

<<隧道工程>>

图书基本信息

书名：<<隧道工程>>

13位ISBN编号：9787111391111

10位ISBN编号：711139111X

出版时间：2012-9

出版时间：机械工业出版社

作者：戴俊 编

页数：354

字数：555000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<隧道工程>>

### 内容概要

本教材是普通高等教育土建类规划教材之一，主要介绍交通隧道的设计方法和内容，隧道施工方法以及运营维护等方面的知识。

全书共14章，分别介绍隧道与隧道工程的概念及发展，交通隧道的建筑设计、结构与辅助设计，隧道施工准备及施工组织设计的编写内容，隧道施工的基本作业与辅助作业，隧道设计与施工中的新奥法，特殊条件隧道施工技术要点，隧道施工的其他方法，隧道运营管理与维护及隧道工程数值模拟技术等。

本书可作为土木工程专业与交通工程专业的地下工程、隧道工程专业方向的教学用书，也可供矿建工程、铁道工程、水利水电工程、城市地下工程、岩土工程等专业的设计、施工、科研、教学和监理人员学习参考。

## &lt;&lt;隧道工程&gt;&gt;

## 书籍目录

前言

第1章 绪论

- 1.1 隧道及隧道工程
- 1.2 隧道的构成
- 1.3 隧道分类
- 1.4 隧道施工方法
- 1.5 隧道工程的发展与现状

复习思考题

第2章 隧道设计方法与隧道建筑设计

- 2.1 隧道设计的基础资料
- 2.2 隧道设计方法
- 2.3 隧道方案比较
- 2.4 隧道及洞门位置选择
- 2.5 隧道平面线形设计
- 2.6 隧道纵断面设计

复习思考题

第3章 隧道横断面与隧道洞门设计

- 3.1 隧道净空与限界
- 3.2 铁路隧道曲线段加宽
- 3.3 隧道横断面设计
- 3.4 横洞设计与避车洞设计
- 3.5 隧道洞门形式与结构选择

复习思考题

第4章 隧道支护设计

- 4.1 隧道围岩压力
- 4.2 隧道支护结构
- 4.3 隧道支护设计的结构力学方法
- 4.4 隧道支护设计的岩体力学方法
- 4.5 隧道洞门计算

复习思考题

第5章 隧道辅助设计

- 5.1 隧道通风设计
- 5.2 隧道照明设施
- 5.3 隧道防排水设计
- 5.4 隧道安全报警系统

复习思考题

第6章 隧道施工准备工作

- 6.1 隧道施工的技术物质准备与劳动组织准备
- 6.2 施工现场准备与施工场地布置
- 6.3 施工方案选择
- 6.4 施工组织设计编制

复习思考题

第7章 山岭隧道施工方案与矿山施工法基本作业

- 7.1 山岭隧道施工方案
- 7.2 破岩工作

## &lt;&lt;隧道工程&gt;&gt;

- 7.3 装渣与运输
- 7.4 隧道支护
- 7.5 洞口段施工
- 7.6 施工辅助坑道
- 7.7 隧道施工中塌方的预防与处理
- 复习思考题
- 第8章 隧道新奥法施工原理与应用
- 8.1 概述
- 8.2 新奥法设计要点
- 8.3 新奥法的施工要点
- 8.4 新奥法施工中的监测工作
- 复习思考题
- 第9章 隧道施工的辅助作业
- 9.1 施工通风
- 9.2 压风供应
- 9.3 施工供水与排水
- 9.4 施工供电与照明
- 9.5 隧道断面管路布置
- 复习思考题
- 第10章 隧道施工循环与劳动组织
- 10.1 隧道施工的劳动组织与施工循环形式
- 10.2 施工进度控制
- 10.3 施工质量控制
- 10.4 安全管理与经济管理
- 复习思考题
- 第11章 隧道施工地质预报与特殊条件隧道施工技术措施
- 11.1 隧道施工地质预报概论
- 11.2 隧道施工地质预报常用方法
- 11.3 隧道施工地质预报实例
- 11.4 特殊地质地段的施工技术措施
- 11.5 长隧道施工技术措施
- 11.6 小净距隧道与连拱隧道施工技术措施
- 复习思考题
- 第12章 隧道施工的其他方法
- 12.1 TBM法
- 12.2 浅埋隧道施工法
- 12.3 盾构法
- 12.4 沉管法
- 复习思考题
- 第13章 运营期间的隧道管理与维护
- 13.1 隧道的运营管理与性能检测
- 13.2 隧道性能检测
- 13.3 隧道渗漏水的处理
- 13.4 隧道破损的维修
- 复习思考题
- 第14章 隧道工程数值模拟技术
- 14.1 ANSYS软件基本内容

<<隧道工程>>

14.2 隧道施工过程模拟

14.3 隧道支护设计的计算优化

参考文献

<<隧道工程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>