

<<Java语言程序设计>>

图书基本信息

书名：<<Java语言程序设计>>

13位ISBN编号：9787111394693

10位ISBN编号：7111394690

出版时间：2012-9

出版时间：机械工业出版社

作者：吴倩，林原，李霞丽 编著

页数：250

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Java语言程序设计>>

内容概要

《java语言程序设计：面向对象的设计思想与实践》围绕面向对象的设计思想展开主题，详细讲解了java语言基础语法、面向对象的三大特征、图形用户界面的编程方法、多线程编程、java的集合框架和java语言在android平台中的应用等基本理论及实用开发技术。

《java语言程序设计：面向对象的设计思想与实践》强调面向对象设计思想的重要性，在内容组织上力求从设计理念出发，合理地解释知识点；循序渐进地讲述基本理论，深层次地剖析程序设计方法；在例题与习题的选用与设计上深入浅出，强调其连贯性与实用性，锻炼读者的面向对象程序设计能力。

《java语言程序设计：面向对象的设计思想与实践》可作为普通高等院校计算机及相关专业的java语言程序设计教材，也可作为java编程爱好者的参考书。

<<Java语言程序设计>>

书籍目录

前言

教学建议

第1章 面向对象程序设计思想

1.1 类和对象

1.2 面向对象程序设计的三大特征

1.2.1 封装

1.2.2 继承

1.2.3 多态

1.3 面向对象的程序设计

1.3.1 类的建模

1.3.2 类的层次结构设计

1.3.3 面向对象程序设计原则

1.4 java语言

1.4.1 java语言的特点

1.4.2 java程序的开发环境

1.4.3 第一个java程序

1.5 本章小结

习题1

第2章 java语言基础知识

2.1 java语言基本元素

2.2 java基本数据类型

2.3 引用数据类型

2.3.1 枚举

2.3.2 数组

2.4 基本数据类型的封装类

2.5 运算符及表达式

2.6 java控制语句

2.6.1 分支结构

2.6.2 循环结构

2.6.3 中断语句

2.7 本章小结

习题2

第3章 类与对象

3.1 如何设计一个类

3.2 对象的创建与初始化

3.3 数据成员及方法

3.3.1 访问数据成员及方法

3.3.2 方法中参数传递的问题

3.3.3 toString()方法

3.4 类的使用

3.4.1 static数据

3.4.2 static方法

3.4.3 final修饰符

3.4.4 方法重载

3.4.5 this指针

<<Java语言程序设计>>

3.4.6 对象的回收

3.4.7 包

3.4.8 类的访问控制

3.5 基础类库

3.5.1 语言包java.lang

3.5.2 util实用包

3.6 java的文档生成器

3.7 本章小结

习题3

第4章 异常处理

4.1 异常的概念

4.2 异常的分类

4.3 异常的处理机制

4.3.1 非检查型异常处理

4.3.2 检查型异常处理

4.4 自定义异常类

4.5 本章小结

习题4

第5章 类的重用

5.1 为什么需要类的重用

5.2 重用方式之一——继承

5.2.1 父类与子类

5.2.2 继承的语法

5.2.3 子类继承父类的数据成员

5.2.4 子类继承父类中的方法

5.2.5 继承关系下的构造方法

5.3 终结类与终结方法

5.4 抽象类与抽象方法

5.5 重用方式之二——类的组合

5.5.1 组合的语法

5.5.2 组合与继承的结合

5.6 本章小结

习题5

第6章 接口与多态

6.1 为什么需要接口

6.2 接口的声明及实现

6.3 接口与抽象类的比较

6.4 多态

6.4.1 向上转型的概念

6.4.2 向上转型的应用

6.4.3 静态绑定和动态绑定

6.4.4 多态的实现

6.4.5 何时需要多态

6.5 内部类

6.5.1 内部类的概念

6.5.2 静态内部类

6.5.3 内部类的用法

<<Java语言程序设计>>

6.5.4 方法中的内部类

6.5.5 匿名内部类

6.6 本章小结

习题6

第7章 对象的集合

7.1 java集合框架

