

<<Java核心技术（卷2）：高级特>>

图书基本信息

书名：<<Java核心技术（卷2）：高级特性（原书第9版）>>

13位ISBN编号：9787111442509

10位ISBN编号：7111442504

出版时间：2014-3-1

出版时间：机械工业出版社

作者：[美] Cay S. Horstmann,[美] Gary Cornell

译者：陈昊鹏,王浩,姚建平

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Java核心技术（卷2）：高级特>>

内容概要

Java领域最有影响力和价值的著作之一，由拥有20多年教学与研究经验的资深Java技术专家撰写（获Jolt大奖），与《Java编程思想》齐名，10余年全球畅销不衰，广受好评。

第9版根据Java SE 7全面更新，同时修正了第8版中的不足，系统全面讲解Java语言的核心概念、语法、重要特性和开发方法。

本书全面覆盖Java技术的高级主题，包括流与文件、XML、网络、数据库编程、国际化等，详细描述了图形与GUI编程，还涉及安全、远程方法、注解处理、本地方法等。

本书对Java技术的阐述精确到位，叙述方式深入浅出，并包含大量示例代码，能够帮助读者充分理解Java语言并灵活应用。

作者简介

Cay S.

Horstmann，圣何塞州立大学计算机科学系教授、Java的倡导者，经常在开发人员会议上发表演讲。他是《Scala for the Impatient》（Addison-Wesley，2012）的作者，并参与撰写了《Core JavaServerTM Faces，Third Edition》（Prentice Hall，2010）。

Gary Cornell，已经教授程序设计专业课程20余年，并撰写了多部专著。

他是Apress的创始人之一。

他撰写的程序设计专业书籍十分畅销，曾荣获Jolt大奖，并获得Visual Basic Magazine的读者最喜爱作品大奖。

书籍目录

译者序

前言

第1章 流与文件 1

1.1 流 1

1.1.1 读写字节 1

1.1.2 完整的流家族 3

1.1.3 组合流过滤器 7

1.2 文本输入与输出 10

1.2.1 如何写出文本输出 10

1.2.2 如何读入文本输入 13

1.2.3 以文本格式存储对象 13

1.2.4 字符集 16

1.3 读写二进制数据 20

1.4 ZIP文档 27

1.5 对象流与序列化 29

1.5.1 理解对象序列化的文件格式 34

1.5.2 修改默认的序列化机制 39

1.5.3 序列化单例和类型安全的枚举 40

1.5.4 版本管理 42

1.5.5 为克隆使用序列化 44

1.6 操作文件 46

1.6.1 Path 46

1.6.2 读写文件 48

1.6.3 复制、移动和删除文件 49

1.6.4 创建文件和目录 50

1.6.5 获取文件信息 51

1.6.6 迭代目录中的文件 53

1.6.7 ZIP文件系统 55

1.7 内存映射文件 56

1.7.1 缓冲区数据结构 62

1.7.2 文件加锁机制 64

1.8 正则表达式 66

第2章 XML 76

2.1 XML概述 76

2.2 解析XML文档 81

2.3 验证XML文档 91

2.3.1 文档类型定义 92

2.3.2 XML Schema 98

2.3.3 实用示例 101

2.4 使用XPath来定位信息 113

2.5 使用命名空间 119

2.6 流机制解析器 121

2.6.1 使用SAX解析器 122

2.6.2 使用StAX解析器 126

2.7 生成XML文档 129

- 2.7.1 不带命名空间的文档 130
- 2.7.2 带命名空间的文档 130
- 2.7.3 写出文档 131
- 2.7.4 示例:生成SVG文件 131
- 2.7.5 使用StAX写XML文档 133
- 2.8 XSL转换 140
- 第3章 网络 151
 - 3.1 连接到服务器 151
 - 3.1.1 套接字超时 155
 - 3.1.2 因特网地址 156
 - 3.2 实现服务器 157
 - 3.2.1 为多个客户端服务 160
 - 3.2.2 半关闭 163
 - 3.3 可中断套接字 164
 - 3.4 获取Web数 171
 - 3.4.1 URL和URI 171
 - 3.4.2 使用URLConnection获取信息 173
 - 3.4.3 提交表单数据 181
 - 3.5 发送E-mail 187
- 第4章 数据库编程 191
 - 4.1 JDBC的设计 191
 - 4.1.1 JDBC驱动程序类型 192
 - 4.1.2 JDBC的典型用法 193
 - 4.2 结构化查询语言 194
 - 4.3 JDBC配置 198
 - 4.3.1 数据库URL 199
 - 4.3.2 驱动程序JAR文件 199
 - 4.3.3 启动数据库 199
 - 4.3.4 注册驱动器类 200
 - 4.3.5 连接到数据库 201
 - 4.4 执行SQL语句 203
 - 4.4.1 管理连接、语句和结果集 206
 - 4.4.2 分析SQL异常 207
 - 4.4.3 组装数据库 209
 - 4.5 执行查询操作 212
 - 4.5.1 预备语句 212
 - 4.5.2 读写LOB 218
 - 4.5.3 SQL转义 219
 - 4.5.4 多结果集 220
 - 4.5.5 获取自动生成键 221
 - 4.6 可滚动和可更新的结果集 222
 - 4.6.1 可滚动的结果集 222
 - 4.6.2 可更新的结果集 224
 - 4.7 行集 228
 - 4.7.1 构建行集 228
 - 4.7.2 被缓存的行集 229
 - 4.8 元数据 231

