

<<任天堂>>

图书基本信息

书名：<<任天堂>>

13位ISBN编号：9787111431541

10位ISBN编号：7111431545

出版时间：2013-8

出版时间：机械工业出版社

作者：彭剑锋 主编,周禹,刘晓雷,陈静淑 著

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<任天堂>>

### 内容概要

为何任天堂的产品能够影响几代人的成长？

为何任天堂看似“简单”的产品，销量却遥遥领先于“强大”的微软和索尼游戏机？

它的发展又能够为中国的消费产业提供怎样的经验和教训？

《任天堂：让世界充满微笑》重現任天堂120多年的风雨历程，主要从发展历程、公司治理、领导力、创新管理、产品理念、产业链管理、企业文化以及游戏业竞争状态八个方面透视任天堂株式会社，尝试解答为何在百年的发展历程中遭遇多次灭顶之灾的任天堂依然保持旺盛的生命力。

## 作者简介

### 彭剑锋

中国人民大学教授、博导，华夏基石管理咨询集团董事长，中国企业联合会管理咨询委员会副主任，中国人力资源开发企业人力资源研究会会长，曾任中国人民大学劳动人事学院副院长。

彭剑锋教授长期深入企业，为企业提供咨询服务，先后被深圳华为公司、山东六和集团、新奥集团等企业聘为高级管理顾问、专家组组长，在中国企业界和咨询界享有极高的声望，曾获第二届中国人力资源管理大奖“十佳人物”，被中国企业联合会管理咨询委员会评为“十大值得尊敬的管理咨询专家”。

## &lt;&lt;任天堂&gt;&gt;

## 书籍目录

- 总序
- 绪论 娱乐大众+不断创造奇迹
- 第一章 专注下的任天堂风雨路
  - 第一节 “三位一体”创新下的日本游戏业
  - 第二节 从小作坊到游戏巨头
  - 第三节 聚焦策略：将游戏进行到底
- 第二章 日式色彩突出的治理结构
  - 第一节 强控制：透明化的治理结构与管理
  - 第二节 重风险：归类式危机管理
- 第三章 成就任天堂的几把手
  - 第一节 从博者到溥者：实用主义为上的山内溥
  - 第二节 “霸业”成就者：“简单有趣”的岩田聪
  - 第三节 游戏界的魔术师：扩大游戏人口的宫本茂
  - 第四节 创业元勋：稳步创造独特的横井军平
  - 第五节 美国市场的拓荒者：“不务正业”的荒川实
- 第四章 制胜之本：任天堂的全方位创新管理
  - 第一节 创新理念：客户、未来、多元化
  - 第二节 一个“坚持”与N个“创新”
  - 第三节 “软”“硬”兼施的创新之道
  - 第四节 技术创新模式：自主+模仿+引进
  - 第五节 无生产线经营：游戏业委托生产之先河
  - 第六节 探究任天堂创新之谜：以Wii为例
- 第五章 “简单”产品的“直击客户”
  - 第一节 电视游戏平台的代际更迭
  - 第二节 便携式四大掌机的成败兴衰
  - 第三节 风靡之作：代表性游戏软件
  - 第四节 品牌建设：强聚焦、重道德、望长远
  - 第五节 立体式营销：全方位、倡联盟、五策略
  - 第六节 全线盈利模式：以Wii为例
- 第六章 把控产业链的规则缔造
  - 第一节 “权利金”制度成就“任天堂体系”
  - 第二节 以“初心会”为核心的控制体系
- 第七章 成长助力：注重内外客户的文化与管理
  - 第一节 企业工作制度与管理实况
  - 第二节 简单制胜的平民娱乐文化
- 第八章 三强纷争之战局：索尼、微软、任天堂
  - 第一节 主营产品的三方争鸣
  - 第二节 游戏世界观的对比剖析
  - 第三节 任天堂与索尼的霸主之争
- 附录A 任天堂大事记
- 附录B 电子游戏的分类
- 附录C 任天堂2012年企业社会责任报告
- 附录D 任天堂股份处理原则
- 附录E 知名的第三方软件商
- 附录F 任天堂开发团队组织结构

<<任天堂>>

参考文献

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>