

<<测试驱动开发>>

图书基本信息

书名：<<测试驱动开发>>

13位ISBN编号：9787111423867

10位ISBN编号：7111423860

出版时间：2013-9-1

出版时间：机械工业出版社

作者：Kent Beck

译者：白云鹏

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<测试驱动开发>>

内容概要

本书是测试驱动开发领域的开山之作，由软件工程领域泰斗、极限编程之父Kent Beck撰写，荣获第14届Jolt大奖，10余年畅销不衰，具有里程碑意义。

书中不仅以案例的形式呈现了测试驱动开发的原则和方法，而且详尽地阐述了测试驱动开发（TDD）的模式和最佳实践。

本书共32章，分为三大部分。

第一部分（第1~17章）从简单问题入手，介绍了TDD的概念、优势与设计方法，再逐步深入到解决复杂问题的方式；细致讲解了如何在编写程序代码前编写自动化测试，如何先塑造一个设计再通过重构逐渐添加设计上的构思，如何为更复杂的逻辑创建测试等。

第二部分（第18~24章）讲解用xUnit创建测试的实例，介绍如何利用xUnit框架创建自己的测试用例，便于高效地进行测试。

第三部分（第25~32章）介绍TDD的设计模式，包括部分经典的设计模式以及如何将这些模式与TDD相结合，还介绍了重构的方法，以及TDD中的特殊问题等。

本书从始至终贯穿了两个TDD项目，展示了如何轻而易举且卓有成效地编写优质代码的技术。

<<测试驱动开发>>

作者简介

肯特·贝克（Kent Beck）软件工程领域泰斗、测试驱动开发理念提出者、极限编程之父，在设计模式、测试驱动开发和极限编程领域有很深的造诣，被誉为“计算机软件行业最具创造性才能的领导者之一”和“Java领域最具影响力的10位技术领袖之一”。

他为软件行业的发展做出了卓越的贡献。

早在1993年，他就与UML之父携手倡导软件开发的模式定义，推动了软件开发模式在软件行业的发展；更突出的贡献是，他提出并推动的极限编程方法学，以及他与Erich Gamma共同打造的JUnit工具，引发了敏捷开发的热潮。

他著述颇丰，撰写了《解析极限编程：拥抱变化》、《实现模式》等多本经久不衰的经典著作，这些著作被翻译为多种文字，在世界范围内广泛传播和流行。

白云鹏 资深软件开发工程师，对软件过程有深刻理解，曾在微软（美国）总部参与多个项目的全程发布。

研究方向是：软件过程改进、测试新技术应用和软件算法分析与设计。

出版有《软件测试人员（Java·高级）》等著作。

<<测试驱动开发>>

书籍目录

- 译者序
- 前言
- 致谢
- 引言
- 第一部分 货币实例
 - 第1章 多币种货币实例
 - 第2章 简并对象
 - 第3章 定义相等性
 - 第4章 实例变量私有化
 - 第5章 法郎的自白
 - 第6章 相等性再定义
 - 第7章 美元和法郎
 - 第8章 制造对象
 - 第9章 正在进行的times方法
 - 第10章 有趣的times方法
 - 第11章 万恶之源
 - 第12章 总算谈到加法了
 - 第13章 到达我们的预期
 - 第14章 变化
 - 第15章 多币种货币
 - 第16章 总算谈到抽象了
 - 第17章 货币回顾
- 第二部分 xUnit实例
 - 第18章 走进xUnit
 - 第19章 设置主线
 - 第20章 后续的清理
 - 第21章 计数
 - 第22章 处理未通过的用例
 - 第23章 好美妙的测试套件
 - 第24章 xUnit回顾
- 第三部分 测试驱动开发的模式
 - 第25章 测试驱动开发模式
 - 第26章 红条模式
 - 第27章 测试模式
 - 第28章 绿条模式
 - 第29章 xUnit框架下的模式
 - 第30章 设计模式
 - 第31章 重构
 - 第32章 掌握测试驱动开发
- 附录A 影响图
- 附录B 斐波那契数列
- 后记

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>