- 4.9 事务 240
 - 4.9.1 保存点 241
 - 4.9.2 批量更新 241
 - 4.9.3 高级SQL类型 243
- 4.10 Web与企业应用中的连接管理 244
- 第5章 国际化 246
 - 5.1 Locales 246
 - 5.2 数字格式 251
 - 5.3 日期和时间 257
 - 5.4 排序 264
 - 5.4.1 排序强度 265
 - 5.4.2 分解 265
 - 5.5 消息格式化 270
 - 选择格式 272
 - 5.6 文本文件和字符集 273
 - 源文件的字符编码 274
 - 5.7 资源包 275
 - 5.7.1 定位资源包 275
 - 5.7.2 属性文件 276
 - 5.7.3 包类 277
 - 5.8 一个完整的例子 278
- 第6章 高级Swing 293
 - 6.1 列表 293
 - 6.1.1 JList构件 293
 - 6.1.2 列表模式 298
 - 6.1.3 插入和移除值 302
 - 6.1.4 值的绘制 304
 - 6.2 表格 307
 - 6.2.1 简单表格 307
 - 6.2.2 表格模型 310
 - 6.2.3 对行和列的操作 314
 - 6.2.4 单元格的绘制和编辑 328
 - 6.3 树 338
 - 6.3.1 简单的树 339
 - 6.3.2 节点枚举 352
 - 6.3.3 绘制节点 353
 - 6.3.4 监听树事件 356
 - 6.3.5 定制树模型 362
 - 6.4 文本构件 370
 - 6.4.1 文本构件中的修改跟踪 371
 - 6.4.2 格式化的输入框 373
 - 6.4.3 JSpinner构件 388
 - 6.4.4 用JEditorPane显示HTML 395
 - 6.5 进度指示器 401
 - 6.5.1 进度条 401
 - 6.5.2 进度监视器 404
 - 6.5.3 监视输入流的进度 407

- 6.6 构件组织器和装饰器 411
 - 6.6.1 分割面板 411
 - 6.6.2 选项卡面板 414
 - 6.6.3 桌面面板和内部框体 419
 - 6.6.4 级联与平铺 422
 - 6.6.5 否决属性设置 425
- 第7章 高级AWT 440
 - 7.1 绘图操作流程 440
 - 7.2 形状 442
 - 7.3 区域 456
 - 7.4 笔划 458
 - 7.5 着色 465
 - 7.6 坐标变换 466
 - 7.7 剪切 471
 - 7.8 透明与组合 473
 - 7.9 绘图提示 481
 - 7.10 图像的读取器和写入器 486
 - 7.10.1 获得图像文件类型的读取器和写入器 487
 - 7.10.2 读取和写入带有多个图像的文件 488
 - 7.11 图像处理 496
 - 7.11.1 构建光栅图像 496
 - 7.11.2 图像过滤 502
 - 7.12 打印 510
 - 7.12.1 图形打印 510
 - 7.12.2 打印多页文件 518
 - 7.12.3 打印预览 520
 - 7.12.4 打印服务程序 528
 - 7.12.5 流打印服务程序 531
 - 7.12.6 打印属性 532
 - 7.13 剪贴板 538
 - 7.13.1 用于数据传递的类和接口 539
 - 7.13.2 传递文本 540
 - 7.13.3 Transferable接口和数据风格 543
 - 7.13.4 构建一个可传递的图像 545
 - 7.13.5 通过系统剪贴板传递Java对象 548
 - 7.13.6 使用本地剪贴板来传递对象引用 552
 - 7.14 拖放操作 552
 - 7.14.1 Swing对数据传递的支持 553
 - 7.14.2 拖曳源 557
 - 7.14.3 放置目标 559
 - 7.15 平台集成 566
 - 7.15.1 闪屏 566
 - 7.15.2 启动桌面应用程序 571
 - 7.15.3 系统托盘 576
- 第8章 JavaBean构件 581
 - 8.1 为何使用Bean 581
 - 8.2 编写Bean的过程 583

