

<<网页设计与制作应用教程>>

图书基本信息

书名：<<网页设计与制作应用教程>>

13位ISBN编号：9787111406679

10位ISBN编号：7111406672

出版时间：2013-1

出版时间：王任华 机械工业出版社 (2013-01出版)

作者：王任华

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<网页设计与制作应用教程>>

内容概要

王任华主编的《网页设计与制作应用教程(第2版)》是在第1版的基础上,更新了技术,使其内容更加先进和实用。

本书分为四大部分,共22章。

内容涵盖了互联网基础知识和Adobe公司的Dreamweaver CS5、Flash CS5、Fireworks CS5三大软件的主要功能及应用技巧。

本书从应用的角度由浅入深、循序渐进地介绍了网页的规划设计和制作应用的内容,其中包含丰富的网页设计实例和完整、清晰的演示。

通过对本书的学习,读者能够全面掌握网站建设及网页设计的思路与方法。

《网页设计与制作应用教程(第2版)》可作为高等院校本、专科计算机多媒体和网页设计课程的教材,也可作为网站建设技术人员、网站管理人员的全程培训教材,以及广大网页设计爱好者理想的入门教材。

书籍目录

第2版前言第1版前言第一部分 网页设计基础 第1章 Internet与网页设计基础 1.1 Internet概述 1.2 网站规划设计概述 1.3 网页设计基础 本章小结 思考与练习 第2章 XHTML基础 2.1 XHTML概述 2.2 创建简单的网页文件 2.3 XHTML文档的基本结构与标记 本章小结 思考与练习第二部分 Adobe Dreamweaver CS5网页制作 第3章 Adobe Dreamweaver CS5入门知识 3.1 Adobe Dreamweaver CS5工作环境 3.2 站点的建立 3.3 站点文件的基本操作 3.4 边学边做(用Adobe Dreamweaver CS5打开并浏览网页) 本章小结 思考与练习 第4章 在网页中插入对象 4.1 页面属性设置 4.2 插入文本和编辑文本 4.3 在网页中插入图像 4.4 在网页中插入表格 4.5 超链接 4.6 插入多媒体对象 4.7 边学边做(“网上书店”网页制作) 本章小结 思考与练习 第5章 表单与框架 5.1 表单的创建 5.2 应用框架 5.3 Spry组件 5.4 边学边做(表单与框架创建实例) 本章小结 思考与练习 第6章 使用CSS创建页面 6.1 层叠样式表 6.2 创建CSS样式 6.3 CSS属性说明 6.4 创建AP元素 6.5 边学边做(应用CSS样式) 本章小结 思考与练习 第7章 应用行为与模板 7.1 行为及其使用方法 7.2 应用内置行为 7.3 创建模板和基于模板的网页 7.4 管理模板 7.5 边学边做(制作行为动态网页和基于模板的网页) 本章小结 思考与练习 第8章 利用虚拟机建立动态Web站点 8.1 动态Web系统开发概述 8.2 虚拟机安装与部署 8.3 服务器上安装配置IIS\SQL ServerFileZilla 8.4 客户端上安装配置DW CS5和SQL Server客户端 8.5 数据库结构设计与实现 8.6 Web站点开发准备及规划 8.7 用户管理模块 8.8 考试模块 本章小结 思考与练习第三部分 Adobe Fireworks CS5网页图片处理 第9章 网页图像基础知识 9.1 网页图像概念 9.2 网页色彩的基础知识 9.3 网页色彩的搭配 本章小结 思考与练习 第10章 Adobe Fireworks CS5入门知识 10.1 Fireworks CS5概述 10.2 Fireworks基本操作 10.3 对象的基本操作 10.4 对象的高级操作 10.5 选区的基本操作 10.6 边学边做(掌握对象操作流程) 本章小结 思考与练习 第11章 对象绘制与编辑 11.1 绘制矢量对象 11.2 编辑路径 11.3 处理位图图像 11.4 