，同时也是最与时俱进（结合最新技术）的书籍之一，由微软官方资深云计算专家撰写，英文版版权将输出到海外。内容全面而深入，完整覆盖了Windows Azure的所有关键技术和理论，详细介绍了微软云计算的开发流程，深入讲解了云服务的架构（重点讲解了可用性、可靠性和高性能设计）、云与设备的整合、云服务系统的整合，同时还分享了云计算项目管理和开发团队管理方面的经验。除此之外，本书精心策划了68个针对特定实际应用场景的真实案例，详细呈现了案例的设计思路和完整实现步骤。

全书共17章，分为四大部分：第一部分（第1~7章）讲解了云计算的基础概念和技术，包含云计算的本质、Windows Azure功能概览、Windows Azure开发环境搭建、云端网站创建、基础云服务、高端云服务、数据存储、虚拟机和虚拟网络等内容；第二部分（第8~12章）讲解了云计算的解决方案，包含云解决方案的系统架构、高可用性设计、高可靠性设计、高性能设计、基于声明的体系结构等内容；第三部分（第13~14章）讲解了云与设备的知识，包含移动云服务、物联网等相关的内容；第四部分（第15~17章）讲解了系统的整合与云计算项目的管理。附录中搜集了大量实用资料，包括云技术术语的中英文对照表（附录A）、常见英文缩写的翻译（附录B），以及很多国外比较流行但国内还相对比较新的实用和开源技术的简介（附录C）。

## 作者简介

白海石

毕业于加州大学旧金山分校，微软资深技术专家和传教士，有超过25年的开发经验，精通Windows Azure技术，擅长.NET平台上的各种开发技术（C#、.NET、ASP.NET、ASP.NET MVC等），对软件架构也有非常深入的研究，经验丰富。