7.2 collection 接口

7.3 list接口

7.3.1 linkedlist

7.3.2 arraylist

7.4 泛型

7.5 泛型在集合中的应用

7.6 set接口

7.7 sortedset接口

7.8 map接口

7.9 迭代器

7.10 本章小结

习题7

第8章 输入输出

8.1 i/o流的概念

8.2 i/o流的分类

8.2.1 字节流

8.2.2 字符流

8.2.3 标准输入输出数据流

8.3 文件的读写

8.3.1 按字符写入

8.3.2 按字符读出

8.3.3 按字节写入

8.3.4 按字节读出

8.3.5 file类

8.3.6 随机文件的读写

8.4 对象流

8.5 本章小结

习题8

第9章 jdbc访问数据库

9.1 jdbc简介

9.2 jdbc的结构及实现

9.3 jdbc api

9.4 eclipse环境下通过jdbc访问数据库

9.4.1 设置环境

9.4.2 调用jdbc api 编写应用程序

9.5 sqlexception

9.6 控制事务

9.7 jdbc其他相关用法

9.8 本章小结

习题9

第10章 java图形用户界面

<<Java语言程序设计>>

- 10.1 java图形用户界面类库
- 10.2 swing的组件
- 10.3 swing组件的层次结构
- 10.4 swing gui程序
 - 10.4.1 顶层容器
 - 10.4.2 中间层容器
 - 10.4.3 布局管理器
 - 10.4.4 添加swing组件
- 10.5 事件处理机制
 - 10.5.1 事件响应
 - 10.5.2 事件处理的实现方法
- 10.6 eclipse下的可视化图形界面编程
- 10.7 本章小结
- 习题10
- 第11章 多线程
 - 11.1 进程与线程
 - 11.2 多线程编程基础
 - 11.2.1 thread 类
 - 11.2.2 runnable 接口
 - 11.2.3 守护线程
 - 11.3 线程的生命周期
 - 11.4 线程的常用方法
 - 11.5 线程的优先级
 - 11.6 多线程的编程方式
 - 11.6.1 不相关的线程
 - 11.6.2 相关但无须同步的线程
 - 11.6.3 同步线程
 - 11.6.4 相互通信的互斥线程
 - 11.7 死锁
 - 11.8 高级并发
 - 11.9 本章小结
- 习题11
- 第12章 java applet
 - 12.1 html与applet简介
 - 12.2 applet的工作原理
 - 12.3 applet的创建
 - 12.4 html中applet标签的使用
 - 12.5 applet的生命周期
 - 12.6 applet在web中的应用
 - 12.7 本章小结
- 习题12
- 第13章 java语言在android平台中的应用
 - 13.1 android概述
 - 13.2 android系统特性
 - 13.3 android开发环境
 - 13.4 android系统架构
 - 13.5 android应用程序基础

<<Java语言程序设计>>

13.6 应用程序组件

13.6.1 活动

13.6.2 服务

13.6.3 广播接收器

13.6.4 内容提供者

13.6.5 启动组件intent

13.6.6 关闭组件

13.6.7 task

13.7 eclipse下开发android应用程序

13.8 android api

13.9 本章小结

习题13

参考文献

<<Java语言程序设计>>

编辑推荐

《重点大学计算机教材·Java语言程序设计：面向对象的设计思想与实践》具有以下特点：
以面向对象设计理念为主线，强调语法知识的学习应以理解编程思想为前提。

采用当今业内流行的Eclipse集成开发环境为开发平台。

采用UML统一建模语言表述及分析程序架构。

采用一个综合的开发实例，随着知识点的深入，逐步完善，扩展实例的规模，最后形成一个集图形用户界面和数据库为一体的应用系统。

介绍JDK5、JDK6、JDK7的特色和最新技术。

介绍Java在移动通信平台Android中的应用。

<<Java语言程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>