颜色的使用与管理 11.5 层及层操作 11.6 边学边做(制作水滴效果) 本章小结 思考与练习 第12章 文本处理与Logo设计 12.1 文本处理 12.2 网站Logo设计与制作 12.3 边学边做(国家免检产品标识的制作) 本章小结 思考与练习 第13章 对象的特效处理 13.1 应用蒙版 13.2 混合模式 13.3 使用动态滤镜 13.4 使用样式 13.5 使用形状 13.6 边学边做(制作照片相纸) 本章小结 思考与练习 第14章 动画制作 14.1 动画元件与实例 14.2 状态的应用 14.3 创建螺旋式渐隐动画 14.4 导出动画 14.5 边学边做(制作网页标题动画) 本章小结 思考与练习 第15章 Web对象的创建与编辑 15.1 切片 15.2 热点和图像映射 15.3 制作按钮和导航栏 15.4 制作弹出菜单 15.5 行为 15.6 边学边做(制作“图片网吧”主页) 本章小结 思考与练习 第16章 图像的优化与导出 16.1 图像的优化 16.2 图像的导出 16.3 Fireworks与其他软件结合使用 16.4 边学边做(设计并导出网页) 本章小结 思考与练习第四部分 Adobe Flash CS5网页动画制作 第17章 Adobe Flash CS5入门知识 17.1 Flash概述 17.2 Flash CS5界面组成 17.3 Flash基本操作 17.4 边学边做(闪动的五彩文字) 本章小结 思考与练习 第18章 Flash动画素材准备 18.1 绘制基础 18.2 使用绘画工具 18.3 使用编辑和修饰工具 18.4 处理位图和图形 18.5 使用文本工具 18.6 使用三维图形工具 18.7 边学边做(绘制“雨伞”图形) 本章小结 思考与练习 第19章 Flash基本动画的制作 19.1 元件和实例 19.2 使用“库” 19.3 动画基础 19.4 使用反向运动 19.5 边学边做(制作“开卷有益”动画) 本章小结 思考与练习 第20章 声音和视频 20.1 在Flash中使用声音 20.2 声音的优化导出 20.3 在Flash中使用视频 20.4 边学边做(动画背景配音) 本章小结 思考与练习 第21章 创建高级交互动画 21.1 应用“行为” 21.2 应用“动作” 21.3 常用动作的应用 21.4 边学边做(制作问候语动画) 本章小结 思考与练习 第22章 发布Flash动画 22.1 优化Flash动画 22.2 发布Flash动画 22.3 导出Flash电影 22.4 边学边做(更新用于Dreamweaver的Flash内容) 本章小结 思考与练习参考文献

<<网页设计与制作应用教程>>

编辑推荐

王任华主编的《网页设计与制作应用教程(第2版)》内容包括了目前较新版本的网页设计三大软件Adobe Dreamweaver CS3、Adobe Fireworks CS3和Adobe Flash CS3的操作与应用。全书分为四大部分共22章：第一部分是网页设计基础篇(第1、2章)，介绍了Internet和WWW的基本知识、网站建设的基础知识，以及制作网页的XHTML语言基础；第二部分是Adobe Dreamweaver CS3应用篇(第3~8章)，介绍了应用Dreamweaver创建和维护网站、设计与布局网页、添加页面元素、创建超链接等基本网页设计知识，以及添加脚本代码等高级网页设计知识等内容；第三部分是Adobe Fireworks CS3应用篇(第9~16章)，介绍了应用Fireworks设计与制作Web精美图片的方法，包括对象操作、矢量与位图工具、文本编辑、图层与蒙版应用，以及与其他软件组合应用的导入/导出方法等内容；第四部分是Adobe Flash CS3应用篇(第17~22章)，介绍了应用Flash软件制作Web动画的基本方法和应用技巧，包括编辑图形对象、元件和库、应用时间轴特效和行为、配音动画，以及动画的发布与导出等内容。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>