此外，他还是一位经验丰富的技术作家，曾发表和撰写过许多与计算机相关的论文和著作。

## &lt;&lt;Windows Azure实战&gt;&gt;

## 书籍目录

## 目 录

Preface

序

前言

## 第一部分 基础篇

## 第1章 云计算概览 2

1.1 云计算历史 2

1.2 云计算的本质 4

1.2.1 弹性 5

1.2.2 可用性 7

1.2.3 缩放性 8

1.3 Windows Azure概览 9

1.3.1 设施即服务 10

1.3.2 平台即服务 11

1.3.3 软件即服务 12

1.3.4 成本计算 14

1.4 准备Windows Azure的开发环境 14

1.4.1 订阅Windows Azure 15

1.4.2 安装软件开发工具包 15

1.5 熟悉Windows Azure管理门户 15

1.5.1 登录 16

1.5.2 界面结构 16

1.6 本章小结 18

## 第2章 创建云端网站 19

2.1 Windows Azure WebSites 19

2.2 网站的发布与更新 24

2.3 与源代码管理系统的整合 32

2.4 网站的缩放 36

2.4.1 垂直缩放 36

2.4.2 水平缩放 38

2.4.3 自动缩放 39

2.5 移植现有的ASP.NET网站 39

2.6 使用网站模板 40

2.7 网站设置 44

2.8 网站的诊断和监视 48

2.8.1 网站诊断 48

2.8.2 网站监视 50

2.8.3 自定义域名 53

2.9 本章小结 54

## 第3章 云服务入门 55

3.1 Windows Azure Cloud Service 55

3.2 角色和云服务 59

3.2.1 角色 60

3.2.2 云服务 60

## &lt;&lt;Windows Azure实战&gt;&gt;

- 3.3 云服务部署的基本步骤 61
- 3.4 云服务的部署和更新 67
  - 3.4.1 增量更新（按更新域更新） 67
  - 3.4.2 同时更新 67
  - 3.4.3 多个部署环境 68
- 3.5 实例和负载平衡 73
  - 3.5.1 实例 73
  - 3.5.2 负载平衡 73
- 3.6 配置文件和定义文件 76
  - 3.6.1 云服务定义文件 76
  - 3.6.2 云服务配置文件 77
- 3.7 本章小结 80
- 第4章 高级云服务 81
  - 4.1 端点类型 81
    - 4.1.1 输入端点 81
    - 4.1.2 内部端点 82
    - 4.1.3 实例输入端点 82
  - 4.2 辅助角色 86
  - 4.3 角色间通信 92
  - 4.4 角色的生命周期 96
    - 4.4.1 角色在虚拟机上部署和运行的过程 97
    - 4.4.2 角色实例的状态 97
  - 4.5 启动任务 98
    - 4.5.1 定义启动任务 98
    - 4.5.2 启动任务的属性 99
  - 4.6 诊断与调试 104
    - 4.6.1 本机开发与调试 104
    - 4.6.2 Windows Azure诊断 105
    - 4.6.3 IntelliTrace 111
    - 4.6.4 监视云服务 117
  - 4.7 开发者社区 120
  - 4.8 本章小结 121
- 第5章 数据存储——关系型数据库 122
  - 5.1 Windows Azure数据存储方案 122
  - 5.2 SQL Database概览 123
  - 5.3 管理与优化SQL Database 136
    - 5.3.1 SQL Server Management Studio 136
    - 5.3.2 Microsoft SQL Server Data Tools 138
    - 5.3.3 动态管理视图 139
    - 5.3.4 查询优化 140
  - 5.4 数据的同步和复制 142
    - 5.4.1 数据层应用程序 143
    - 5.4.2 数据同步 147
  - 5.5 使用MySQL数据库 152
    - 5.5.1 Windows Azure商店 152
    - 5.5.2 查看MySQL连接信息 153

## &lt;&lt;Windows Azure实战&gt;&gt;

- 5.5.3 自己搭建MySQL环境 154
- 5.6 本章小结 154
- 第6章 数据存储——非结构化数据 155
  - 6.1 使用本地存储 155
  - 6.2 Windows Azure存储服务概览 158
    - 6.2.1 Windows Azure存储账户 159
    - 6.2.2 创建Windows Azure存储账户 160
    - 6.2.3 存储账户的密钥 160
  - 6.3 使用BLOB存储 161
    - 6.3.1 BLOB存储概览 161
    - 6.3.2 块BLOB和页BLOB 177
    - 6.3.3 ETag和快照 178
    - 6.3.4 REST风格调用 178
    - 6.3.5 分享访问签名和库访问策略 179
    - 6.3.6 BLOB的更新、复制和租约 180
    - 6.3.7 错误处理 181
  - 6.4 使用表存储 181
    - 6.4.1 表存储概览 181
    - 6.4.2 优化数据分区 181
    - 6.4.3 查询表数据 192
    - 6.4.4 批处理 193
    - 6.4.5 动态表实体 194
    - 6.4.6 分享访问签名 194
  - 6.5 使用队列存储 194
    - 6.5.1 队列存储概览 194
    - 6.5.2 在代码中使用队列服务 195
  - 6.6 监视存储账户 196
    - 6.6.1 配置监视存储服务 197
    - 6.6.2 监视服务的收费 198
  - 6.7 本章小结 198
- 第7章 虚拟机和虚拟网络 199
  - 7.1 Windows Azure IaaS 199
  - 7.2 映像和虚拟磁盘 206
  - 7.3 虚拟机的通信 212
    - 7.3.1 虚拟机的端点 212
    - 7.3.2 同一个云服务下的虚拟机 214
  - 7.4 虚拟网络 218
    - 7.4.1 虚拟网络简介 218
    - 7.4.2 点到站点虚拟网络 220
    - 7.4.3 站点到站点虚拟网络 225
  - 7.5 本章小结 226
- 第二部分 架构篇
- 第8章 云解决方案系统架构 228
  - 8.1 服务器/客户端 228
    - 8.1.1 服务器/客户端架构的特点 228
    - 8.1.2 云平台上的服务器/客户端架构 230

