

<<移动终端应用开发技术>>

图书基本信息

书名：<<移动终端应用开发技术>>

13位ISBN编号：9787111411314

10位ISBN编号：7111411315

出版时间：2013-2

出版时间：林少丹 机械工业出版社 (2013-02出版)

作者：林少丹

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<移动终端应用开发技术>>

内容概要

《移动终端应用开发技术--Android实战(全国高等职业教育规划教材)》(作者林少丹)共分三部分,第一部分“准备篇”,对Android系统的各个层面进行了详细讲解,旨在让读者在尽量短的时间内对Android系统的各个方面有一个全面的了解,为进一步学习开发和研究Android操作系统源程序打下坚实的基础。

第二部分“基础篇”,在Android应用程序层面,详细讲解了应用程序开发的各项技术,着重讲解了应用程序的开发基础、应用程序的结构与功能。

此外,给出了一些实例让读者能够更深刻地理解这些知识并加以应用。

为满足一些有着丰富应用程序开发经验的读者和对Android系统底层有很大兴趣的读者的学习需求,本书还详细讲解了如何编译Android源程序工程,并对Android编译系统进行了深入剖析,让读者对Android工程的高效组织和自动编译有更深刻的理解。

第三部分“实战篇”,详细讲解了一些Android系统的实例,使读者通过动手实践来真正将所学知识融会贯通。

《移动终端应用开发技术--Android实战(全国高等职业教育规划教材)》可作为理工科大学生“嵌入式技术”及“物联网应用”课程的教材,也可供从事计算机领域相关工作的工程技术人员参考。

书籍目录

前言第一部分 准备篇第1章 Android开发简介 1.1 Android基本概念 1.2 Android系统构架 1.3 Android应用程序框架第2章 硬件开发平台介绍 2.1 TCC88XX硬件配置介绍 2.2 TCC88XX软件资源介绍 2.3 主页界面说明第3章 Android系统与驱动准备 3.1 Android开发环境搭建实验 3.2 Android系统的定制实验 3.3 Android系统的下载实验 3.4 按键驱动实验 3.5 Framebuffer驱动实验 3.6 串口驱动实验第4章 Android开发环境搭建 4.1. Android开发准备工作 4.2 开发包及其工具的安装和配置 4.2.1 安装JDK和配置Java开发环境 4.2.2 Eclipse的安装与汉化 4.2.3 SDK和ADT的安装和配置 4.3 创建第一个Android项目: HelloAndroid第二部分 基础篇第5章 Android程序设计基础 5.1 Android程序框架 5.1.1 Android项目目录结构 5.1.2 Android应用解析 5.2 Android的生命周期第6章 用户界面开发 6.1 用户界面开发详解 6.1.1 用户界面简介 6.1.2 事件处理 6.2 常用控件应用 6.2.1 文本框(TextVlew)应用实验 6.2.2 列表(ListView)应用实验 6.2.3 提示(Toast)应用实验 6.2.4 编辑框(EditText)应用实验 6.2.5 选择(RadioGroup、RadioButton)应用实验 6.2.6 多项选择(CheckBox)应用实验 6.2.7 下拉列表(Spinner)应用实验 6.2.8 自动提示(AutoComplete TextView)应用实验 6.2.9 日期和时间(JDatePicker、TimePicker)应用实验 6.2.10 按钮(Button)应用实验 6.2.11 菜单(Menu)应用实验 6.2.12 对话框(Dialog)和进度条(ProgressBar)应用实验 6.2.13 图片视图(ImageView)应用实验 6.2.14 带图标的按钮(ImageButton)应用实验 6.2.15 状态栏提示(Notification、NotificationManager)应用实验 6.2.16 拖动效果(Gallery)和切换图片(ImgeSwitcher)应用实验 6.2.17 网格视图(GidView)应用实验 6.2.18 拖动条(SeekBar)应用实验 6.3 界面布局 6.3.1 垂直线性布局和水平线性布局应用实验 6.3.2 相对布局(RelativeLayout)和表单布局(1ableLayout)应用实验第7章 Android数据存储 7.1 Android数据存储初探 7.2 Android数据库编程 7.2.1 SQLile简介 7.2.2 SQLite编程详解 7.3数据共享第8章 多媒体齐发 8.1 多媒体开发详解 8.1.1 OpenCore概述 8.1.2 OpenCore的代码结构 8.1.3 编译结构 8.1.4 OpenCore OSCL简介 8.1.5 文件格式处理和编解码部分 简介 8.2 音乐播放器制作实验 8.3 视频播放器制作实验第三部分 实战篇第9章 实验 实战一 GPS实验 实战二 WIFI通信实验 实战三 3G通信实验 实战四 Tween动画制作实验 实战五 Frame动画制作实验 实战六 GIF动画播放实验 实战七 触摸屏校准实验参考文献

<<移动终端应用开发技术>>

编辑推荐

计算机设备从桌面计算机发展到移动笔记本电脑，因特网也从有线网络发展到无线网络，网络无所不在的时代来了，移动设备的时代来了。

《移动终端应用开发技术--Android实战(全国高等职业教育规划教材)》(作者林少丹)以Android操作系统架构为经，以开发Android应用程序为纬，介绍如何开发Android应用程序。

读者可以学习Android OS 2.3所提供的方法，自己来开发Android应用程序，同时可以学习到Android操作系统的架构和原理。

本书以Android OS 2.3来介绍和提供相关的范例程序，范围更宽广，讲解更完整。

本书紧紧围绕Android经典应用程序开发进行讲授。

经典应用程序开发，就是基于Android的标准API在SDK的环境下进行应用程序包(APK)的开发。

这种开发模式下的开发成果可以作为Android系统的第三方的应用程序包，也可以作为Android产品中的应用程序。

这是一种最基本、适用面最广的Android应用程序开发模式。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>