# <<SolidWorks 高级曲面教程(>>

#### 图书基本信息

书名: <<SolidWorks 高级曲面教程(2013版)>>

13位ISBN编号: 9787111423676

10位ISBN编号:7111423674

出版时间:2013-6

出版时间:机械工业出版社

作者: DS SolidWorks公司,陈超祥,胡其登

版权说明:本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介,请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com

## <<SolidWorks 高级曲面教程(>>

#### 内容概要

《SolidWorks 高级曲面教程(2013版)》根据SolidWorks 公司发布的《SolidWorks 2013:Surface Modeling》编译而成,着重介绍了使用SolidWorks软件的曲面建模功能进行产品设计的方法、技术和技巧。

主要包括混合建模技术的应用、外来数据的处理以及曲面高级功能的介绍等。

《SolidWorks 高级曲面教程(2013版)》在保留了原版英文教程精华和风格的基础上,按照中国读者的阅读习惯进行编译,配套教学资料齐全,适合企业工程设计人员和大专院校、职业技术院校相关专业师生使用。

## <<SolidWorks 高级曲面教程(>>

#### 书籍目录

序前言本书使用说明第1章 理解曲面 1.1 实体与曲面 1.1.1 实体 1.1.2 边线 1.1.3 SolidWorks的后台 操作 1.2 使用曲面工作 1.2.1 检查曲面是否闭合 1.2.2 实体分解成曲面 1.2.3 参数化 1.2.4 曲面类型 1.3 使用曲面的原因 1.3.1 不宜使用曲面的情况 1.3.2 混合建模 1.4 连续性 1.5 曲面操作流程 1.5.1 使用图片操作 1.5.2 规划草图 1.5.3 识别对称和边线 1.5.4 识别功能表面 1.5.5 频繁检查模型 1.5.6 FeatureManager设计树中的文件夹 1.5.7 清除 练习1-1 剪裁曲面 练习1-2 剪裁与缝合第2章 曲面入门 2.1 实体建模与曲面建模的相似处 2.2 基本曲面建模 2.2.1 曲面圆角 2.2.2 切除底面 练习2-1 基础曲 面建模 练习2-2 导向机构 练习2-3 尖顶饰卷轴第3章 实体-曲面混合建模 3.1 混合建模 3.2 使用曲面 编辑实体 3.3 实体与曲面间的相互转换 3.4 性能比较 3.5 将曲面作为构造几何体 3.6 替代剪裁、缝合 与加厚 3.7 面的复制 练习3-1 创建相机实体模型 练习3-2 创建尖顶饰包覆体第4章 修补与编辑输入的 几何体 4.1 输入数据 4.1.1 输入数据的类型 4.1.2 输入数据出错的原因 4.1.3 数据出错引发的问题 4.1.4 修补模型 4.1.5 操作流程 4.1.6 处理流程 4.1.7 FeatureWorks 4.2 修补与编辑 4.2.1 删除面的选 项 4.2.2 修补缺口 4.2.3 一致性通知 4.2.4 其他策略 4.2.5 编辑输入的零件 练习4-1 输入诊断 练 习4-2 使用输入的曲面与替换面 练习4-3 使用曲面创建实体第5章 高级曲面建模 5.1 操作流程 5.2 直 纹曲面 5.3 放样曲面 5.3.1 添加放样截面 5.3.2 非主流方式 5.4 零件下半部分的建模 5.4.1 曲面填充 前的准备 5.4.2 一致性通知 5.4.3 误差分析 5.4.4 缝隙控制 5.5 结论 5.6 设计更改 5.6.1 动态修改特 征 5.6.2 替换面 练习5-1 鼠标模型 练习5-2 肥皂块 练习5-3 把手第6章 接合与修补 6.1 复杂的接合 6.1.1 操作流程 6.1.2 分割剪裁边界 6.1.3 偏差累积影响 6.1.4 镜像的作用 6.1.5 隐藏 / 显示实体 6.1.6 剪裁管件 "Bottom Bracket " 6.1.7 包覆特征 6.2 光滑修补 6.2.1 三个可选方法 6.2.2 边界曲面 6.2.3 曲率梳 6.3 自由形特征 6.3.1 网格方向 6.3.2 使用三重轴 6.3.3 移动控制点 6.3.4 撤消更改 6.3.5 边界条件 6.4 边角融合 6.4.1 操作流程 6.4.2 可选方法 6.4.3 曲面上的样条曲线 练习6-1 自行 车架 练习6-2 修补形状 练习6-3 边角融合 练习6-4 淋浴房圆角第7章 主模型技术 7.1 关于主模型的介 绍 7.1.1 传递曲线数据 7.1.2 推动与牵引类型的作用 7.1.3 命名实体 7.1.4 列举父级配置 7.1.5 分 割特征 7.1.6 建议总结 7.2 曲面主模型技术 7.3 实体主模型的应用 7.3.1 分割零件 7.3.2 按键区建模 7.3.3 塑料零部件专有特征 7.3.4 装配凸台 7.3.5 接缝 7.3.6 弹簧扣凹槽 7.3.7 保存实体并生成装配 体 7.4 SolidWorks Explorer 练习7-1 实体主模型

# <<SolidWorks 高级曲面教程(>>

#### 编辑推荐

本套教程详细介绍了SolidWorks 2013软件和Simulation软件的功能,以及使用该软件进行三维产品设计、工程分析的方法、思路、技巧和步骤。

陈超祥、胡其登主编的《SolidWorks高级曲面教程(附光盘2013版)》是根据SolidWorks公司发布的《SolidWorks 2013: Surface Modeling》编译而成的,着重介绍了使用SolidWorks软件的曲面建模功能进行产品设计的方法、技术和技巧。

主要包括混合建模技术的应用、外来数据的处理以及曲面高级功能的介绍等。

# <<SolidWorks 高级曲面教程(>>

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介,请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com