- 8.3 使用Bean构造应用程序 585
 - 8.3.1 将Bean打包成JAR文件 585
 - 8.3.2 在开发环境中组合Bean 586
- 8.4 Bean属性与事件的命名模式 591
- 8.5 Bean属性的类型 594
 - 8.5.1 简单属性 594
 - 8.5.2 索引属性 594
 - 8.5.3 绑定属性 595
 - 8.5.4 约束属性 596
- 8.6 BeanInfo类 603
- 8.7 属性编辑器 607
- 8.8 定制器 616
- 8.9 JavaBean持久化 624
 - 8.9.1 JavaBean持久化可用于任何数据 628
 - 8.9.2 一个JavaBean持久化的完整示例 633
- 第9章 安全 644
 - 9.1 类加载器 645
 - 9.1.1 类加载器的层次结构 646
 - 9.1.2 将类加载器作为命名空间 647
 - 9.1.3 编写你自己的类加载器 648
 - 9.2 字节码校验 653
 - 9.3 安全管理器与访问权限 657
 - 9.3.1 Java平台安全性 658
 - 9.3.2 安全策略文件 661
 - 9.3.3 定制权限 667
 - 9.3.4 实现权限类 669
 - 9.4 用户认证 674
 - 9.5 数字签名 687
 - 9.5.1 消息摘要 688
 - 9.5.2 消息签名 691
 - 9.5.3 校验签名 693
 - 9.5.4 认证问题 695
 - 9.5.5 证书签名 697
 - 9.5.6 证书请求 698
 - 9.6 代码签名 699
 - 9.6.1 JAR文件签名 699
 - 9.6.2 软件开发者证书 702
 - 9.7 加密 704
 - 9.7.1 对称密码 705
 - 9.7.2 密钥生成 706
 - 9.7.3 密码流 710
 - 9.7.4 公共密钥密码 711
- 第10章 脚本、编译与注解处理 716
 - 10.1 Java平台的脚本 716
 - 10.1.1 获取脚本引擎 716
 - 10.1.2 脚本赋值与绑定 717
 - 10.1.3 重定向输入和输出 719

<<Java核心技术 (卷2) : 高级特>>

- 10.1.4 调用脚本的函数和方法 720
- 10.1.5 编译脚本 722
- 10.1.6 一个示例：用脚本处理GUI事件 722
- 10.2 编译器API 727
 - 10.2.1 编译便捷之法 727
 - 10.2.2 使用编译工具 727
 - 10.2.3 一个示例：动态Java代码生成 732
- 10.3 使用注解 737
- 10.4 注解语法 743
- 10.5 标准注解 746
 - 10.5.1 用于编译的注解 747
 - 10.5.2 用于管理资源的注解 748
 - 10.5.3 元注解 748
- 10.6 源码级注解处理 750
- 10.7 字节码工程 756
- 第11章 分布式对象 765
 - 11.1 客户与服务器的角色 765
 - 11.2 远程方法调用 767
 - 11.3 RMI编程模型 769
 - 11.3.1 接口与实现 769
 - 11.3.2 RMI注册表 770
 - 11.3.3 部署程序 774
 - 11.3.4 记录RMI活动的日志 776
 - 11.4 远程方法中的参数和返回值 778
 - 11.4.1 传递远程对象 778
 - 11.4.2 传递非远程对象 779
 - 11.4.3 动态类加载 781
 - 11.4.4 具有多重接口的远程引用 785
 - 11.4.5 远程对象与equals、hashCode和clone方法 786
 - 11.5 远程对象激活 786
- 第12章 本地方法 792
 - 12.1 从Java程序中调用C函数 793
 - 12.2 数值参数与返回值 797
 - 12.3 字符串参数 799
 - 12.4 访问域 804
 - 12.4.1 访问实例域 804
 - 12.4.2 访问静态域 808
 - 12.5 编码签名 809
 - 12.6 调用Java方法 810
 - 12.6.1 实例方法 810
 - 12.6.2 静态方法 813
 - 12.6.3 构造器 814
 - 12.6.4 替代方法调用 815
 - 12.7 访问数组元素 816
 - 12.8 错误处理 820
 - 12.9 使用调用API 824
 - 12.10 完整的示例：访问Windows注册表 829

- 12.10.1 Windows注册表概述 829
- 12.10.2 访问注册表的Java平台接口 830
- 12.10.3 以本地方法方式实现注册表访问函数 830

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>