## &lt;&lt;Windows Azure实战&gt;&gt;

- 8.1.3 多租户系统设计 231
- 8.1.4 服务器/客户端系统到云平台的移植 233
- 8.1.5 在Windows Azure上实现服务器/客户端系统 234
- 8.1.6 移动客户端 234
- 8.2 服务器/浏览器 235
  - 8.2.1 服务器/浏览器架构的特点 235
  - 8.2.2 云平台上的服务器/浏览器架构 236
  - 8.2.3 将服务器/浏览器系统移植到云平台的难点 244
  - 8.2.4 在Windows Azure上实施服务器/浏览器系统 246
- 8.3 n层体系 247
  - 8.3.1 n层体系的特点 248
  - 8.3.2 n层体系、MVC和MVVM 249
  - 8.3.3 Windows Azure服务总线队列服务简介 252
  - 8.3.4 在Windows Azure上实现n层体系结构 255
- 8.4 分布式系统 264
  - 8.4.1 基于消息的连接 264
  - 8.4.2 中继连接 268
- 8.5 本章小结 274
- 第9章 高可用性设计 275
  - 9.1 高可用性设计的策略 275
    - 9.1.1 冗余 275
    - 9.1.2 负载均衡 276
    - 9.1.3 容错转移 276
  - 9.2 负载均衡与健康检测器 281
  - 9.3 竞争消费者模式 283
    - 9.3.1 松散耦合 283
    - 9.3.2 动态负载均衡 283
    - 9.3.3 动态缩放 284
    - 9.3.4 容错转移 284
  - 9.4 本章小结 287
- 第10章 高可靠性设计 288
  - 10.1 可靠性、可维护性与可用性 288
    - 10.1.1 可用性 288
    - 10.1.2 可靠性 288
    - 10.1.3 可维护性 289
    - 10.1.4 相互关系 289
  - 10.2 错误类型 289
    - 10.2.1 运营中的错误 290
    - 10.2.2 系统状态错误 290
    - 10.2.3 系统设计与实施错误 290
  - 10.3 瞬时错误 291
  - 10.4 可靠性设计 294
    - 10.4.1 单一失效点 294
    - 10.4.2 可靠性编程原则 296
  - 10.5 本章小结 298
- 第11章 高性能设计 299
  - 11.1 Windows Azure缓存服务 299

## &lt;&lt;Windows Azure实战&gt;&gt;

- 11.1.1 缓存服务简介 299
- 11.1.2 缓存的部署方式 300
- 11.1.3 缓存功能介绍 303
- 11.1.4 并发模式 305
- 11.1.5 本地缓存 305
- 11.1.6 会话状态 306
- 11.2 Windows Azure CDN服务 310
- 11.3 异步操作和并发操作 313
- 11.4 本章小结 314
- 第12章 基于声明的体系架构 315
  - 12.1 基于声明的验证和授权 316
    - 12.1.1 基本流程 317
    - 12.1.2 身份验证协议与WIF 318
    - 12.1.3 身份验证代理 318
  - 12.2 Windows Azure AD基础 320
    - 12.2.1 管理Windows Azure租户和用户 321
    - 12.2.2 Graph API 332
  - 12.3 Windows Azure AD新增功能 337
  - 12.4 本章小结 338
- 第三部分 设备篇
- 第13章 移动服务 340
  - 13.1 移动服务概览 340
  - 13.2 消息推送 348
  - 13.3 计划程序与API 354
  - 13.4 本章小结 356
- 第14章 物联网 357
  - 14.1 物联网概览 357
    - 14.1.1 射频识别 358
    - 14.1.2 人工智能设备 358
    - 14.1.3 可穿戴设备 358
    - 14.1.4 无线传感器网络 359
  - 14.2 设备与云服务 359
    - 14.2.1 设备对云的意义 359
    - 14.2.2 云对设备的意义 360
  - 14.3 物联网的挑战 361
  - 14.4 .NET Micro Framework 362
    - 14.4.1 .NET Micro Framework概览 362
    - 14.4.2 .NET Gadgeteer简介 364
    - 14.4.3 设备的整合案例 368
  - 14.5 本章小结 373
- 第四部分 企业篇
- 第15章 基于消息整合 376
  - 15.1 系统整合 376
    - 15.1.1 通过数据整合 376
    - 15.1.2 共享业务功能 377
    - 15.1.3 企业服务总线 377
  - 15.2 基于消息的系统整合模式 378



