

<<Creo parametric 1.0中>>

图书基本信息

书名：<<Creo parametric 1.0中文版曲面造型设计从入门到精通>>

13位ISBN编号：9787111392163

10位ISBN编号：7111392167

出版时间：2012-8

出版时间：机械工业出版社

作者：胡仁喜 等编著

页数：378

字数：601000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Creo parametric 1.0中>>

内容概要

《Creo parametric 1.0曲面造型设计从入门到精通（中文版）》详细地介绍了Creo Parametric 1.0中曲面造型的设计方法。

着重讲解了曲面的基本造型方法、高级曲面的造型方法、曲面的编辑和修改、自由曲面、曲面与实体的关系、曲面的辅助功能以及翻盖手机各个零部件的绘制和装配等知识。

《Creo parametric 1.0曲面造型设计从入门到精通（中文版）》突出了实用性以及技巧性，使学习者可以很快地掌握CreoParametric 1.0中曲面的造型方法，同时还可以学习到曲面在造型设计中各方面的技巧和方法。

本书除利用传统的纸面讲解外，随书配送了多功能学习光盘。

光盘中包含全书讲解实例和练习实例的源文件素材。

并制作了全程实例动画同步讲解AVI文件。

利用作者精心设计的多媒体界面，读者可以随心所欲，像看电影一样轻松愉悦地学习本书。

本书适合广大的技术人员和机械专业的学生学习使用。

<<Creo parametric 1.0中>>

书籍目录

前言

第1章 曲面造型综述

1.1 Creo Parametric曲面建模

1.1.1 参数化曲面建模

1.1.2 直接曲面建模和逆向工程

1.2 Creo Parametric曲面建模学习方法

第2章 曲面造型基础

2.1 工作界面简介

2.2 拉伸曲面

2.3 旋转曲面

2.4 扫描曲面

2.4.1 恒定截面扫描曲面特征

2.4.2 可变截面扫描曲面特征

2.4.3 利用关系式建立截面垂直的法线

2.4.4 多轨迹线建立变截面

2.5 混合曲面

2.5.1 平行混合曲面

2.5.2 旋转混合曲面

2.5.3 常规混合曲面

2.6 综合实例--汤锅

第3章 复杂曲面的建立

3.1 扫描混合曲面

3.1.1 截面垂直于轨迹的扫描曲面

3.1.2 截面垂直于曲面的混合曲面

3.2 螺旋扫描曲面

3.2.1 用恒定螺旋距创建曲面

3.2.2 可变螺距值创建螺旋扫描

3.2.3 螺距恒定且截面垂直于轨迹的高级右螺旋扫描

3.3 边界混合曲面

3.3.1 在一个方向上建立混合曲面

3.3.2 在两个方向上建立边界混合曲面

3.3.3 边界混合曲面的合成

3.3.4 受拟合曲面控制的边界混合曲面

3.3.5 生成封闭的边界混合曲面

3.3.6 增加控制点来生成的边界混合曲面

3.3.7 边界的选取方式影响边界混合曲面的建立

3.3.8 通过边界条件来控制的边界混合曲面的生成

3.4 综合实例

3.4.1 吹风机

3.4.2 淋浴喷头

第4章 高阶曲面的建立

4.1 圆锥曲面和多边曲面

4.1.1 高级圆锥曲面的建立

4.1.2 多边曲面建立

4.2 相切曲面

<<Creo parametric 1.0中>>

4.2.1 与曲面及截面相切的曲面的建立

4.2.2 与两个曲面相切的曲面

4.3 混合相切的曲面

4.4 利用文件创建曲面

4.5 曲面的自由变形

4.6 展平面组

4.7 综合实例--灯罩

第5章 曲面的编辑

5.1 镜像曲面

5.2 复制曲面

5.2.1 普通复制

5.2.2 选择性复制

5.3 合并曲面

5.4 修剪曲面

5.4.1 用曲面来修剪曲面

5.4.2 用面上的曲线来修剪曲面

5.4.3 曲面顶点处倒圆角

5.5 曲面偏移

5.5.1 标准型曲面偏移

5.5.2 具有拔模特征的曲面偏移

5.5.3 扩展型曲面偏移

5.5.4 曲面替换实体表面

5.6 曲面加厚

5.7 曲面的延伸

5.7.1 以相同方式延伸曲面

5.7.2 以相切方式延伸曲面

5.7.3 以逼近方式建立延伸曲面

5.7.4 延伸曲面到指定的平面

5.8 曲面的实体化

5.8.1 曲面转化为实体

5.8.2 利用曲面切实体

5.9 曲面拔模

5.9.1 不分割拔模特征

5.9.2 根据拔模枢轴分割拔模特征的建立

5.9.3 根据分割对象分割

5.10 综合实例

5.10.1 轮毂

5.10.2 足球

第6章 自由曲面的建立

6.1 功能区面板

6.1.1 进入自由曲面设计环境

6.1.2 “样式”功能面板

6.1.3 视图快速访问工具栏

6.2 基准曲面

6。

2.1 创建内部基准平面

6.2.2 设置活动平面