## &lt;&lt;Windows Azure实战&gt;&gt;

- 15.2.1 基于内容的消息路由 ( Content-based Routing ) 379
- 15.2.2 优先级队列 382
- 15.2.3 请求/响应 382
- 15.2.4 死信队列 385
- 15.2.5 事件驱动的消费者 388
- 15.3 高级消息队列协议 390
  - 15.3.1 AMQP简介 390
  - 15.3.2 业界对AMQP的支持 391
- 15.4 基于消息集成的优势 397
- 15.5 本章小结 398
- 第16章 源代码和项目管理 399
  - 16.1 创建TFS账户 399
  - 16.2 使用TFS管理源代码 400
  - 16.3 创建和使用单元测试 405
  - 16.4 本章小结 410
- 第17章 脚本和自动化 411
  - 17.1 Windows Azure PowerShell命令集 411
    - 17.1.1 准备Windows Azure PowerShell命令集环境 411
    - 17.1.2 管理虚拟机 412
    - 17.1.3 管理云服务 415
    - 17.1.4 管理网站 416
    - 17.1.5 其他管理命令 417
  - 17.2 Windows Azure 命令行工具 417
    - 17.2.1 安装命令行工具 417
    - 17.2.2 使用命令行工具 418
  - 17.3 Windows Azure管理应用程序接口 418
  - 17.4 本章小结 421
- 结语 云之禅 422
- 附录A 云计算术语中英文对照表 424
- 附录B 英文缩写对照表 429
- 附录C 扩展概念 432
- 参考文献 442
- 实例目录
  - 实例1：您好，Windows Azure网站！  
19
  - 实例2：使用WebMatrix更新网站 25
  - 实例3：使用FTP发布和更新PHP  
网站 28
  - 实例4：使用Git发布和更新网站 32
  - 实例5：创建基于Drupal的网站 40
  - 实例6：网站应用设置实例——描绘用  
户输入函数的图像 44
  - 实例7：您好，Windows Azure云服务！  
55
  - 实例8：部署云服务 62
  - 实例9：通过管理门户部署云服务与VIP交换 69
  - 实例10：云服务的水平缩放 74

## &lt;&lt;Windows Azure实战&gt;&gt;

- 实例11：配置网站服务的HTTPS  
端点 82
- 实例12：使用UDP端口的辅助角色 87
- 实例13：使用Web前端和后台服务 93
- 实例14：启动任务——将图片转化成本网页 99
- 实例15：配置Windows Azure诊断 106
- 实例16：使用IntelliTrace求最大公约数 112
- 实例17：使用SQL Database创建在线订单系统 125
- 实例18：使用SSMSE创建订单视图 136
- 实例19：使用动态管理视图（DMV） 139
- 实例20：使用SQL Database管理界面 141
- 实例21：使用.bacpac和.dacpac 143
- 实例22：SQL Server和SQL Database的数据同步 147
- 实例23：本地存储——数据文件生成服务 155
- 实例24：通过Visual Studio管理BLOB服务 162
- 实例25：BLOB服务——在线照片管理 164
- 实例26：通过Visual Studio 管理表服务 182
- 实例27：使用表服务——猜动物游戏 183
- 实例28：通过Visual Studio 管理队列服务 195
- 实例28：您好，Windows虚拟机！  
199
- 实例29：您好，Linux虚拟机！  
204
- 实例30：使用数据磁盘 206
- 实例31：创建和使用虚拟机映像 210
- 实例32：在Linux虚拟机上配置和运行Node.js 212
- 实例33：同一云服务内虚拟机的通信 214
- 实例34：虚拟机间负载均衡 215
- 实例35：创建Windows Azure虚拟  
网络 218
- 实例36：创建点到站点虚拟网络——本地与云端的文件共享 221
- 实例37：多网站与租户限流 236
- 实例38：ASP.NET Web API和MVVM 249
- 实例39：管理服务总线命名空间和消息队列 253
- 实例40：使用服务总线队列服务实现异步通信——翻译服务 256
- 实例41：服务总线的主题/订阅——简单的聊天程序 264
- 实例42：中继服务——WCF Mastermind游戏 269
- 实例43：交通管理服务——跨地域容错转移 276
- 实例44：竞争消费者模式演示 284
- 实例45：使用瞬时错误处理应用  
程序库 292
- 实例46：使用缓存服务 300
- 实例47：使用外部会话状态提供者 307
- 实例48：使用CDN发布存储账户中的内容 311
- 实例49：使用Windows Azure AD验证用户身份 323
- 实例50：使用Graph API 332
- 实例51：使用移动服务支持Windows商店应用 341

<<Windows Azure实战>>

- 实例52：移动服务后台编程 344
- 实例53：推送到Windows设备 349
- 实例54：计划程序 354
- 实例55：API 355
- 实例56：您好，嵌入式设备！  
362
- 实例57：简易摄像机 365
- 实例58：入侵者报警系统 368
- 实例59：基于内容的消息路由 380
- 实例60：请求/响应模式 383
- 实例61：死信队列 386
- 实例62：事件驱动消费者 388
- 实例63：通过AMQP实现系统整合 392
- 实例64：使用TFS管理源代码 401
- 实例65：创建和使用单元测试 406
- 实例66：封闭签入 408
- 实例67：用Windows Azure PowerShell管理虚拟机 413
- 实例68：使用Windows Azure管理应用程序接口 419

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>