<<Creo parametric 1.0中>>

6.3 自由曲线

6.3.1 造型曲线上的点

6.3.2 造型曲线建立

6.3.3 转变基准曲线为自由曲线

6.3.4 建立下落曲线

6.3.5 捕捉模型的边线来生成自由曲线

6.4 造型曲线的编辑

6.4.1 编辑曲线上的点

6.4.2 按比例更新

6.4.3 增加自由曲线的节点

6.4.4 删除自由曲线的节点

6.4.5 编辑自由曲线的切线

6.4.6 自由曲线的分割

6.4.7 自由曲线的延伸

6.4.8 断开分割后自由曲线的关联性

6.4.9 删除自由曲线的线段

6.4.10 改变自由曲线的类型

6.4.11 自由曲线的组合

6.4.12 自由曲线的移动和复制

6.5 曲线的分析

6.5.1 曲率的显示

6.5.2 自由曲线的品质

6.6 自由曲面

6.6.1 利用4条曲线生成自由曲面

6.6.2 利用3条曲线生成自由曲面

6.7 自由曲面的连接

6.7.1 曲面的连接类型

6.7.2 曲面连接的控制设置

6.7.3 曲面连续的条件

6.8 自由曲面的修剪

6.9 曲面的修剪

6.10 曲面的修补

6.11 综合实例--台灯

第7章 曲面设计中的辅助功能

7.1 曲面中的倒圆角

7.1.1 概述

7.1.2 高级倒圆角

7.1.3 全圆角

7.1.4 过曲面倒圆角

7.1.5 倒圆角过渡

7.2 曲面中的倒角

7.3 曲线的渲染

7.3.1 渲染概述

7.3.2 Photolux渲染设置

7.3.3 渲染的场景

7.3.4 外观和颜色

7.3.5 透视图

<<Creo parametric 1.0中>>

7.4 曲面分析

- 7.4.1 点
- 7.4.2 半径
- 7.4.3 曲率
- 7.4.4 截面
- 7.4.5 偏移
- 7.4.6 偏差
- 7.4.7 着色曲率
- 7.4.8 拔模斜度
- 7.4.9 斜率
- 7.4.10 反射
- 7.4.11 阴影

7.5 综合实例

- 7.5.1 手表表盘
- 7.5.2 卡通玩具

第8章 翻盖手机外壳模型

- 8.1 背盖
- 8.2 前盖
- 8.3 按键面板
- 8.4 底壳
- 8.5 电池盖
- 8.6 面板玻璃
- 8.7 背盖玻璃
- 8.8 数字键
- 8.9 功能键
- 8.10 方向键
- 8.11 堵头零件
- 8.12 其他零件

.....

<<Creo parametric 1.0中>>

章节摘录

版权页：插图：旋转混合曲面实例201单击“快速访问”工具栏中的“新建”按钮，系统弹出“新建”对话框。

在“新建”对话框的“类型”栏中选取“零件”，在“子类型”栏中选取“实体”，接受默认“名称”，单击对话框中的确定按钮。

进入建模界面。

02单击“模型”功能区“形状”面板上的“拉伸”按钮，系统弹出“拉伸”操控面板，单击“拉伸为曲面”按钮，可建立拉伸曲面特征。

03选择FRONT基准面作为草绘平面，绘制半径为40的半圆，设置拉伸距离为60，创建拉伸曲面特征，如图2—118所示。

04选取“模型”功能区“形状”面板下的“混合”“曲面”命令。

在菜单管理器中依次选取“旋转”“规则截面”“草绘截面”“完成”选项。

在弹出的“属性”菜单管理器中选择“平滑”“开放”“开放端”“完成”选项。

选择FRONT基准面为草绘截面的平面，然后在弹出的菜单管理器中依次选取“确定”“默认”选项。

05使基准平面正视。

放置局部坐标系后利用“3点相切端”按钮，绘制如图2—119所示的第一个截面。

06单击“确定”按钮，完成第一个草图的绘制，在弹出的文本框中输入45，并单击按钮。

这时，工作环境自动切换到另一个草图绘制环境，放置局部坐标系后利用“3点相切端”按钮，绘制如图2—120所示的第二截面。

07单击“确定”按钮，完成第二个草图的绘制。

在弹出的对话框中单击“否”按钮。

结束截面的绘制。

单击对话框中的“预览”按钮，生成的模型如图2—121所示。

06双击“曲面：混合，旋转，草绘截面”对话框中的“相切”元素。

在系统弹出的对话框中单击“是”按钮，如图2—122所示。

09根据系统提示，选择拉伸曲面。

10在系统弹出的对话框中单击“否”按钮，如图2—123所示。

11单击对话框中的“预览”按钮，生成的模型如图2—124所示。

单击“确定”按钮。

12单击下拉菜单中的“文件”“保存副本”菜单命令，在新建名称中输入“xuanzhuanhunhe2”，保存当前模型文件。

2.5.3常规混合曲面 常规混合曲面是3种混合曲面中使用最为灵活、功能最强的混合曲面。

参与混合的截面，可沿相对坐标系的X、Y、Z、轴旋转或平移，其操作步骤类似建立旋转混合曲面的操作步骤。

<<Creo parametric 1.0中>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>